Журнал «Домашний ПК», № 10 (94), октябрь 2006
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2006 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 41 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: info@itc.ua
Web-сервер: www.itcpublishing.com

Территориальный фактор



Поступившее в августе сообщение о смене формата легендарной Electronic Entertainment Expo, более десяти лет являвшейся крупнейшей и самой престижной игровой выставкой мира, по правде говоря, не стало откровением. Подобного решения ждали уже давно, ведь для таких развитых рынков, как США, где имеются обширные сети розничных media-megastore и небольших магазинчиков, в которых совершенно свободно можно приобрести новые игровые продукты, да и зачастую познакомиться с промо-материалами о еще не вышедших хитах, необходимость в огромных шоу, ориентированных на consumer-аудиторию, невелика. Не стоит забывать и о множестве специализированных изданий, Web-сайтов и даже телеканалов, посвященных индустрии электронных развлечений.

В то же время на локальных рынках ситуация полностью противоположная. Игровые выставки, проходящие в Японии (Tokyo Game Show), Корее (GSTAR), Германии (Games Convention), Англии (London Games Festival), Китае (Chinajoy) и других странах, неизменно привлекают пристальное внимание как посетителей, так и ведущих мировых издателей и компаний-разработчиков. В этом еще раз убедились наши корреспонденты, посетив лейпцигскую Games Convention, репортаж с которой представлен в этом номере «Домашнего ПК». Если внимательно просмотреть статистические данные по подобным шоу, можно заметить, что основную часть аудитории составляют не подростки (как почему-то по традиции продолжают считать многие), а солидные семейные люди с достаточно высоким уровнем дохода. И это вполне логично – ведь компьютерные, консольные и мобильные игры давно вошли в нашу жизнь и превратились в индустрию, на равных соперничающую с кино- и аудиопромышленностью.

Заметен интерес к игровым выставкам, ориентированным на пользователей, и на развивающихся рынках. Что опять-таки объяснимо – здесь еще нет обширных розничных сетей, местная пресса, как онлайновая, так и традиционная, не может конкурировать с англоязычными ресурсами и изданиями, которые, в свою очередь, доступны далеко не всем потребителям подобной продукции, в том числе и из-за языковой проблемы. Если говорить о наших ближайших соседях, то собственные локальные шоу проводятся в Польше (Warsaw Game Show), Венгрии (GAMEXPO), Швеции (Nordic Game), России («ИгроМир»).

Учитывая то, что в Украине разрабатываются сотни интересных проектов, и некоторые из них, например «Казаки» и «В тылу врага», стали международными хитами, а открытие не то что розничных сетей, но даже захудалых специализированных магазинов компьютерных и видеоигр – дело будущего, наши коллеги из журнала Gameplay совместно с компанией EuroIndex взяли на себя роль идейных организаторов первого украинского игрового шоу западного образца – экспозиции «Территория игр». Выбрав за основу формат лейпцигской выставки, было решено совместить консьюмерское шоу, включающее показы новых проектов, сетевые чемпионаты, booth-babes, розыгрыши призов и другие интересные посетителям мероприятия, с конференцией, на которой приглашенные из-за рубежа известные разработчики, гуру отечественного геймдизайна и производители компьютерного железа прочтут ряд лекций и проведут мастер-классы для специалистов.

По нашему мнению, время для подобного шоу в Украине уже настало, так что сделайте пометки в своем календаре и не пропустите «Территорию игр». Она пройдет в «КиевЭкспоПлаза» 26–29 октября. Думаю, будет интересно и весело.

Приятного чтения и игры.

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов

№ 10 (94), октябрь 2006

Содержание

Новости

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

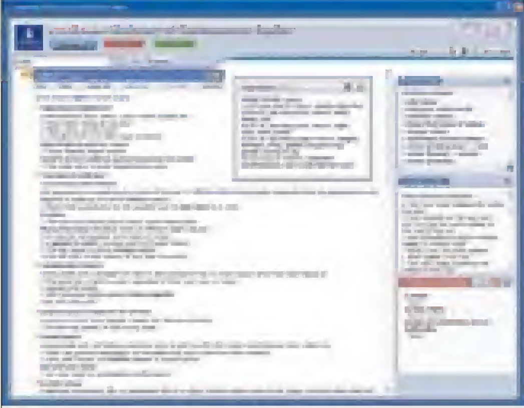
СофтWare

Репортаж с Leipzig Games Convention 2006

Лейпцигская Games Convention по масштабам оставила далеко позади всех конкурентов. За несколько августовских дней через ее залы прошло рекордное количество посетителей – 183 тыс. человек.

с. 132





Обзор мультимедийных толковых словарей

Вслед за Multilex, Lingvo, Babylon начали появляться и электронные аналоги толковых словарей, которые несоизмеримо удобнее в работе своих бумажных предков. О лучших из них и пойдет речь.

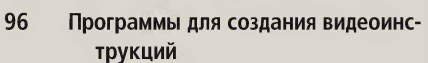
с. 92



Супертест десктопных процессоров

Последний масштабный тест процессоров проводился еще в декабре прошлого года. За это время произошло столько изменений на рынке, что мы решили пересмотреть былые достижения разработчиков.

с. 36



» Игротека

Тестирование материнских плат под Intel Core 2 Duo

Долгожданные процессоры Intel Core 2 Duo уже появились в розничной продаже в достаточном количестве. Теперь становится важным, смогут ли производители материнских плат отреагировать должным образом и обеспечить потенциальных владельцев новыми моделями с поддержкой данных CPU.

с. 26





«В тылу врага 2»

Долгожданное продолжение инновационной военно-исторической стратегии «В тылу врага» от северодонецкой студии Best Way, завоевавшей признательность игроков во всем мире, оказалось очередным хитом. Впрочем, не все так радужно.

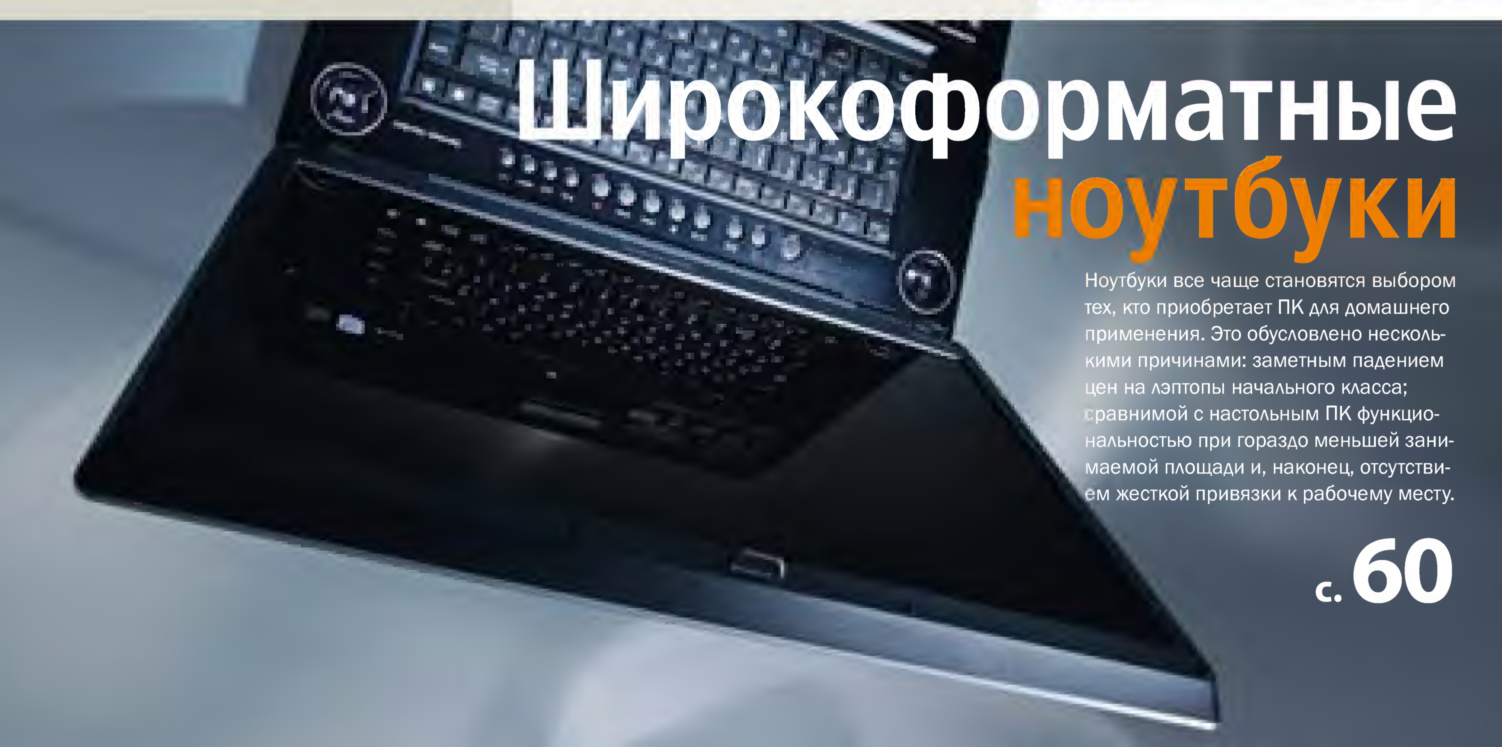
с. 138

Space Cowboy Online

MMORPG с названием Space Cowboy Online, мы, поклонники аниме-сериала Cowboy Bebop, пропустить не могли. Слава богу, SCO оказалась достойна своего имени.

с. 146





Широкоформатные ноутбуки

Ноутбуки все чаще становятся выбором тех, кто приобретает ПК для домашнего применения. Это обусловлено несколькими причинами: заметным падением цен на лэптопы начального класса; сравнимой с настольным ПК функциональностью при гораздо меньшей занимаемой площади и, наконец, отсутствием жесткой привязки к рабочему месту.

с. 60

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Игры

Полные версии

ShareWare

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.





Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

СМОТРИ на диске

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

«Пчеловоломка» 1.1
10 Talismans
Bugatron Worlds
Chameleon Gems
150 D-Bug
Dynasty
150 Fashion Fable
Hidden Expedition: Titanic
150 Inca Quest
Mount & Blade 0.751 beta
150 Pirate Poppers
Project Xenoclone
Sewer Run
Scrubbles 1.0
150 Talismania
Timeline
150 Tropix
150 Virtual Villagers: A New Home

Демо-версии

Caesar IV
F.E.A.R. Extraction Point
FIFA 07
Just Cause
Maelstrom
ParaWorld

Патчи

«День Победы 2» 1.31
«День Победы 2: Новая война» 1.20
«Линия фронта: Барбаросса» 1.03b
«Линия фронта: Нормандия» 1.12Eb
F.E.A.R. 1.07
Heroes of Might and Magic 5 1.3
«Keepsake: Тайна долины драконов» 1.6

Видео

Dark Messiah of Might and Magic
Gothic 3
Half-Life 2: Episode Two
Medieval 2: Total War
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
Need for Speed: Carbon
132 Rayman Raving Rabbids
Sonic the Hedgehog
Star Wars: Force Unleashed
Team Fortress 2

Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 6.8 Motherboard/IGP
NVIDIA nTune 5.00.11.06
VIA Hyperion Pro 5.10A

Видеокарты

ATI Catalyst 6.8
Intel Graphics Media Accelerator 14.24
Matrox Parhelia, Millennium P650/P750 1.12.00.110
NVIDIA ForceWare 91.36 Quadro
NVIDIA ForceWare 91.47
NVIDIA ForceWare 92.91 PureVideo HD Beta
SiS UniVGA3 3.76

Звуковые карты

kX Project 3538k
Realtek AC97 A3.92
Realtek HD Audio R1.46
VIA Vinyl 6.60f

Сетевые карты

Realtek LAN Driver (PCI) 6.49
Realtek LAN Driver (PCI-E) 6.58

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★ (5 красных)
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★ (4 красных, 1 черная)
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★ (3 красных, 2 черных)
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★ (2 красных, 3 черных)
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★ (1 красная, 4 черных)
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 270-6220
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ГОРЛОВКА
«АВ сервис» (0624) 55-2475

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287
«Атма трейд» (0562) 33-7770

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЖИТОМИР
«Горизонт» (0412) 41-8411

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 787-6571

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 53-4073

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Фактор» (0322) 41-8391
«Львівський кур'єр» (0322) 23-0410

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 25-1249

ТЕРНОПОЛЬ
«Айсберг» (0352) 43-1011

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНИГОВ
«Визард» (0462) 65-3365

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401

Новости

iPod

Apple объявила об обновлении модельного ряда популярнейших плееров iPod. В их числе – два варианта iPod Video (30 и 80 GB). Яркость их экрана на 60% больше, чем у предшественников, они имеют новые функции поиска композиций и несколько игр. Устройства следующего поколения iPod Nano стали еще тоньше. Они будут выпускаться в трех версиях (2 GB, 4 GB и 8 GB). И наконец, iPod Shuffle сменил дизайн.



Blu-ray

Sony Electronics официально объявила о старте продаж в США двухслойных дисков Blu-ray, на которые можно записать 50 GB данных. Компания также подтвердила информацию о том, что к концу года выпустит перезаписываемые двухслойные диски BD. Носители Sony Blu-ray 50 GB на американском рынке будут предлагаться по цене $48 за штуку.

Nokia 8800



Компания Nokia анонсировала новую модель мобильного телефона премиум-класса 8800 Sirocco Edition, на создание которой ее дизайнеров вдохновили «природные стихии и скульптурная красота тела». Его отличительными чертами является форма корпуса из нержавеющей стали и мелодия (в формате AAC) с «органической звуковой текстурой», написанной отцом эмбиента Брайаном Ино.

Дисплей, отображающий 256 тыс. цветов, защищен сапфировым стеклом. Устройство оснащено 2-мегапиксельной камерой, прячущейся в корпусе при закрытом слайдерном механизме, и эргономичной клавиатурой.

Logitech Revolution



Компания Logitech представила две инновационные лазерные мыши. Анонсированные устройства получили названия Logitech MX Revolution и Logitech VX Revolution. Одна из их особенностей – фирменное колесо прокрутки MicroGear Precision Scroll Wheel. После прикосновения пальца оно может свободно вращаться в течение семи секунд. Другой отличительной чертой является функция *One-Touch Search*, позволяющая осуществлять быстрый поиск информации в Интернете. Для этого достаточно выделить слово или фразу, нажать на специальную кнопку – и на экране появится страница с результатами поиска в Google, Yahoo! или другой системе.

Microsoft Zune

Корпорация Microsoft сообщила подробности о первых продуктах и сервисах, которые будут выпущены под брендом Zune к сезону рождественских продаж этого года.

Семейство Zune ко времени своего дебюта в США будет включать в себя цифровой медиаплеер с 3-дюймовым дисплеем и жестким диском на 30 GB, музыкальную службу Zune Marketplace и ресурс для построения онлайновых сообществ, которые позволят любителям музыки находить информацию о новых композициях. Портативному проигрывателю можно придавать «индивидуальность», выбирая собственные экранные заставки и темы.



«ЦифроМания:) 2006»

Мы полагаем, что все читатели нашего журнала считают себя представителями digital generation. Именно на них в первую очередь рассчитана Четвертая международная выставка-шоу «ЦифроМания:) 2006», которая состоится 26–29 октября. Место проведения – ВЦ «КиевЭкспоПлаза». Организатор – компания «Евроиндекс».

Мировые бренды AMD, ATI, Chicony, Intel, Logitech, Microlab, Motorola, Sven, Prestigio и др. представят последние модели компьютеров, ноутбуков, периферийных устройств, мобильных телефонов, цифровых плееров, цифровых мультимедийных центров, DVD-плееров, игровых приставок, оргтехники, а также программное обеспечение и многое-многое другое. Полное погружение в море суперсовременных цифровых технологий гарантировано! Техноманы смогут буквально прочувствовать все возможности цифровых устройств: испытать их, протестировать, поиграть, а также принять участие в многочисленных конкурсах и розыгрышах – неизменных атрибутах любого шоу.

Кроме того, напомним, что в рамках «ЦифроМании:) 2006» впервые откроется специальная «выставка в выставке» – «Территория игр», в организации которой самое непосредственное участие принимает журнал Gameplay.

ARCHOS



Фирма ARCHOS выпустила новые модели портативных медиаплееров ARCHOS 404 и 604. Они позволяют загружать фильмы с популярных онлайновых видеосервисов, а с помощью дополнительного аксессуара DVR Station – записывать напрямую с телевизора или DVD-проигрывателя.



Epson Stylus C87

В линейке универсальных струйных принтеров начального уровня от Epson появились интересные новинки. Среди них, например, Stylus C87 plus. Устройство способно печатать 23 с. черно-белого или 14 с. цветного текста в минуту. Технология Epson Micro Piezo, высокое разрешение до 5760×1440 dpi и оригинальные пигментные чернила Epson DURABrite Ultra позволяют получать качественные и устойчивые к внешним воздействиям отпечатки как на обычной, так и на фотобумаге.

SanDisk Sansa

Модель Sansa e280, выпущенная компанией SanDisk, на сегодня является мировым рекордсменом среди MP3-плееров на базе флэш по объему встроенной памяти. Помимо интегрированных 8 GB, она оснащена слотом microSD, что позволяет увеличивать общую вместимость до 10 GB с помощью опциональных карточек на 2 GB.





VAIO LS1 TV/PC

Компания Sony сообщила о выходе VAIO LS1 TV/PC – устройства, объединяющего возможности ПК и ЖК-телевизора. Модель имеет оригинальный дизайн, снабжена 19-дюймовым широкоформатным WSXGA+ (1680×1050) экраном, созданным с использованием собственной технологии Sony XBRITE-HiColor и обеспечивающим высокую яркость цветов и четкость изображения.

Sony Ericsson

Sony Ericsson представила новый 3G-телефон Z610. Его отличают зеркальная отделка передней панели и дисплей, который заметен лишь во время работы. Скрытый внешний экран начинает светиться, когда пользователь получает SMS или MMS; создается впечатление, что информация о входящем звонке появляется прямо на поверхности самого устройства.



Ваш новый Delfics: первый из пяти



Менеджер по маркетингу ТМ Delfics Сергей Коваленко в присутствии представителей редакции «Домашнего ПК» вытягивает счастливый конверт

Мощный ПК Delfics на базе двухъядерного процессора Intel, 19-дюймовый ЖК-монитор Samsung, клавиатура и мышь Logitech, струйный принтер Canon и акустическая система Storm 5.1 – такой замечательный набор достался постоянному читателю «Домашнего ПК» Николаю Воронкову из Белой Церкви, принявшему участие в акции от торговой марки Delfics и журнала «Домашний ПК», объявленной на страницах августовского номера.

Попытать свою удачу решились более полутора тысяч читателей «ДПК», приславших письма в адрес редакции. Напомним: для того чтобы участвовать в конкурсе «Ваш новый Delfics!», достаточно было заполнить купон, напечатанный в «ДПК», № 8, 2006. В начале сентября представители торговой марки Delfics и «Домашнего ПК» вытянули из горы писем конверт счастливчика. И буквально через несколько дней в крупнейшем киевском магазине сети «Гигабайт», ТЦ «Олимпийский», Николаю Воронкову был вручен новый компьютер Delfics.

Как рассказал Николай, он уже более трех лет читает наш журнал, а Delfics станет вторым компьютером в его доме и достанется дочке, которая и отправила счастливое письмо. Домашний ПК Николай использует в основном для игр, отдавая предпочтение action, и лишь изредка – для работы.

Напоминаем, что акция от торговой марки Delfics на страницах нашего издания продолжается до конца года, и вы еще можете попытать свое счастье, прислав в наш адрес заполненные купоны. Итоги сентябрьского этапа будут опубликованы в ноябрьском номере журнала.



Менеджер по рекламе «Домашнего ПК» Ольга Ахметшина сообщает победителю приятную новость

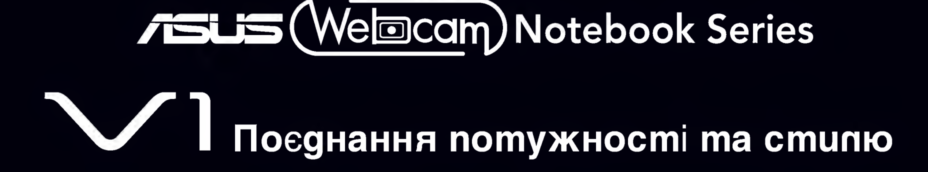


Николай Воронков рад получить мощный ПК и другие подарки из рук столь прекрасной представительницы ТМ Delfics

ASUS рекомендує ліцензійну Windows® XP Professional







V1 Поєднання потужності та стилю

www.asus.ru

ASUS V1J створений на базі технології Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК

Ультратонкий та легкий 15-дюймовий ноутбук.

V1 – надтонкий 15,4" ноутбук зі зйомною док-станцією, що дає можливість підключення широкого спектру пристроїв, забезпечуючи ефективність і мобільність.

Webcam Notebooks Series- V1J

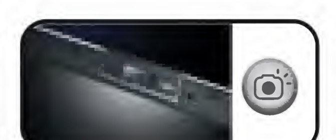
Intel® Centrino® Duo Mobile Technology
Intel® Core™ 2 Duo Processor T7000/T5000
Mobile Intel® 945PM Express Chipset
Intel® PRO/Wireless 3945ABG/BG Network Connection
Ліцензійна Microsoft® Windows® XP
-Home
-Professional

DDR2 667 MHz, up to 2 Гб
15.4" WXGA ColorShine,
CrystalShine/15.4" WSXGA+/15.4"WSXGA+ColorShine,
ASUS Splendid Video Intelligence Technology
ATI Mobility® Radeon® X1700 DDR2 512/1024 Мв
HDD 80/100/120 Гб
1,3 мегапіксельна веб-камера
10/100/1000 Ethernet, Bluetooth® V2.0+EDR
3xUSB 2.0, 1x port for Docking Station, 1x DVI, 1x FingerPrint
36.3 x 26.3 x 2.5-3.6 см, 2.7 кг (із заглушкою модульного відсіку)



Ідентифікація відбитків пальців

Сканер, що ідентифікує відбиток пальця власника, є самим довершеним засобом гарантії безпеки.



Свобода бездротового спілкування
Вільне бездротове спілкування

Вбудований динамік та веб-камера з високою роздільною здатністю дозволяють проводити відеоконференції без зайвої метушні, пов'язаної із сплутаними дротами.

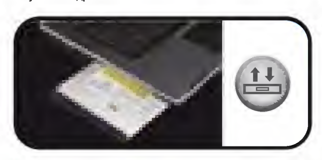
Вільне спілкування

Стандарт Bluetooth™ V2.0 забезпечує бездротову передачу даних в декількох напрямках одночасно на швидкості 2,1 Мб/с. Це в 3 рази швидше, ніж швидкість передачі стандарту Bluetooth без EDR. Крім того, використання бездротових пристроїв з підтримкою EDR зменшує витрати енергії батареї, що підвищує тривалість часу автономної роботи Вашого ноутбука ASUS.



Неперевершена мобільність

Док-станція дозволяє підключати до ноутбука широкий спектр пристроїв, забезпечуючи високу ефективність та мобільність.



Модульний відсік з функцією «гарячої заміни»

Ви можете використовувати цю функцію навіть коли ноутбук увімкнено. V1 надає Вам можливість гнучкої зміни конфігурації – підключайте жорсткі диски, оптичні приводи або додаткові батареї, не втрачаючи мобільності.

Всесвітня гарантія 2 роки
Служба технічної підтримки http://www.asuscom.ru/support/



Rock Solid · Heart Touching

Everest (еверест)
тел.: (044) 464-7777
Web: http://www.everest.ua

Фокстрот IT
Київ, вул. Дорогожицька 1
тел. (044) 247 7036
тел. гарячої лінії 8 800 501 68 80
(дзвінки в межах України безкоштовно)

DATALUX (даталюкс)
Київ, 03151, ул.Очаковская 5/6
тел: +380(44)490 9270
факс: +380(44)275-9999
datalux@datalux.ua
Web: http://www.datalux.ua



IFA 2006
новинки потребительской электроники

Артур Оруджалиев

Прошедшая в начале сентября в Берлине IFA (International Funk Ausstellung, Международная радиовыставка) порадовала посетителей множеством новых устройств и разработок. С самыми, на наш взгляд, интересными из них предлагаем вам ознакомиться в этом фоторепортаже.

Несмотря на то что шоу стартовало первого сентября, мы приехали в столицу Германии за несколько дней до его официального открытия. Ведь именно в это время, избегая выставочной суматохи, многие компании презентуют свои новинки, подводят итоги и делятся планами на будущее.

То, что выставка отныне становится ежегодной, ее организаторы объясняют стремительным ростом рынка потребительской электроники: по их данным, в Европе его емкость в нынешнем году превысит 52,5 млрд долл. (по прогнозам CEA, мировые поставки составят 140 млрд).

В IFA 2006 приняли участие 1049 фирм из 32 стран, что на 12% меньше, чем в прошлом году, – связано это с изменившейся периодичностью мероприятия (не все компании готовы ежегодно выделять средства на участие и в ней и в других шоу).

Размеры выставки впечатляют – 26 павильонов (часть из них двух-



Портативный видеопроигрыватель Samsung LMD-10A51W, предназначенный для просмотра мобильного ТВ в формате DMB. Новинка имеет 10-дюймовый дисплей



На стенде LG нас заинтересовал белый «шоколад», такого мобильного телефона в Украине мы еще не видели

этажные), суммарная площадь экспозиций – 160 тыс. м², так что территория Messe Berlin была заполнена практически до отказа. За шесть дней IFA, по предварительным данным, посетило около 250 тыс. человек, а количество журналистов со всего мира, аккредитованных на шоу, составило 6,9 тыс.

Естественно, мы описали далеко не все новинки, но оставшееся за кадром – это в основном либо не особенно примечательная продукция, либо несущественные усовершенствования уже доступных на рынке товаров. Кроме того, часть техники, размещенной на стендах, хорошо известна читателям по обзорам, публикуемым в журнале, или по репортажам с предыдущих выставок.

Наибольшие экспозиции были посвящены дисплеям, оптическим дискам нового поколения Blu-ray и HD DVD, а также портативным проигрывателям аудио- и видеоданных.

Новинкам от Hannspree самое место в детской – компания встраивает телевизоры в разнообразные игрушки

Молодежь, естественно, интересовалась консольными играми, благо киоски Xbox 360 на IFA 2006 имелись. Кстати, вскоре для приставки от Microsoft будет выпущен привод HD DVD



Phillips демонстрировала изделия из специальной ткани, на которую можно выводить любые изображения. От себя заметим – сидеть на этом диване вполне удобно

Плеер Samsung YP-K5 выполнен в формфакторе слайдера и в раздвинутом положении позволяет владельцу прослушивать мелодии с помощью встроенных динамиков

100-дюймовый LCD TV Phillips, в котором реализована технология Ambilight Full Surround, – его комфортно смотреть и в полной темноте

Creative показала продолжение серии ZEN – плеер Vision W. Благодаря большому экрану (4,3 дюйма) и HDD на 40 GB он ориентирован в первую очередь на воспроизведение видео и фото, а уж потом музыки

В рамках выставки состоялся конкурс моддинга компьютерных корпусов. Зрители, преимущественно молодежь, могли наблюдать процесс создания эксклюзивных продуктов прямо на стендах…

…и любоваться уже готовыми весьма оригинальными работами энтузиастов, в том числе и теми, что строились прямо у них на глазах

Samsung воспользовалась IFA для европейской премьеры долгожданного Blu-ray-привода BD-P1000, поддерживающего разрешения 720p, 1080i и 1080p



UNIVERSAL COMPUTERS SYSTEMS UCS КОМПАНІЯ ЮНІКОМ™ WWW.UNI.COM.UA

НОВА ЕРА в світі ДОМАШНІХ КОМП'ЮТЕРІВ







Tornado MediaCenter на базі технології **Intel® VIIV™** є революційним рішенням від компанії ЮНІКОМ™.
Tornado MediaCenter - це персональний комп'ютер і водночас домашній розважальний центр з сучасним процесором **Intel® Pentium® D**.
Tornado MediaCenter замінює всю домашню аудіо- та відеоапаратуру: телевізор, DVD-рекордер, HDTV-плеєр, ігрову приставку, музичний центр. Потужність процесору **Intel® Pentium® D** дозволяє також розважатися найсучаснішими іграми. Ви без зайвих проблем маєте змогу за допомогою пульта ДК переглядати новини і сайти в мережі Інтернет. Також **Tornado MediaCenter** підтримує відтворення High Definition Video (HD-Video), що дає Вам змогу насолоджуватися переглядом фильмів та передач з неймовірною деталізацією.



ЗАПИТУЙТЕ У МАГАЗИНАХ ВАШОГО МІСТА:

Харків, проспект Правди, 10
(057) 714-21-18



ХардWare



Creative
Live! Cam Voice

Цена – 515 грн

Продукт предоставлен
«Евро Плюс»,
тел. (044) 249-3741

Матрица
CMOS

Млн пикселов
1,3

Интерфейс
USB 2.0

Камера имеет довольно симпатичный дизайн, а качество изготовления заслуживает похвалы. Продолговатый «тарелкообразный» корпус снабжен несколькими микрофонами для более точного захвата звукового сигнала. Крепление можно назвать отличным, поскольку Live! Cam Voice прекрасно держится как на ЭЛТ-мониторах, так и на LCD.

Новая Web-камера оснащена качественной CMOS-матрицей, позволяющей снимать видеоролики с разрешением 640×480, причем скорость достигает 25 fps.

Как и всегда, продукт от Creative снабжен массой дополнительного ПО и аксессуаров, среди которых отличная по своей функциональности утилита WebCam Center, программа для наложения спецэффектов Advanced Video FX Utility, удобная моногарнитура для комфортного общения по Skype. Для этих целей производители вложили в упаковку карточку на 30 бесплатных минут для SkypeOut.



ЗА
Качество изображения; дополнительное ПО и гарнитура

ПРОТИВ
Высокая стоимость



Genius
SlimStar 250

Цена – 95 грн

Продукт предоставлен
DataLux,
www.datalux.ua

Дополнительные клавиши
23 + колесо прокрутки

Интерфейс
USB

Еще одна модель серии SlimStar также имеет тонкий корпус, оправдывая название, однако основная клавиатура уже не напоминает ноутбучную из-за полноразмерных кнопок. Их ход мог бы быть помягче и покороче, да и шумность при наборе текста довольно велика. Подставки в комплекте нет, поскольку под клавишей *Space* остается достаточно места для размещения ладоней. Подобная экономия сказалась на размерах и компоновке почти всех блоков – правые *Ctrl* и *Alt* уменьшены донельзя, а навигационная панель стала вертикальной. Оснащение устройства порадует любителей мультимедийных развлечений, число дополнительных клавиш превышает два десятка, и вдобавок к ним имеется колесико прокрутки. Еще одним несомненным плюсом является интерфейс, с помощью которого SlimStar 250 подключается к ПК. USB позволяет при необходимости производить «горячую» замену устройств.



ЗА
Неплохой дизайн; мультимедийные возможности

ПРОТИВ
Большой ход клавиш; шумность



Lexmark
X3470

Цена – $100

Продукт предоставлен представительством Lexmark в Украине, тел. (044) 494-2557

Технология печати
электротермическая струйная

Формула картриджей
1CMY

Максимальная скорость печати
17 с./мин

Разрешение печати
1200×1200

Разрешение сканирования
600×1200

Тип чувствительного элемента
CIS

Емкость входного лотка
100 листов

Интерфейсы
USB 1.1, PictBridge, CF, SD, MMC, MS, xD

Максимальная месячная нагрузка
1000 с.

Цена картриджа
104 грн

Вот уже год успешно действует концепция единого картриджа в устройствах на основе термоструйного печатающего механизма, и новое МФУ X3470 – хорошее тому подтверждение. Наличие всего одного картриджа избавляет пользователя от забот по обслуживанию и покупке разнообразных расходных материалов. Единый картридж (№ 1 по номенклатуре Lexmark) содержит трехрядную печатающую головку и три разделенные емкости для базовых цветов субстрактивной модели CMY. Черный цвет является композитным: он достигается при смешивании базовых, поэтому черных чернил попросту нет.

МФУ имеет все необходимые средства для вывода любительских фото без компьютера. Во-первых, это мультиформатный встроенный кард-ридер и порт PictBridge для подключения цифровых камер. Во-вторых, довольно удобное меню, позволяющее настроить размер отпечатка, ориентацию и положение изображения на листе, а также вид носителя. Кроме работы с цифровыми накопителями, Lexmark X3470 в автономном режиме способен копировать непрозрачные оригиналы – как полноцветные, так и монохромные. При этом единственная возможность промежуточной обработки – масштабирование; поворот, зеркалирование и кадрирование не предусмотрены.

Печатающий механизм не показывает рекордной производительности: на вывод фотографии 10×15 см нужно 38 с, а бизнес-графики – 24 с при нормальном качестве на страницах формата А4. Сканирующий модуль оказался довольно быстрым и справился с документом формата А4 за 42 с. В целом Lexmark X3470 может быть хорошим вариантом в случае, когда есть необходимость в полноцветной печати в малых объемах.



ЗА
Простота в эксплуатации

ПРОТИВ
Стоимость отпечатка, вероятно, будет высока



HP
Photosmart 4183

Цена – $175

Продукт предоставлен
представительством HP в Украине, тел. (044) 490-6120

Максимальная производительность черно-белой/цветной печати
30/24

Максимальное разрешение печати
4800×1200

Минимальный объем капли чернил
4 пл

Формула картриджей (опция)
1B (B, PhotoC, PhotoM) + 1CMY

Максимальное разрешение сканирования
2400×4800

Максимальная разрядность сканирования
48-bit

Наличие слайд-модуля
нет

Интерфейс
USB 2.0

Максимальное задаваемое количество копий
50

Емкость лотков подачи/приема
100/50 листов

Поддерживаемые типы карт памяти
CompactFlash, Sony Memory Stick, Memory Stick Duo, Secure Digital/MultiMedia Card, xD-Picture Card

Если судить по названию, то новое многофункциональное устройство от HP относится к классу фотопечатающих аппаратов, комплектующихся фотокартриджем. Но в данном случае правило нарушено: в коробке оказались только черный и трехцветный, а фотографический придется приобретать дополнительно. В результате представленное МФУ на момент покупки подходит скорее для работы с документами, содержащими текст и несложную графику. В то же время его оснащение не вызывает сомнения в эффективности применения Photosmart 4183 в качестве автономного или работающего в паре с ПК фотоцентра. Наличие встроенного мультиформатного кард-ридера, хорошего цветного ЖК-монитора и возможности редактирования снимков через меню, включая манипуляции с размерами и кадрированием, – сегодня все это привычная функциональность фото-МФУ. А хранимая в боковой нише корпуса кассета для фотобумаги – весьма оригинальное решение, существенно облегчающее работу с глянцевыми носителями. Ведь листы не только сберегаются, но и подаются из нее в МФУ, что минимизирует вероятность их загрязнения.

Качество фотопечати HP Photosmart 4183 в 4-цветном варианте можно оценить как хорошее. Конечно, на отпечатках присутствует растр, хотя он мелкий и почти не мешает восприятию фотографий. Цветопередача довольно точная, но иногда насыщенность оказывается повышенной, что приводит к потере плавности цветовых градиентов.Производительность многофункционального устройства позволяет получать снимки размером 10×15 см приблизительно за 1 мин 20 с независимо от источника данных, будь то ПК, кард-ридер или планшетный сканер.



ЗА
Отличное оснащение для фотопечати; оригинальная кассета для фотобумаги; высокая производительность во всех типах задач

ПРОТИВ
В комплектации фото-МФУ желательно иметь фотокартридж



Genius
Navigator 535

Цена – $44

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Оптическая система
Лазерная, 6,4 Мп/с, 7080 fps

Разрешение
2000/1600/800 dpi

Количество кнопок
7

Интерфейс
USB

Длина шнура
170 см

Масса
140 г

Флагманская модель Genius впечатлит даже тех, кто перепробовал не один десяток самых современных мышей. Легче сказать, чего в ней нет, нежели перечислить все ее особенности. Лазерная система поддерживает разрешение до 2000 dpi, причем на корпусе расположены кнопки включения этого и других режимов. Если приловчиться, можно будет переключаться, скажем, между 2000 и 1600 dpi даже в наиболее напряженных моментах сетевых баталий (опытные игроки для этого прописывают скрипты и назначают их на одну из клавиш). Но Navigator 535 позволяет сделать не только это: специальная кнопка отвечает за выбор одного из пяти записанных профилей, которые программируются с помощью довольно интересной утилиты Agama.

Внешний вид и качество исполнения выше всяких похвал: глянцевая поверхность переливается разными оттенками (похоже на раскраску «хамелеон»), боковины прорезинены, а кабель покрыт тканевой оплеткой.

По сути у Navigator 535 есть один недостаток, который способен перевесить все ее достоинства. Перевесить в буквальном смысле слова: это самая тяжелая мышь из тех, что мы тестировали (масса на 6 г больше, чем у беспроводной Logitech G7 с аккумулятором). Если обхватить ее всей рукой, ею вполне можно играть в 3D-экшн, да и правые дополнительные кнопки не будут нажиматься без надобности. Но для стратегий и других игр, требующих частых отрывистых движений, лучше найти что-то полегче. Цену тоже не назовешь демократичной, хотя по этому показателю мышь выглядит гораздо лучше аналогичных продуктов Logitech и Razer.

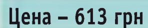


ЗА
Технически совершенная лазерная мышь, очень качественно исполненная

ПРОТИВ
Самая тяжелая из игровых моделей; довольно дорогая

Pinnacle

PCTV Hybrid Pro Stick



Цена – 613 грн

Продукт предоставлен «Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua



Размеры этого тюнера красноречиво говорят о том, что его радиочастотная часть выполнена на основе «силиконового» селектора. Тем не менее PCTV Hybrid Pro Stick в ходе сканирования сумел найти 13 из 16 каналов, причем в лучшем, чем у его «собратьев», качестве. К сожалению, внутренним PCI-моделям он все-таки уступает, причем даже при использовании внешней антенны – прием в помещении на прилагаемый в комплекте диполь был неустойчивым. Что же касается просмотра программ DVB-T, то лишь в отдельных случаях на эту небольшую антенну он сопровождался «замерзанием» картинки и звука.



вердикт ★★★★★

ЗА
Стильный внешний вид; цифровое и аналоговое ТВ «в одном флаконе»

ПРОТИВ
Посредственное качество приема

ROGGE



Цена – $3,5–7

Продукт предоставлен «БМС Трейдинг», www.bms.com.ua

Проблема загрязнения LCD-монитора усугубляется сложностью выбора чистящих средств. Дело в том, что обычные офисные салфетки оставляют на поверхности экрана хорошо заметные «разводы», которые очень трудно удалить. А попытки оттереть пятна приводят к возникновению царапин на довольно нежной поверхности TFT-матрицы, особенно если для этого используются любые подручные материалы. На нашем рынке до последнего времени практически не было специализированных средств для LCD-мониторов, и вот теперь с появлением продукции немецкой фирмы ROGGE (*www.screen-clean.de*) проблема может быть решена эффективно и экономично. Доступны как влажные салфетки, так и наборы «два-в-одном» вместе с сухими, а также спрей с полотенцем из микрофибры. Данные продукты рекомендованы ведущими производителями TFT-панелей, и, испытав их на своих мониторах, можем смело рекомендовать и мы.



вердикт ★★★★★

ЗА
Эффективные и доступные средства для чистки LCD-мониторов

ПРОТИВ
Если в комплекте нет сухих салфеток, следы после протирки все-таки остаются



LG
Flatron L1960TQ

Цена – $385

Продукт предоставлен
представительством LG,
тел. (044) 201-4350

Диагональ
19"
Тип матрицы
TN
Разрешение
1280×1024
Интерфейс
VGA D-sub, DVI
Заявленная яркость
300 кд/м²
Заявленная контрастность
2000:1 (DFC)
Углы обзора
160°
Время отклика
4 мс
Измеренная контрастность
722:1

Новый 19-дюймовый монитор компании LG относится к серии Artistic и позиционируется как продукт премиум-класса в своем сегменте. Его внешний вид действительно производит сильное впечатление – черный цвет корпуса с металлическими вставками изящно сочетается с элегантной подставкой. Клавиши OSD-меню размещены с правой стороны дисплея, что не совсем удобно, однако через некоторое время к этой особенности можно привыкнуть. В устройстве применена ЖК-матрица типа TN, однако при этом качество изображения на высоком уровне – цветовая температура по умолчанию близка к стандартным 6500K, а усредненная погрешность ΔE после профилирования не превышает 1,3 – великолепный результат! Радует также высокое значение измеренного контраста – более 700:1 (указанная в спецификациях цифра 2000:1 является показателем динамического контраста, и его нельзя сравнивать со статическим).

В субъективных тестах были отмечены плавность градиента, отсутствие клипинга светлых областей и естественность передачи телесных тонов. Динамические характеристики при заявленных 4 мс времени отклика также не дают повода для нареканий, что для матриц подобного типа неудивительно. Таким образом, единственное слабое место рассматриваемого устройства – ограниченные углы обзора, но, как известно, данный недостаток для технологии TN является «врожденным». Монитор можно рекомендовать при выборе имиджевого дисплея для дома либо офиса, при этом качество демонстрируемого им изображения не разочарует.



ЗА
Привлекательный дизайн; отличное качество как для матрицы типа TN

ПРОТИВ
Ограниченные углы обзора, свойственные технологии TN; не самое удобное управление



Genius
MP3-DJ Sport

Цена – 435 грн

Продукт предоставлен
DataLux,
www.datalux.ua

Объем памяти
1 GB
Форматы
MP3, WMA
Дополнительные функции
FM-тюнер, шагомер
Питание
1×AAA
Интерфейс
USB 1.1
Разъем USB
mini-USB

Новинка Genius привлекает в первую очередь своим оригинальным дизайном, подчеркивающим позиционирование устройства в качестве спутника спортивных и энергичных людей. Симпатичный корпус черного цвета украшен оранжевой вставкой, наушники выдержаны в том же стиле. Управление плеером осуществляется с помощью серебристых кнопок, расположенных по окружности, а небольшой экран с синей подсветкой обеспечивает пользователя всей необходимой текстовой информацией.

Внутренняя начинка вполне соответствует слову Sport в названии: из «спортивных» функций отметим шагомер и возможность рассчитать затраченные на тренировке калории. Кроме проигрывания MP3-файлов, MP3-DJ Sport имеет встроенный FM-тюнер с возможностью сохранения 30 радиостанций и диктофон, записывающий голос в WAV-формате. Питание устройства обеспечивает одна AAA-батарейка, скрытая под задней панелью корпуса.

Однако без досадных недостатков не обошлось, и некоторые ограничения функциональности серьезно влияют на usability плеера. Так, FM-приемник имеет несколько режимов работы (автопоиск, ручной поиск, прослушивание), но регулировка громкости доступна не во всех из них. Кроме того, при входе в меню отключается звучание музыки, причем по возвращении из него композиция начинает проигрываться заново.

Тем не менее встретить на рынке модель с 1 GB встроенной памяти по такой цене довольно сложно, и при ограниченном бюджете она может оказаться весьма кстати.



ЗА
Небольшая стоимость; интересный дизайн; функции для спортсменов

ПРОТИВ
Недоработки программного обеспечения

Compro
VideoMate DVB-T300



Цена – 500 грн

Продукт предоставлен компанией K-Trade, www.k-trade.ua



Эта модель является «гибридной», т. е. позволяет принимать как аналоговое ТВ, так и цифровое, в формате DVB-T. FM-тюнера, к сожалению, у DVB-T300 нет, в этом плане он проигрывает похожей модели от AVerMedia, AVerTV Hybrid+FM.

Качество приема аналогового ТВ хорошее, каналы с сильным сигналом ловились без каких-либо проблем. Цифровое вещание по понятным причинам выглядело так же, как и у конкурентов. Единственный нюанс – длительное сканирование эфира DVB-T при настройках по умолчанию из-за того, что тюнер почему-то начинает перебор частот с метрового диапазона.



★★★★★

ЗА
Хороший прием аналогового ТВ; качественно реализованный режим сдвига по времени

ПРОТИВ
Длительное сканирование эфира при приеме DVB-T; отсутствие FM-тюнера

Techsolo
TCA-3010



Цена – $15,5

Продукт предоставлен «Скайлайн», www.skyline.com.ua

Матрица
CMOS

Млн пикселов
0,3

Интерфейс
USB 1.1

Младшая модель в линейке больше напоминает конструктор Lego, чем серьезное устройство. В коробке обнаруживаются камера и крепление, соединить которые пользователь должен сам. Удивил механизм, обеспечивающий установку на монитор, – нужно приложить недюжинную силу, чтобы разжать пружину.

Показатели Web-камеры довольно невысоки как для современного устройства. На расстоянии 30 см от монитора лицо с трудом помещается в кадр, и это неудобно. Стоит отметить и бедную комплектацию, поскольку, кроме документации и диска с драйверами, в коробке ничего нет.



★★★★★

ЗА
Низкая стоимость

ПРОТИВ
Крепление; бедная комплектация; производительность



AVerTV
Hybrid+FM PCI

Цена – 510 грн

Продукт предоставлен
AVerMedia,
www.avermedia.com

Чип
SAA7135HL
Входные разъемы
S-Video, Composite
FM-тюнер
есть

Инсталляция тюнера не вызывает никаких проблем. Плата разработана и смонтирована качественно, помех при установке в различные PCI-слоты не выявлено. Особенностью этой модели является необходимость подключения к DIN-разъему тюнера переходника-разветвителя, так как иным способом сенсор приемника ДУ не подсоединяется.

В комплекте с тюнером поставляется ПО AVerTV 6.02.46, которое за прошедшее с выхода базовой шестой версии стало более стабильным и удобным, хотя кое-какие легендарные огрехи остались. Среди них – конфликт между окнами приема телетекста и телевидения, возникающий при изменении размера и местоположения ТВ-окна или при переключении его в полноэкранный режим.

Сканирование цифрового эфира тюнером было проведено безукоризненно и заняло меньше минуты. Настройка режимов изображения (кстати, эта возможность появилась лишь в новой версии AVerTV) позволила скорректировать основные телевизионные параметры (яркость, контрастность, насыщенность и оттенки), но, к сожалению, для всех каналов одновременно.

Так же оперативно было проведено сканирование аналогового эфира, в результате которого AVerTV Hybrid+FM PCI точно настроил все 18 доступных каналов, грамотно отсеяв паразитных дублеров. Качество изображения при этом было очень хорошим – треть каналов принималась отлично, остальные, с более слабыми сигналами, – либо нормально, либо удовлетворительно.



ЗА
Отличный прием как аналогового, так и цифрового ТВ; FM-тюнер

ПРОТИВ
Не самое лучшее качество в режиме сдвига по времени

Pretec
i-Disk BulletProof



Цена – $55

Продукт предоставлен
Bigit, www.bigit.ua

Объем памяти
1 GB
Интерфейс
USB 2.0

Если ваша жизнь полна опасностей и неожиданностей и доверять сохранность данных обычному флэш-брелоку не стоит, обратите внимание на такой продукт, как i-Disk BulletProof. Небольшое устройство напоминает капсулу – металлический упрочненный корпус с надежной завинчивающейся крышкой наверняка защитит информацию при случайном падении или попадании в воду. Кроме того, i-Disk BulletProof выдерживает высокую температуру и в принципе не должен подвести даже при стрельбе по нему из огнестрельного оружия.

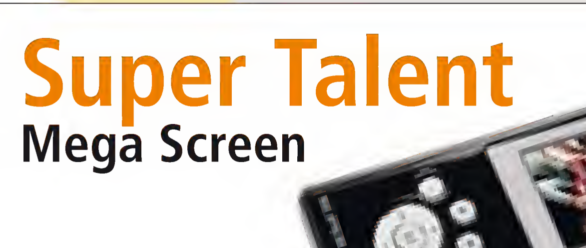
Модель не только отлично выглядит, но и обладает достаточно скоростными характеристиками передачи данных (около 20 MBps).

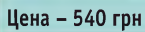


ЗА
Отличный дизайн; серьезная защита данных

ПРОТИВ
Нет

Super Talent
Mega Screen





Цена – 540 грн

Продукт предоставлен
Com Tech,
тел. +38 (048) 787-0525

Объем памяти 1 GB
Форматы MP3, WMA
Дополнительные функции
FM-тюнер, диктофон, линейный вход
Питание
встроенный аккумулятор
Интерфейс USB 1.1
Разъем USB
нестандартный USB

Американская компания – производитель модулей памяти Super Talent решила расширить сферу деятельности, выпустив на рынок несколько MP3-плееров. Чтобы конкурировать с современными устройствами, инженеры оснастили свою модель всеми необходимыми функциями. В черном пластмассовом корпусе, форма которого напоминает все тот же iPod Nano, разместили FM-тюнер, диктофон, а для удобства использования применен OLED-дисплей с разрешением 128×128 пикселов. Качество позволяет демонстрировать фотографии, однако видимое глазу мерцание вносит дискомфорт. Кроме того, довольно слабый аккумулятор обеспечивает работу устройства всего 8 часов.



ЗА
Приятный интерфейс; функциональность

ПРОТИВ
Мерцание экрана; небольшое время автономной работы

Delfics IP2

Олег Касич

Мы продолжаем испытания серийных компьютеров, производимых отечественными компаниями. На этот раз на тестировании оказалась модель Delfics IP2, предоставленная сетью магазинов «ГигаБайт». Выбор недорогой системы для игр всегда является непростой задачей, потому как приходится лавировать, по сути, между двумя взаимоисключающими характеристиками – «недорогой» и «игровой». Тем не менее, на наш взгляд, разработчикам данной модели удалось найти компромиссное решение, которое позволит покупателю получить хороший драйв и не очень потратиться.

Системная плата на чипсете Intel 945P порадует владельцев перспективой установки двухъядерного процессора Pentium D, если это даст ощутимый прирост производительности в будущих играх. В качестве графического адаптера используется модель от Gainward 7300GT с 256 MB видеопамяти. Из относительно недорогих решений видеокарта с таким чипом, пожалуй, является оптимальным вариантом. Демонстрируемая производительность позволяет рассчитывать на неплохой результат в современных играх, однако для приемлемого значения fps потребуется выбирать режимы со средним или низким уровнем спецэффектов. Все же системы, которые могут справляться с последними 3D-шутерами, стоят значительно дороже. На видеокарте установлена бесшумная пассивная система охлаждения, и во избежание перегрева мы не рекомендуем увлекаться ее разгоном.

Объем оперативной памяти – 1 GB – на текущий момент можно считать приемлемым для большинства игровых приложений, что выгодно отличает данную модель ПК от аналогичных решений в том же ценовом сегменте, стандартом для которых является 512 MB. Имеющиеся модули работают в двухканальном режиме, давая дополнительный прирост производительности.

Безусловно, игры традиционно являются наиболее требовательными приложениями, поэтому возможности системы в офисных программах даже не обсуждаются – их хватит с лихвой.

ПК собран в очень компактном корпусе Foxconn, имеющем довольно сдержанный дизайн, который, впрочем, понравится многим. На передней стенке разместились наиболее востребованные порты USB и аудиоразъемы для подключения микрофона и наушников. Мощности установленного блока питания FSP 300 Вт будет вполне достаточно для стабильной работы данной конфигурации. Сборка выполнена надежно и аккуратно. Учтена особенность системной платы, разъемы питания которой размещены в центральной части, – кабели проложены и скреплены таким образом, чтобы исключить их возможное попадание между лопастями процессорного кулера. Для улучшения вентиляции на задней панели установлен дополнительный вентилятор.

В комплекте с системным блоком лишь самое необходимое: шнур питания, переходник S-Video для подключения компьютера к телевизору и диски с драйверами для материнской платы и видеокарты. ПК продается с установленной Windows XP Home Edition – предсказуемый выбор для домашнего использования. Компьютер обеспечивается трехлетней гарантией, а корпус на это время опечатывается.

Подводя итоги, следует отметить, что Delfics IP2 полностью соответствует нашим представлениям об игровой системе начального уровня, а кое в чем даже и превосходит, в связи с чем получает рекомендации редакции.



Цена – 2899 грн

Системный блок предоставлен сетью магазинов «ГигаБайт», www.gb.ua

Журнал «Домашний ПК» рекомендует

Конфигурация системного блока	
Процессор	Intel Pentium 4 524 (3,06 GHz, 1 MB L2-кэш)
Системная плата	Biostar TForce 945P (Intel 945P+ICH7)
Память	1 GB (2×512 MB) DDR2-667 Hynix
Видеокарта	Gainward Bliss 7300GT (256 MB) TV-out, DVI-out
Жесткий диск	160 GB Seagate ST3160811AS (SATA, 8 MB)
Оптический привод	ASUS DRW-1608P3S (DVD±RW)
Звуковая карта	Интегрированная, 5.1
Сетевой адаптер	Интегрированная, Gigabit Ethernet
Корпус	Foxconn, 3GTS-002 (300 Вт, FSP 300GTF-4S)

Результаты тестирования	
PCMark05, System Score, баллы	3753
3DMark05, 1024×768, баллы	2940
F.E.A.R., 1280×1024, minimal quality, fps	131
F.E.A.R., 1280×1024, medium quality, fps	28

Платформа для Core 2 Duo

Олег Касич

Долгожданные процессоры Intel Core 2 Duo в достаточном количестве уже появились в розничной продаже. Теперь становится важным, смогут ли производители материнских плат отреагировать должным образом и обеспечить потенциальных владельцев новыми моделями с поддержкой данных CPU. А если да, то какую именно плату выбрать и на что обратить внимание при покупке? Мы решили ответить на эти вопросы, собрав доступные сейчас модели под Intel Core 2 Duo, построенные на различных чипсетах. Кроме всего прочего, уделим внимание и проблеме, не теряющей актуальности для многих пользователей, – возможностям разгона системных плат. Благо в том, что касается оверклокинга, за младшими процессорами на ядре Conroe, как говорится, не заржавеет.

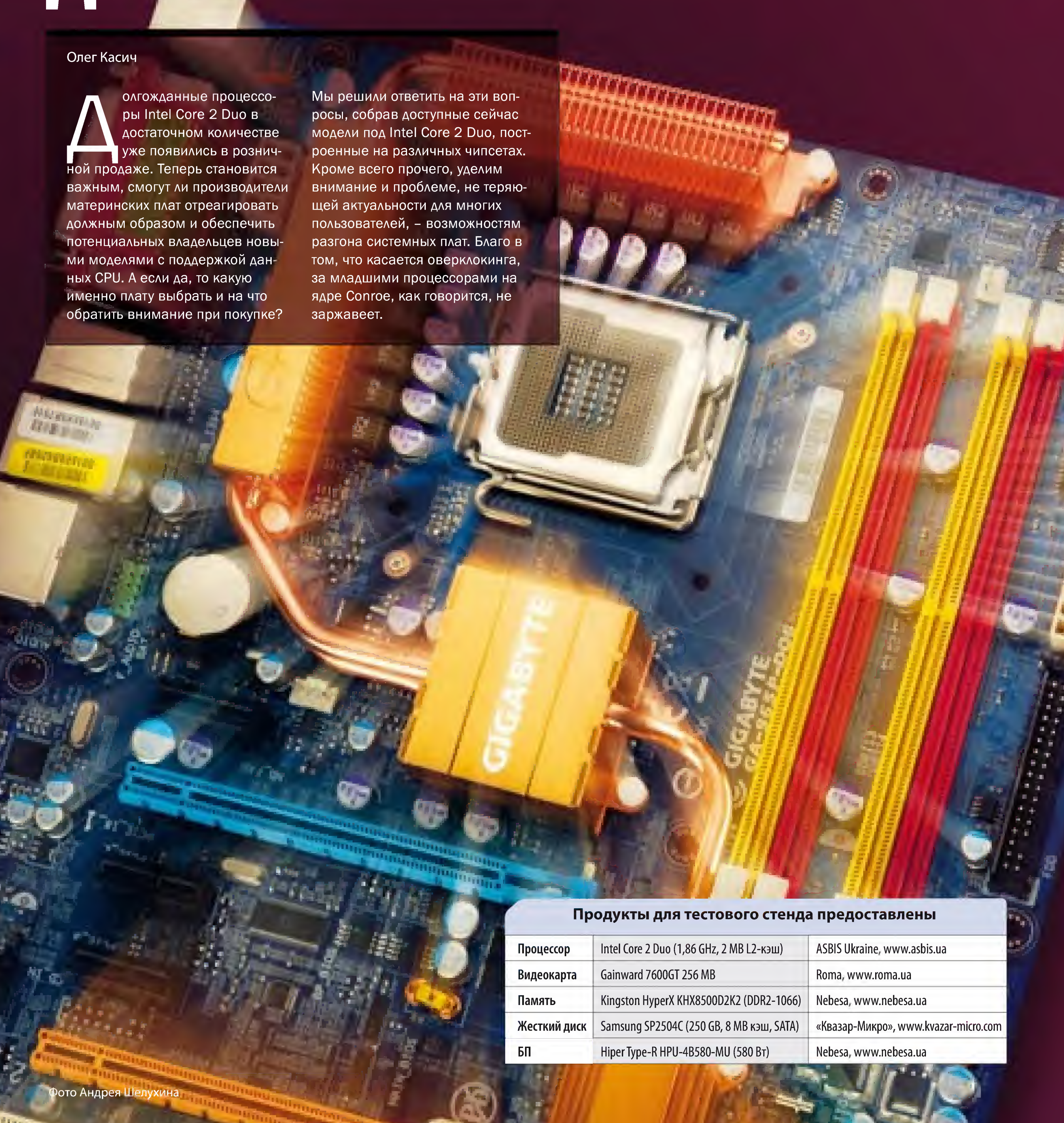


Фото Андрея Шелухина

Продукты для тестового стенда предоставлены

Процессор	Intel Core 2 Duo (1,86 GHz, 2 MB L2-кэш)	ASBIS Ukraine, www.asbis.ua
Видеокарта	Gainward 7600GT 256 MB	Roma, www.roma.ua
Память	Kingston HyperX KHX8500D2K2 (DDR2-1066)	Nebesa, www.nebesa.ua
Жесткий диск	Samsung SP2504C (250 GB, 8 MB кэш, SATA)	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
БП	Hiper Type-R HPU-4B580-MU (580 Вт)	Nebesa, www.nebesa.ua

ASRock
ConRoeXFire-eSATA2



Цена – $87

Продукт предоставлен	MTI, www.mti.ua
Чипсет	Intel 945P/ICH7R
Слоты PCI-E	2 x16, 1 x1
Слоты PCI	3
Порты SATA	6 (4+2 eSATA)
Интерфейсы	USB 2.0 (2+6), FireWire (2), PS/2, Gigabit LAN
Аудио	7.1 (ALC888)

ASRock периодически будоражит общественное мнение какими-то технологическими решениями, на первый взгляд кажущимися невероятными. Вот и на этот раз компания удивила нас системной платой, основанной на чипсете Intel 945P, с двумя (!) слотами PCI-E x16. Причем второй выполняет как эстетическую функцию, так и позволяет двум установленным видеокартам ATI работать в CrossFire-режиме. Несмотря на полноразмерный x16 формат, второй PCI-E-разъем может функционировать лишь в режиме x4. Примечательно, что в рамках такого недорогого решения нашлось место еще и контроллеру FireWire, а также разъемам eSATA для внешних накопителей.

Очень жаль, но возможности для форсирования производительности с помощью разгона не очень велики. После 270 MHz плата утрачивает стабильность, поэтому данное значение является практически предельным для нее. Все же чипсет Intel 945P не создавался для работы на столь высоких частотах, а значит, для разгона процессоров Core 2 Duo такие платы не являются оптимальным вариантом.

Говоря о недостатках разводки, можно упомянуть установку разъема питания в центральной части платы и размещение FDD-коннектора внизу PCB.

Продукты ASRock, как правило, не очень дороги. Вот и ConRoeXFire-eSATA2 оказалась самой доступной платой в данном тестировании. За $87 пользователь получает неплохую функциональность, но об оверклокерских амбициях в этом случае нужно забыть. Впрочем, модель может быть интересным вариантом, если покупка двухъядерного процессора еще только планируется на следующий год, а пока приходится довольствоваться CPU с архитектурой NetBurst.



ЗА
Самая доступная плата с поддержкой Core 2 Duo; широкая функциональность; возможность работы в CrossFire -режиме

ПРОТИВ
Малый потенциал для разгона; довольно неудачное размещение разъема питания

Возможности чипсета Intel P965

В чем же отличие нового чипсета от предшественников? Прежде всего в поддержке процессоров Intel Core 2 Duo и Core 2 Extreme. Также важной составляющей можно назвать официальную поддержку памяти DDR2–800, максимальный объем которой доведен до 8 GB. Однако это скорее решение на перспективу, так как зачастую для чипов Intel сейчас достаточно пропускной способности DDR2-667, да и указанные объемы потребуются не скоро (даже с выходом Windows Vista вряд ли будет преодолен барьер 4 GB).

Технология Flax Memory, появившаяся еще в серии чипсетов Intel 915, получила дальнейшее развитие и дала больше простора для «оперативного маневра». Теперь для функционирования памяти в двухканальном режиме нет необходимости каждый из каналов заполнять модулями равного объема. Усовершенствованием является и Fast Memory Access – алгоритм, несколько увеличивающий скорость работы с памятью.

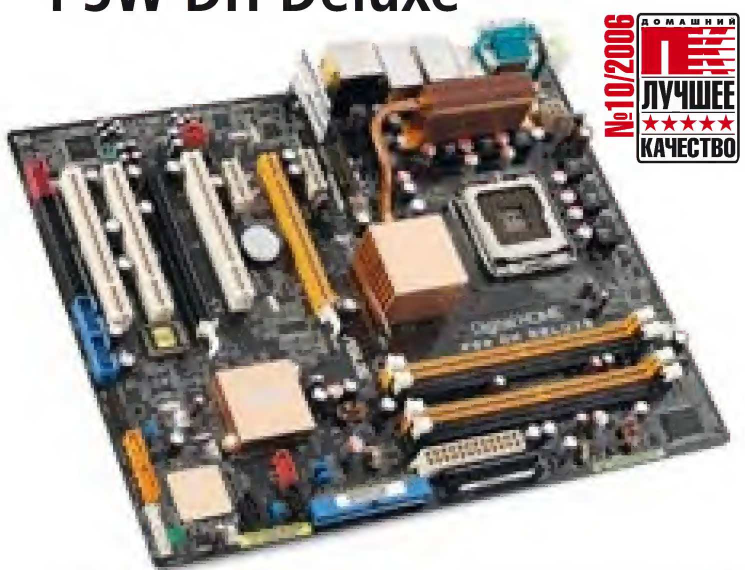
Обновился также южный мост чипсета, в качестве которого теперь применяются чипы ICH8/ICH8R. Из нововведений стоит отметить поддержку десяти USB 2.0, шести устройств SATA II, а также гигабитного сетевого адаптера и восьмиканальной аудиосистемы (HDA 7.1). Кроме того, увеличено с 4 до 6 число портов PCI-E x1. А вот существенной утратой можно назвать отсутствие привычного контроллера PATA. Отныне для работы устройств с таким интерфейсом производителям материнских плат необходимо использовать дополнительный внешний чип. Практика избавления от устаревающих интерфейсов оправдана тогда, когда есть альтернативные варианты, и они широко доступны. В случае с PATA не все так гладко. Если жесткие диски с SATA уже получили достаточное распространение, то с оптическими приводами ситуация не столь радужна. Подавляющее большинство их выпускается все еще с PATA-интерфейсом, да и парк имеющихся устройств просто огромен. Поэтому использование дополнительного контроллера, требующего от производителей определенных расходов, которые впоследствии перекладываются на плечи покупателей, становится, по сути, обязательным.

Что касается поддержки двух видеокарт, то для этих целей уже имеется чипсет Intel 975X, потому P965 вряд ли будет сертифицирован для подобных конфигураций. В свете покупки ATI компанией AMD поддержка CrossFire маловероятна даже с теоретической точки зрения, а вот вопрос с лицензированием SLI от NVIDIA остается открытым. Впрочем, владельцы систем на чипсете 965-й серии, не стесненные в средствах, могут использовать «двухъярусные» видеокарты GeForce 7950 GX2, работающие как «два за одного».

Линейку новых чипсетов расширяют G965 – модификация с интегрированным видеоядром GMA X3000, а также Q963 и Q965 – решения для бизнес-сегмента и использования платформы Intel vPro.



ASUS
P5W DH Deluxe



Данная модель относится к серии Digital Home, которая позиционируется в качестве основы для построения цифрового дома. ASUS P5W DH Deluxe базируется на чипсете Intel 975X и оснащена двумя слотами PCI-E x16 с официальной поддержкой CrossFire-конфигураций. Fanless-дизайн, предполагающий наличие тепловых трубок, привычен для старших моделей системных плат ASUS. P5W DH Deluxe оборудована восьмифазным модулем стабилизации, половина элементов которого охлаждается благодаря конструкции радиаторов, используемых для отвода тепла от чипсета.

Неотъемлемой частью концепции цифрового дома является беспроводная сеть, поэтому наличие соответствующего модуля (IEEE 802.11g) на данной плате воспринимается как должное. К тому же в комплекте есть небольшой пульт ДУ для управления медиацентром.

Традиционно хорошие возможности для настройки BIOS обеспечивают максимальное быстродействие системы. Плата позволяет увеличивать напряжение на процессоре (1,7 В), памяти (2,4 В), а также северном и южном мостах чипсета. Настроек памяти не очень много – лишь основные параметры. Intel 975X значительно снижает требования к ОЗУ при разгоне системы, так как соотношение частот FSB:DRAM может составлять 4:3, что избавляет от необходимости приобретать дорогие модули для оверклокерских достижений.

Модель довольно хороша для разгона процессоров, в том числе и Core 2 Duo. Полученный нами результат в 435 MHz не является пределом повышения частоты шины (известны случаи достижения этой платой значений в 450-470 MHz), ограничения были наложены возможностями используемого экземпляра Intel Core 2 Duo E6300.

вердикт ★★★★★

ЗА
Возможность при разгоне использовать более дешевую память; богатая комплектация; функциональность

ПРОТИВ
Высокая цена

Цена – $255

Продукт предоставлен Nebesa, www.nebesa.ua
Чипсет Intel 975X/ICH7R
Слоты PCI-E 2 x16, 2 x1
Слоты PCI 3
Порты SATA 7 (6+1 eSATA)
Интерфейсы USB 2.0 (4+4), FireWire (2), PS/2, 2xGigabit LAN
Аудио 7.1 (ALC882M)

ASUS
P5B



К последним новинкам от ASUS относится и модель P5B, дополняющая линейку продуктов на Intel P965. То, что плата – из числа решений среднего уровня, видно даже по цвету используемого текстолита – в отличие от топовых продуктов она не покрыта черным лаком.

Дизайн P5B заметно отличается от Deluxe-модификаций. В ней применен трехканальный VRM, конструкция системы охлаждения элементов тоже упрощена – теперь чипы северного и южного мостов довольствуются небольшими радиаторами. При существенном разгоне во избежание возможных проблем со стабильностью системы следует позаботиться о дополнительном охлаждении, так как в режиме повышенной нагрузки он нагревается довольно сильно.

Плата позволяет проводить весьма тонкую настройку таймингов памяти. Последние версии BIOS дают возможность увеличивать частоту FSB до 650 MHz, что является скорее маркетинговой фишкой или заделом на будущее. Пока на таких частотах платы функционировать не способны. Напряжение на памяти увеличивается лишь до 2,1 В – для оверклокерских модулей этого будет явно маловато. А вот подачи 1,7 В на процессор более чем достаточно без риска сжечь CPU. Питание на чипсете не увеличивается, что может оказаться препятствием для максимального разгона CPU. Как показала практика, разгонный потенциал данной платы находится на уровне 425 MHz – результат высокий, но не рекордный. В то же время стоимость этой платы существенно меньше, чем старших моделей, следовательно, для тех пользователей, которых удовлетворяет имеющаяся функциональность, покупка ASUS P5B будет неплохим вложением средств.



ЗА
Хорошая функциональность в своем сегменте

ПРОТИВ
Несколько дороговата как для платы среднего уровня

Цена – $160

Продукт предоставлен MTI, www.mti.ua
Чипсет Intel P965/ICH8
Слоты PCI-E 1 x16, 3 x1
Слоты PCI 3
Порты SATA 6 (5+1 eSATA)
Интерфейсы USB 2.0 (4+4), PS/2, Gigabit LAN
Аудио 5.1 (AD1988A)

ASUS
P5B Deluxe/WiFi-AP



Цена – $205/225

Продукт предоставлен TechnoPark, www.technopark.kiev.ua

Чипсет Intel P965/ICH8R

Слоты PCI-E 2 x16, 1 x1

Слоты PCI 3

Порты SATA 8 (6+2 eSATA)

Интерфейсы USB 2.0 (4+4), FireWire (2), PS/2, 2×Gigabit LAN

Аудио 7.1 (AD1988B)





ASUS P5B Deluxe – наиболее функциональная модель от ASUS на новом наборе логики Intel. Компоновка платы выполнена на высоком уровне. Используется восьмифазная схема стабилизации напряжения питания процессора. Конструкция системы охлаждения, примененная на P5B Deluxe, становится традиционной для топовых материнских плат: радиатор, размещенный на северном мосту чипсета, посредством тепловой трубки соединен с охладителем элементов VRM, который покрыл лишь половину транзисторов (4 канала). Последние нагреваются не сильно, поэтому установка такой конструкции – скорее элегантный способ увеличить площадь радиатора для «укрощения» довольно горячего чипсета.

На плате размещены два разъема, физические размеры которых соответствуют PCI Express x16, однако только один из них работает в таком режиме, второй слот может функционировать в режимах лишь x2 или x4. Модель обладает хорошими перспективами разгона. Напряжение на памяти может быть увеличено до 2,45 В, на CPU – до 1,7 В, да и в «рацион» северного и южного мостов без проблем добавляются живительные вольты. С последними версиями BIOS частота FSB возрастает до 650 MHz, что, впрочем, смело отнесем к разряду излишеств. А вот настройки таймингов памяти скорее достаточны, чем широки.

В целом ASUS P5B Deluxe производит впечатление добротного функционального продукта с одним из лучших показателей разгона. Пользователям, планирующим организовать дома беспроводную сеть, рекомендуем обратить внимание на модификацию платы WiFi-AP, которая в дополнение к заслугам P5B Deluxe обладает еще и модулем IEEE 802.11g.

вердикт ★★★★★

ЗА
Отличное оснащение; хороший потенциал разгона; качественная компоновка; наличие FireWire

ПРОТИВ
Довольно высокая цена; размещение разъемов памяти

ASUS
P5LD2 SE



Эта плата, длительное время присутствующая на рынке, получила «второе дыхание». Проведенная модификация позволит платам на чипсете Intel 945P еще надолго задержаться в обойме самых востребованных решений. Не последнюю роль здесь играет и цена моделей на данном наборе системной логики.

BIOS не имеет широких возможностей настройки, впрочем, странно было бы этого требовать от недорогого продукта. Тем не менее некоторые функции есть: так, частота системной шины задается до 400 MHz, напряжение на памяти возрастает до 2,0 В (явно не для оверклокинга), напряжение на процессоре – до 1,6 В, питание на чипсете также можно немного увеличить. Настройка задержек памяти – лишь основные параметры. Для начинающих оверклокеров имеются профили для разгона. Если P5LD2 SE покупается с перспективой установки Core 2 Duo, необходимо проверить, что ревизия платы – 2.0 или старше. Эти данные указаны возле ближнего к процессорному разъему слота для модулей DIMM. В нашем случае оказалась ревизия 2.01G. В модификациях с поддержкой Core 2 Duo на коробке наверняка будет соответствующая наклейка, если таковой нет – необходимо более тщательно проверять версию.

Откровенно говоря, можно было заранее предположить, что модели на Intel 945P не способны на равных конкурировать в отношении разгона с платами на новом чипсете – они не предназначены для функционирования на высоких частотах. Поэтому, делая выбор в пользу таких решений, следует осознавать, что значительных достижений в разгоне ожидать не стоит. Тем не менее P5LD2 SE устойчиво работала на частоте 295 MHz – неплохой результат для платы на Intel 945P.



ЗА
Качественная компоновка; поддержка Intel Core 2 Duo

ПРОТИВ
Невысокий разгонный потенциал; неудачное размещение FDD-разъема

Цена – $100

Продукт предоставлен MDM, www.mdm.ua
Чипсет Intel 945P/ICH7
Слоты PCI-E 1 x16, 2 x1
Слоты PCI 3
Порты SATA 4
Интерфейсы USB 2.0 (4+2), PS/2, Gigabit LAN
Аудио 5.1 (AD1986A)

Biostar
TForce P965 Deluxe



По всей видимости, компания Biostar планирует «поиграть» в секторе системных плат для требовательных пользователей. Об этом свидетельствует выпуск очередной новинки – TForce P965 Deluxe.

Расположение слотов PCI-E на плате продумано хорошо – разъем PCI Express x16 несколько отдален от ближайших PCI Express x4 и x1, что делает их доступными для использования даже при установке видеокарты с двухслотовым кулером.

Порадовало наличие большого количества настроек BIOS. Напряжение питания CPU – до 1,8 В, чипсета – до 1,8 В, памяти – до 2,2 В, возможности для изменения параметров памяти также достаточно обширны. Интересной особенностью TForce P965 Deluxe является интегрированный тест совместимости модулей памяти. Отметим и наличие на плате кнопок включения и перезагрузки – полезные вещи во время этапа «выхода на максимум». Вдобавок ко всему TForce P965 Deluxe обладает развитой системой мониторинга основных параметров. Совокупность перечисленных функций свидетельствует о том, что Biostar серьезно нацелена на аудиторию энтузиастов компьютерных «гонок». Что же, конкуренция здесь отнюдь не будет лишней. 385 MHz – предельная частота для этой платы. Разработчикам еще есть над чем потрудиться, но, учитывая цену и комплектацию, данная модель от Biostar может заинтересовать многих. Определенно, при разгоне не помешал бы вентилятор на чипсете – в процессе работы с высокими частотами FSB он нагревается достаточно сильно. Не исключено, что этот фактор ограничивает возможности покорения новых вершин на оверклокерском поприще.

Приятным бонусом могут оказаться проводная гарнитура (любители Skype оценят), имеющаяся в комплекте, и набор переходников для зарядки различных моделей мобильных аппаратов от USB.



ЗА
Широкие возможности для разгона; хорошее соотношение цена/функциональность; богатая комплектация

ПРОТИВ
Сложность извлечения модулей памяти при установленной видеокарте; размещение разъемов питания

Цена – $140

Продукт предоставлен Compass, www.compass.ua
Чипсет Intel P965/ICH8R
Слоты PCI-E 1 x16, 1 x1, 1 x4
Слоты PCI 3
Порты SATA 6
Интерфейсы USB 2.0 (6+4), PS/2, Gigabit LAN
Аудио 7.1 (ALC883)

Foxconn
P9657AA-8KS2H



Цена – $110

Продукт предоставлен
DataLux,
www.datalux.ua

Чипсет
Intel P965/ICH8

Слоты PCI-E
1 x16, 1 x4, 1 x1

Слоты PCI
3

Порты SATA
5 (4+1 eSATA)

Интерфейсы
USB 2.0 (4+6), PS/2,
Gigabit LAN

Аудио
7.1 (ALC888)

Известный производитель Foxconn в данном тестировании представлен платой P9657AA-8KS2H, являющейся на текущий момент самым доступным решением на чипсете Intel P965. Ее компоновка не вызывает нареканий, все разъемы расположены на своих местах и не будут помехой для установки компонентов платы. Не очень убедительной выглядит лишь система охлаждения северного моста – незамысловатого радиатора будет хватать для работы платформы только в штатном режиме.

Потенциал BIOS для настройки производительности традиционен для плат среднего уровня – варьирование таймингов памяти и незначительное повышение напряжения на основных компонентах системы.

Особенностью данной модели является отсутствие возможности жестко зафиксировать частоту PCI-E на 100 MHz. В этом случае при повышении FSB до 320 MHz системная плата не определяет подключенный SATA-винчестер. Использование фирменной утилиты Fox One несколько исправило ситуацию, позволяя увеличивать FSB до 370 MHz, на которых плата работала устойчиво. Однако такой метод разгона понравится не всем.

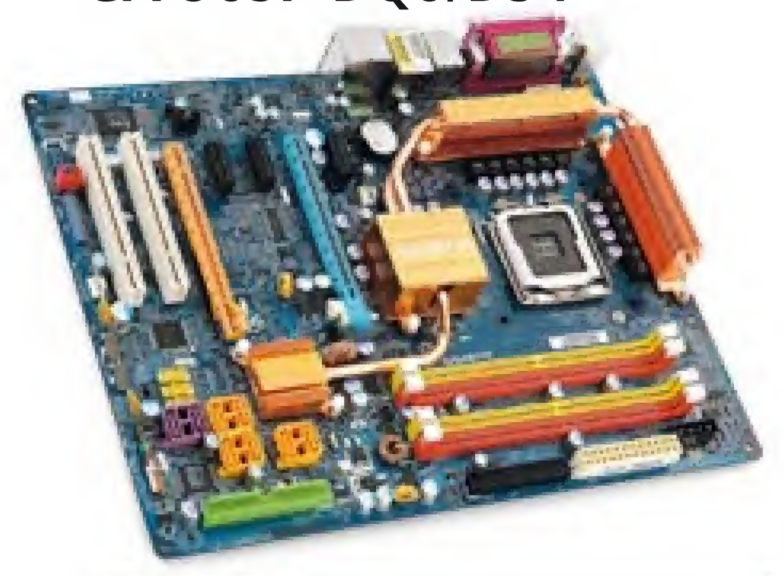
Стоимость Foxconn P9657AA-8KS2H, даже при наличии небольшого бюджета, заставляет серьезно задуматься о выборе между ею и моделями на i945P. Для пользователей, которым чужды оверклокерские амбиции, а нужна просто стабильная платформа, гарантированно работающая с Core 2 Duo, она окажется интересным вариантом.



ЗА
Самая доступная цена; удачная компоновка

ПРОТИВ
Невысокая гибкость BIOS; средний уровень разгона

Gigabyte
GA-965P-DQ6/DS4



При беглом взгляде на GA-965P-DQ6 можно определить, что она относится к топовой линейке продуктов Gigabyte, вобрав в себя самые последние разработки этого производителя, а по названию модели – что данная плата основана на новом чипсете Intel – P965.

Безусловно, отдельной похвалы заслуживает конструкция системы охлаждения основных «нагревательных» элементов платы Gigabyte Silent-Pipe. Радиаторы, размещенные на южном и северном мостах, а также на всех силовых элементах стабилизатора напряжения, выполнены из меди и объединены тепловыми трубками. Подобная компоновка, помимо эффективного отвода тепла, играет роль привлекательного украшения данной платы, производящего вау-эффект. С тыльной стороны GA-965P-DQ6 для улучшения теплоотвода закреплена дополнительная пластина-радиатор. Расширенные параметры BIOS дают возможность настроить систему на оптимальное быстродействие. Важная особенность новой платы, да и всех анонсированных в последнее время моделей от Gigabyte – качественные твердотельные конденсаторы, которыми заменяют электролитические. Емкости такого типа уже довольно давно используются различными производителями для самого ответственного участка – блока VRM, в то время как Gigabyte применяет их во всех случаях.

В продаже есть модель GA-965P-DS4, которая еще имеет незначительные упрощения: в частности удалена дополнительная пластина с обратной стороны PCB, уменьшено количество фильтрующих конденсаторов, а также применен менее дорогостоящий аудиокодек. Тем не менее это никак не сказалось на возможностях платы, и обе модификации демонстрируют отличный результат – 435 MHz.

вердикт ★★★★★

ЗА
Отличная конструкция системы охлаждения; функциональность; возможности разгона

ПРОТИВ
Довольно высокая цена; сложность извлечения модулей памяти при установленной видеокарте

Цена – $228/195

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Чипсет Intel P965/ICH8R

Слоты PCI-E 2 x16, 3 x1

Слоты PCI 2

Порты SATA
8

Интерфейсы USB 2.0 (4+6), FireWire (2), PS/2, 2xGigabit LAN

Аудио 7.1 (ALC888DD)

Gigabyte
GA-965P-DS3



По сравнению с предыдущими моделями дизайн GA-965P-DS3 существенно изменен. С уменьшением стоимости несколько упростилась комплектация и функциональность платы.

Система охлаждения была значительно облегчена – отдельные радиаторы установлены лишь на чипах северного и южного мостов. Для стабильной работы в штатном режиме охлаждения чипсета достаточно, но для разгона настоятельно рекомендуем позаботиться об улучшении – как минимум просто установить на радиатор дополнительный 40-миллиметровый вентилятор. Данный вопрос оказывается еще более актуальным, если воздушный поток от кулера процессора не направлен на радиатор чипсета. В отношении дизайна GA-965P-DS3 нареканий нет – разработчики хорошо справились с задачей размещения разъемов на плате, и это при условии, что ее ширина составляет всего 190 мм.

Отметим, BIOS данной платы не растерял возможностей старших моделей. Напряжение на памяти – до 2,4 В, на CPU – до 2 В, допускается и увеличение напряжения питания на чипсете, FSB и шине PCI-E. Не следует забывать, что на платах Gigabyte доступ к регулировке задержек памяти открывается после нажатия в BIOS комбинации *Ctrl+F1*. На GA-965P-DS3 также используются твердотельные конденсаторы на всей площади PCB, и это радует.

Данная плата продемонстрировала наивысшие результаты, достигнув стабильной работы на частоте 440 MHz. Отличные возможности разгона показывают, что у Gigabyte получились очень удачные модели системных плат, которые способны функционировать на частотах, существенно превышающих штатные для новых двухъядерников Intel.



ЗА
Отличное соотношение цена/возможности разгона

ПРОТИВ
Упрощенная конструкция радиатора на чипсете

Цена – $155

Продукт предоставлен
ASBIS Ukraine, www.asbis.ua

Чипсет Intel P965/ICH8

Слоты PCI-E 1 x16, 3 x1

Слоты PCI 3

Порты SATA
6

Интерфейсы
USB 2.0 (4+6), PS/2, COM, LPT, Gigabit LAN

Аудио 7.1 (ALC883)

Intel DP965LT



Цена – $165

Продукт предоставлен
ASBIS Ukraine, www.asbis.ua

Чипсет
Intel P965/ICH8

Слоты PCI-E
1 x16, 3 x1

Слоты PCI
3

Порты SATA
4

Интерфейсы
USB 2.0 (6+4), FireWire (2), PS/2, Gigabit LAN

Аудио
5.1 (SigmaTel STAC9227)

На данный момент это единственная плата в арсенале Intel на чипсете P965. Учитывая наличие десятка различных моделей на G965, можно предположить, что сектор mainstream-решений на новом дискретном наборе логики разработчик решил оставить сторонним производителям.

Разводка платы выполнена таким образом, чтобы относительно безболезненно можно было выпустить продукт на этом же чипсете, но в более компактном форм-факторе mATX.

Модель не порадует оверклокеров: из настроек, имеющих влияние на производительность, замечена лишь способность изменять тайминги памяти. Эту ситуацию сложно назвать типичной: в портфеле Intel есть довольно интересные продукты для любителей «горяченького», но DP965LT к ним не относится.

В целом разводка платы сделана на высоком уровне, небольшое замечание есть только к размещению разъемов для DIMM-модулей – при установленной видеокарте извлечь или поставить еще одну линейку окажется затруднительно. Что касается поверхностного монтажа и качества сборки, то с этим у продуктов от Intel никогда проблем не было – все на высшем уровне.

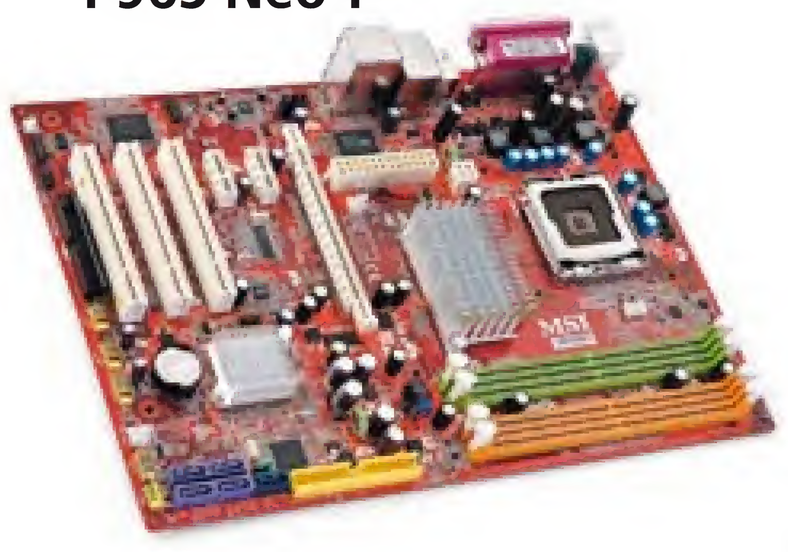
Intel DP965LT скорее представляет интерес для системных интеграторов и крупных сборщиков настольных ПК, а домашним пользователям, особенно энтузиастам, за $165 можно найти более гибкое и функциональное устройство. Но если кроме стабильности работы вам от системы ничего не требуется, Intel DP965LT такие запросы удовлетворит в полной мере.

вердикт ★★★★★

ЗА
Прекрасное качество изготовления

ПРОТИВ
Довольно высокая цена; отсутствие функций для разгона

MSI
P965 Neo-F



В наш тест попала и недорогая плата на новом наборе логики Intel от компании MSI. Модель P965 Neo-F имеет базовую функциональность и не несет в себе особых изысков и претензий на звание «выбор оверклокера». Из возможностей по разгону отметим лишь изменение основных параметров памяти, увеличение напряжения на ней до 2,4 В, а также на шине PCI Express. Помимо перечисленного, доступно лишь повышение частоты FSB до 333 MHz. Прямо скажем, спартанский набор. На максимальной частоте плата работает стабильно, но для сколь-нибудь серьезного разгона Core 2 Duo имеющихся настроек явно недостаточно. Результирующая частота используемого в тесте процессора Core 2 Duo E6300 на этой плате составила 2330 MHz.

Для охлаждения северного и южного мостов используются радиаторы, которые нагреваются довольно сильно, но, учитывая ограниченные возможности для разгона, дополнительное охлаждение, скорее всего, не потребуется. Что касается компоновки, отметим размещение разъемов питания в центральной части платы, а это может приводить к проблемам при использовании альтернативных систем охлаждения. Опять же из-за скромного оверклокерского потенциала особой необходимости в последних нет, а со штатными кулерами сложностей не возникает.

Данная плата будет в первую очередь интересна тем людям, которым нужна стабильная недорогая платформа, но при этом у них нет времени или желания гоняться за новыми ревизиями плат на чипсете Intel 945P, а процессор Core 2 Duo является обязательной составляющей плана модернизации или покупки ПК.



ЗА
Невысокая цена

ПРОТИВ
Малый запас для разгона; размещение разъемов питания и FDD

Цена – $125

Продукт предоставлен MTI, www.mti.ua	**Порты SATA** 5
Чипсет Intel P965/ICH8	**Интерфейсы** USB 2.0 (4+6), PS/2, Gigabit LAN
Слоты PCI-E 1 x16, 2 x1	**Аудио** 7.1 (ALC883)
Слоты PCI 3	

Итоги

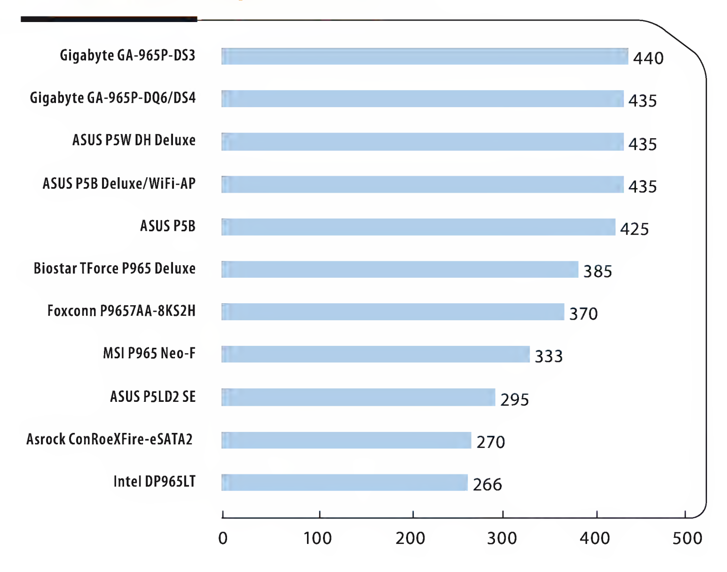
В настоящий момент на рынке уже имеются материнские платы различных ценовых диапазонов, которые способны работать с Intel Core 2 Duo. Их список непрерывно пополняется. Перед покупкой конкретного экземпляра нужно прежде всего определиться, что вы хотите получить от платформы, какие функции наиболее востребованы и в каких режимах она будет эксплуатироваться. После чего, спланировав бюджет, можно заниматься поиском подходящего решения. Цена самых доступных плат для Intel Core 2 Duo сейчас находится в районе $90, она обоснована использованием довольно дорогих наборов логики Intel 945P, поэтому еще более доступных решений пока нет. Стоимость максимально функциональных плат с хорошим разгонным потенциалом и качеством изготовления иногда достигает и $250.

Что же касается участников сегодняшнего тестирования, то мы бы хотели отдельно отметить некоторые модели. Учитывая широкую функциональность, отличную комплектацию, высокий оверклокерский потенциал и сниженные требования к памяти при разгоне Intel Core 2 Duo, а также перспективу установить четырехъядерный процессор Kentsfield, **«Выбор редакции: лучшее качество»** заслуженно получает ASUS P5W DH Deluxe. Другая награда – **«Выбор редакции: лучшая покупка»** – достался Gigabyte GA-965P-DS3. При умеренной цене, хорошей функциональности и удачной компоновке плата демонстрирует рекордные достижения в отношении разгона новых процессоров.

Как показали практические испытания, для успешного оверклокинга процессоров не лишней будет перепрошивка свежих версий BIOS. Все же платформы совсем новые, и на окончательную доводку разработчикам нужно дать какое-то время. Плюс ко всему серийные модели Intel Core 2 Duo имеют степинг ядра B2 в отличие от B0 и B1, которым обладали инженерные образцы, поэтому для беспроблемной работы, а тем более разгона, рекомендуем посетить сайты производителей и обновить BIOS.

Наивысший результат, полученный нами в созданных условиях, – 440 MHz – заставил имеющийся процессор Intel Core 2 Duo E6300 со штатной частотой 1,86 GHz работать на 3,08 GHz. Далеко не рекордный показатель, однако мы специально не отбирали CPU для подобных экспериментов, а взяли первый попавшийся коробочный вариант процессора, смоделировав реальную ситуацию, в которой окажется пользователь, пришедший за новинкой в магазин. К тому же 65-процентный прирост частоты весьма впечатляет, а о существенном росте производительности и говорить не нужно. Похоже, устоявшееся мнение о том, что 50-процентное увеличение частоты процессора в домашних условиях – большая редкость, пора пересматривать.

Максимальный разгон FSB, MHz



33 процессора

Олег Касич

Последний масштабный тест CPU проводился еще в декабре прошлого года. За это время произошло столько изменений на рынке, что мы решили пересмотреть былые достижения разработчиков. В нынешнем году оба процессорных гиганта проявляли немалую активность в борьбе за право внедрить свой продукт в систему каждого пользователя. Безусловно, событием года здесь можно назвать анонс принципиально новой микроархитектуры Intel Core, которая включает массу различных инноваций. А AMD представила платформу AM2, позволяющую устанавливать память DDR2 с увеличенной пропускной способностью. Но, пожалуй, самым приятным обстоятельством для многих пользователей стало беспрецедентное снижение стоимости, и в частности двухъядерных моделей.

Посмотрим, каким образом произошедшие события отразились на расстановке процессорных сил. Для этой цели мы собрали более трех десятков актуальных моделей CPU. Оценив их возможности в различных приложениях, выделим самые интересные варианты в разных ценовых сегментах.





Фото Руслана Двойничкова

PCMark05, CPU Test, баллы

Процессор	Баллы
$...	
Pentium XE 965 (LGA775, 3,74 GHz, 2x2 MB), $1090	6471
Core 2 Extreme X6800 (LGA775, 2,93 GHz, 4 MB), $999	7330
Athlon 64 FX-62 (AM2, 2,8 GHz, 2x1 MB), $999	5728
Pentium 4 670 (LGA775, 3,8 GHz, 2 MB), $630	4846
Core 2 Duo E6700 (LGA775, 2,66 GHz, 4 MB), $560	6836
Athlon 64 X2 5000+ (AM2, 2,6 GHz, 2x512 KB), $301	5334
$300	
Athlon 64 X2 4600+ (AM2, 2,4 GHz, 2x512 KB), $270	4923
Core 2 Duo E6400 (LGA775, 2,13 GHz, 2 MB), $260	5481
Pentium 4 661 (LGA775, 3,6 GHz, 2 MB), $240	4612
Pentium 4 651 (LGA775, 3,4 GHz, 2 MB), $230	4336
Core 2 Duo E6300 (LGA775, 1,86 GHz, 2 MB), $220	4789
Athlon 64 X2 4200+ (AM2, 2,2 GHz, 2x512 KB), $215	4510
Pentium 4 641 (LGA775, 3,2 GHz, 2 MB), $210	4093
$200	
Pentium D 930 (LGA775, 3,0 GHz, 2x2 MB), $190	5024
Pentium 4 631 (LGA775, 3,0 GHz, 2 MB), $185	3813
Athlon 64 X2 3800+ (AM2, 2,0 GHz, 2x512 KB), $175	4098
Pentium D 915 (LGA775, 2,8 GHz, 2x2 MB), $165	4698
Pentium D 820 (LGA775, 2,8 GHz, 2x1 MB), $140	4663
Athlon 64 3800+ (S939, 2,4 GHz, 512 KB), $125	3506
Pentium D 805 (LGA775, 2,66 GHz, 2x1 MB), $122	4428
Athlon 64 3500+ (AM2, 2,2 GHz, 512 KB), $109	3225
Athlon 64 3500+ (S939, 2,2 GHz, 512 KB), $105	3221
$100	
Athlon 64 3200+ (AM2, 2,0 GHz, 512 KB), $100	2912
Athlon 64 3200+ (S939, 2,0 GHz, 512 KB), $100	2917
Athlon 64 3000+ (AM2, 1,8 GHz, 512 KB), $85	2632
Celeron D 352 (LGA775, 3,2 GHz, 512 KB), $85	3780
Athlon 64 3000+ (S939, 1,8 GHz, 512 KB), $84	2634
Celeron D 346 (LGA775, 3,06 GHz, 256 KB), $77	3620
Sempron 3200+ (AM2, 1,8 GHz, 128 KB), $76	2594
Sempron 3000+ (AM2, 1,6 GHz, 256 KB), $65	2344
Sempron 3000+ (S939, 1,8 GHz, 128 KB), $65	2569
Celeron D 326 (LGA775, 2,53 GHz, 256 KB), $57	2977
Sempron 2800+ (AM2, 1,6 GHz, 128 KB), $55	2307

0 1000 2000 3000 4000 5000 6000 7000 8000



AMD

2006 год можно считать довольно удачным для AMD. Компания планомерно наращивает производственные мощности, ее процессоры весьма популярны, что позволяет постепенно увеличивать свою долю на рынке чипов x86. Вехой в развитии этого гиганта стал анонс платформы AM2 и начало использования памяти DDR2.

Ассортимент одноядерных процессоров AMD за последнее время был скорее обновлен, нежели изменен кардинально. Место самого доступного Athlon 64 3000+ в прайс-листе производителя заняла модель 3200+, а дополняют линейку чипы 3500+ и 3800+. Здесь существенные перемены произошли лишь в ценах, которые за текущий год весьма ощутимо снизились. Самая дешевая модель 3000+ стоит порядка $85, а 3800+ оценена в $125. Остальные Athlon 64 разместились в обозначенном ценовом коридоре. Чипы с ядром Orleans имеют хороший потенциал для разгона: как правило, они успешно работают на частотах 2600–2700 MHz. Если перспектива извлечь выгоды из двухъядерной архитектуры не привлекает, то покупка обычных Athlon 64 за такие деньги будет вполне оправдана. Новые модели одноядерных CPU этого семейства мы уже вряд ли увидим, а значит, можно выбирать из того что есть. Данные процессоры сейчас являются своего рода буфером между Sempron и более дорогостоящими Athlon 64 X2.

Чтобы понять, есть ли разница в производительности между моделями для AM2 и Socket 939, мы включили в это тестирование представителей обеих платформ. Здесь использование памяти DDR2 также вносит некоторые коррективы. Дело в том, что из-за архитектурных особенностей K8 частоту работы памяти определяет непосредственно процессор, используя некий делитель. В бытность модулей DDR400, работающих на базовой частоте 200 MHz, проблем не возникало, так как частота CPU всегда была кратна этому значению. А вот в случае с DDR2-800 процессор может не установить необходимую частоту работы памяти, занижая ее до 720–750 MHz в зависимости от комбинации «частота ядра процессора/делитель».

К нам в лабораторию попал любопытный экземпляр – Sempron 3000+ для Socket 939. Бюджетные модели для данной платформы официально так и не появились в продаже, однако OEM-партнеры получали в свое распоряжение эти версии, которые затем каким-то образом просочились в розницу. В те времена, когда стоимость младших моделей Athlon 64 для Socket 939 была довольно высока, подобные процессоры казались интересным вариантом для недорогого старта с платформы Socket 939. После анонса универсальной AM2 они несколько утратили свою привлекательность. Тем не менее мы решили сравнить возможности бюджетных чипов прошлого поколения с аналогичными моделями для AM2.

По результатам тестов очевидно, что AMD пересмотрела рейтинговые обозначения собственных процессоров. Если для Socket 939 Sempron 3000+ имеет частоту 1,8 GHz, а объем кэш-памяти второго уровня составляет 128 KB, то для платформы AM2 чип с таким рейтингом работает всего на 1,6 GHz с 256 KB L2. Можно предположить, что повышенная частота процессоров семейства K8 будет приносить больше пользы, чем увеличенный объем L2-кэша. Это подтверждают проведенные тесты. На конечный результат повлияло и то, что для Sempron под AM2 используется память DDR2-533/667, а не DDR2-800, поэтому возникающие в работе памяти задержки также являются ограничивающим фактором. А вот в конфигурации с моделями для S939 можно спокойно устанавливать модули DDR400, которая имеет малую латентность и достаточную в большинстве случаев пропускную способность.

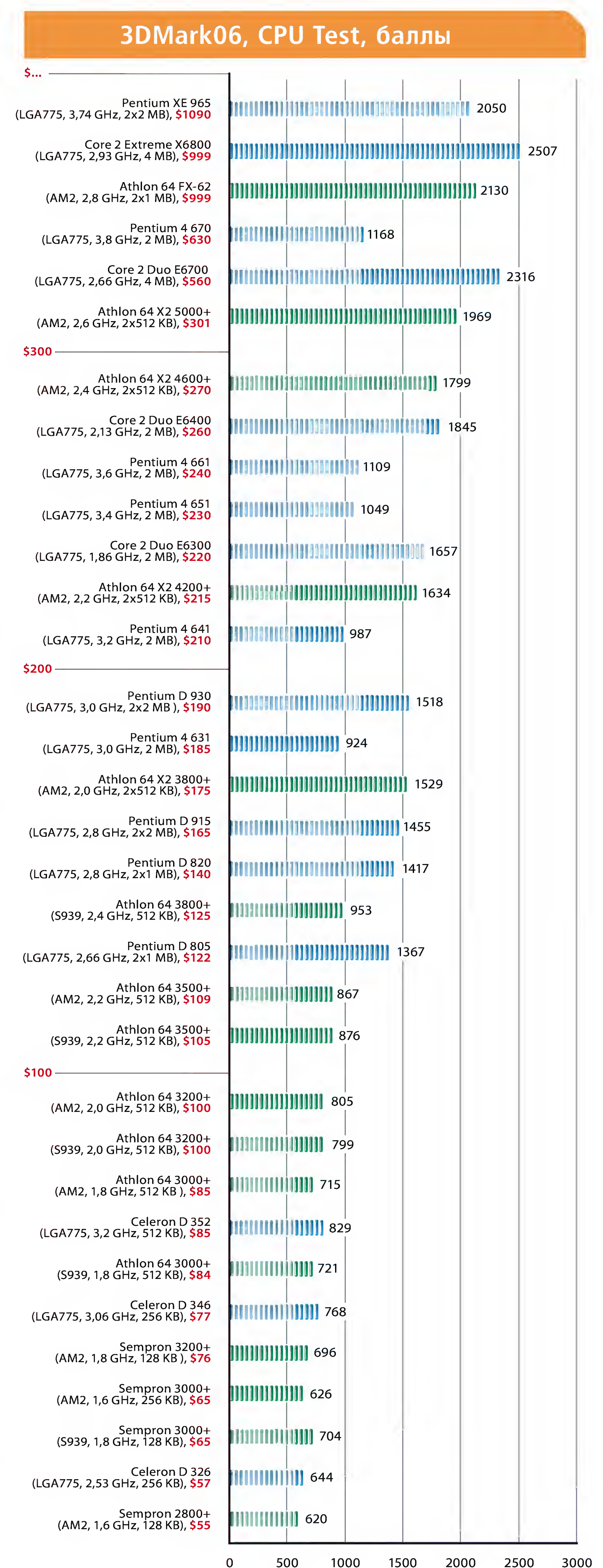
Анонсированные Sempron для AM2 работают на частотах 1,6–2,0 GHz, а объем их кэш-памяти составляет 128 или 256 KB. Варьированием этих параметров модельный ряд данных CPU расширен до шести позиций с рейтингами от 2800+ до 3600+. Стоимость старших моделей серии превышает таковую для младших Athlon 64, и, на наш взгляд, в сложившейся ситуации последние смотрятся предпочтительнее даже психологически. А вот младшие модели Sempron являются привлекательным вариантом в качестве недорогого процессора для AM2, ибо в этом случае при сборке бюджетной системы не потребуется искать компромисс между перспективой модернизации и функциональностью платформы, как бывало во времена активного сосуществования Socket 754 и Socket 939. Однако при покупке данных CPU следует помнить, что Sempron и Athlon 64 с одинаковым обозначением модели имеют различную производительность, например Athlon 64 3000+ приблизительно равен Sempron 3400–3500+.

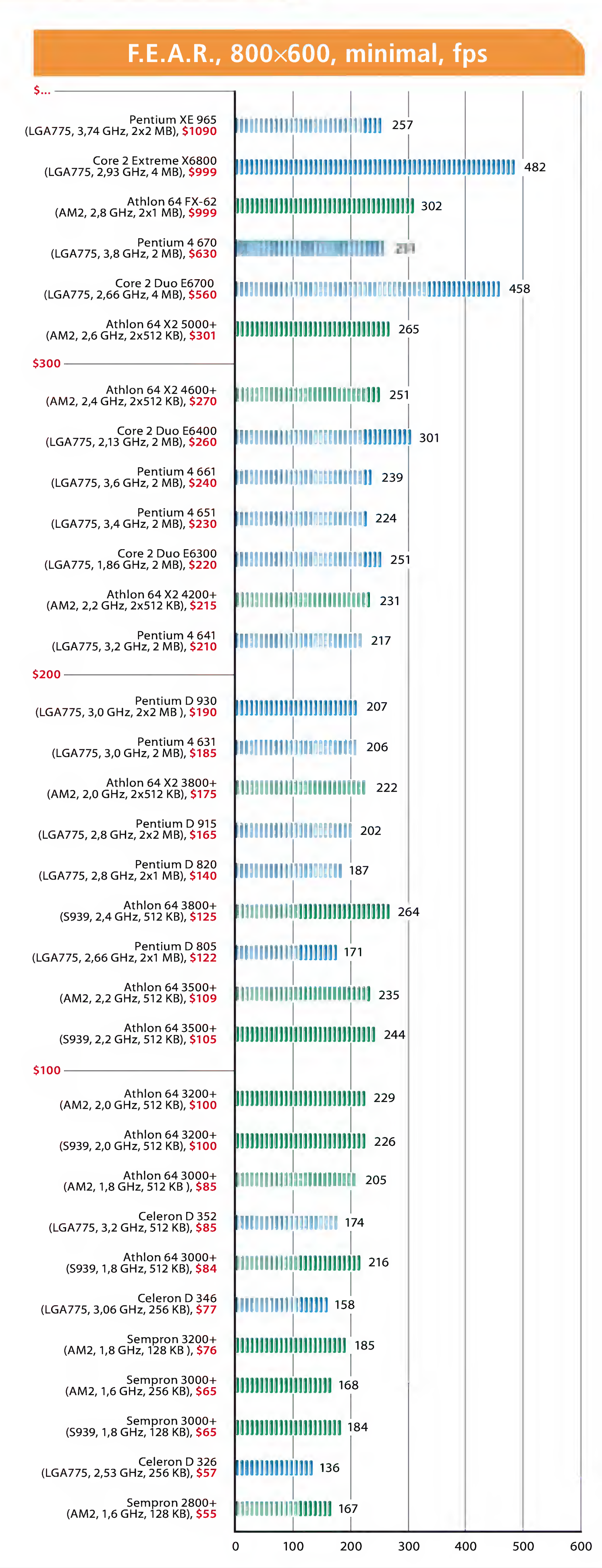
За последнее время линейка двухъядерных процессоров AMD пополнилась моделями Athlon 64 X2 5000+ и 5200+. Оба чипа работают на частоте 2,6 GHz, разница лишь в объеме кэш-памяти L2 – 512 KB и 1 MB соответственно. Вместе с тем были упразднены такие модели, как 4400+ и 4800+, обладавшие по 1 MB кэш-памяти на ядро. Да и в целом падение цен на процессоры заставило AMD приложить усилия для снижения себестоимости их производства. Одним из методов уменьшения затрат стало исключение из прайслиста моделей с ядрами, имеющими по 1 MB кэш-памяти L2. Причем это справедливо и для одноядерных процессоров. Теперь подобный объем кэша характерен только для чипов серии FX и недавно анонсированного Athlon 64 X2 5200+, а остальные модели оснащены по 512 KB L2-кэша на ядро. Шаг закономерный, учитывая, что после начала продаж Core 2 Duo большая часть двухъядерных CPU от AMD будут наиболее конкурентоспособными в среднем ценовом сегменте. А посему нет необходимости выпускать процессоры с большим объемом кэша, производство которых обходится существенно дороже, а его наращивание далеко не всегда позволяет ощутимо повысить быстродействие.

Чтобы достойно конкурировать с недорогими процессорами Pentium D, компания AMD анонсировала самую доступную двухъядерную модель Athlon 64 X2 3600+. Данная версия, как и X2 3800+, работает на частоте 2000 MHz, однако объем кэш-памяти второго уровня уменьшен с 512 до 256 KB на каждое ядро. К сожалению, этот процессор не попал в наш тест, но, судя по отзывам, разница между его производительностью и 3800+ зачастую не превышает 5–7%. При стоимости в $150 он является интересным вариантом недорогого двухъядерного решения. К тому же можем предположить, что AMD не откажется с его помощью сделать свою игру и в сегменте наиболее доступных двухъядерных процессоров, а потому цена на данную версию еще снизится. Ведь самый дешевый CPU с двумя ядрами от Intel сейчас стоит порядка $120, и нет уверенности, что к концу года цена сохранится на нынешнем уровне.

Вместе с тем решения для «экстремалов» по-прежнему остаются в сфере интересов AMD. Для таких пользователей на данный момент компания предлагает один продукт – Athlon 64 FX-62, работающий на частоте 2,8 GHz с 1 MB L2-кэша на каждое ядро. Процессор демонстрирует приличные результаты, однако на фоне достижений Core 2 Duo рекордными их не назовешь.

Еще до объявления AM2 предполагалось, что платформа на Socket 754 останется актуальной довольно длительное время. Но, учитывая стремительный переход на





AM2, последняя будет использоваться скорее лишь как основа самых бюджетных решений. Косвенным тому подтверждением является наличие в официальном прайс-листе только нескольких моделей Sempron для Socket 754. Ожидать появления новых Athlon 64, а тем более двухъядерных процессоров для данного разъема, не приходится. Можно предположить, что складские запасы еще какое-то время будут пополняться бюджетными чипами для этой платформы, но выпуск более мощных CPU прекратится. Собственно, учитывая их бесперспективность, мы не включили продукты для Socket 754 в наше тестирование.

Помимо наращивания производительности, компания уделяет внимание и снижению энергопотребления своих продуктов, ведь это тоже один из методов конкурентной борьбы. В подтверждение чего AMD начала выпуск процессоров класса Energy Efficient. Энергопотребление таких чипов для настольных ПК снижено до 65 Вт, а некоторые модели довольствуются всего 35 Вт. Естественно, во время работы подобные CPU меньше нагреваются. При этом они функционируют на штатной частоте и обладают должной производительностью. Появление данных процессоров стало возможным благодаря более строгому отбору кристаллов, способных работать на требуемых частотах с пониженным напряжением питания. Однако стоимость таких CPU, как правило, на $20–30 выше, чем у стандартных аналогов. Впрочем, вряд ли это станет серьезной помехой для людей, которые хотят создать компактную, холодную и бесшумную систему. Энергоэффективные модели имеются в линейках и Sempron, Athlon 64, и среди двухъядерных процессоров Athlon 64 X2. Правда, в нашей рознице пока такие CPU замечены не были.

К концу года AMD планирует начать массовый выпуск чипов по 65-нанометровому техпроцессу. Переход на этот техпроцесс позволит компании не только снизить себестоимость кристаллов и увеличить свои производственные возможности, но еще и несколько поднять частотную планку для процессоров данной архитектуры без глубинных технологических изменений. Собственно, до выхода чипов с усовершенствованной микроархитектурой, известной ныне как K8L, такой шаг является единственным шансом достойно конкурировать с новыми продуктами от Intel.

Intel

Символичным является тот факт, что Pentium 4 начали «играть» в нише бюджетных систем, где раньше они по определению не могли присутствовать. Но времена меняются, а вместе с ними и позиционирование тех или иных продуктов. Вы помните, чтобы процессор, в названии которого есть слово «Pentium», стоил $75? Именно столько просят за Pentium 4 506 с частотой 2,67 GHz, 1 MB кэш-памяти L2 и шиной 533 MHz; а модель 531, работающая на 3 GHz, но уже на шине 800 MHz, оценена в $100. Это достойная альтернатива процессорам Celeron, имеющим более высокую частоту, но уменьшенный L2-кэш. CPU серии 5xx не превысили рубеж в 3,4 GHz, и ядро Prescott было взято за основу для различных вариаций недорогих чипов, работающих на шине 533 или 800 MHz с поддержкой технологии Hyper-Threading или без оной.

А вот моделям с ядром Prescott 2M (серия 6xx) отведена особая роль – сегодня они являются наиболее производительными одноядерными CPU от Intel. Все эти процессоры работают с шиной 800 MHz, обладают 2 MB L2-кэша и поддерживают Hyper-Threading. Предельная штатная тактовая частота в 3,8 GHz была достигнута еще в прошлом году. Однако эксперименты по доводке процессоров данной серии не прекращались. Модификации Pentium 4 6x1 основаны уже на ядре Cedar Mill и производятся по 65-нанометровой технологии. После такого усовершенствования уменьшилось энергопотребление чипов и, что немаловажно для любителей оверклокинга, существенно увеличились возможности покорения новых частотных рубежей – 4,5 GHz вполне реальная цифра. Поэтому всем неравнодушным к разгону определенно имеет смысл смотреть в сторону данных моделей. Но волна снижения цен на эти процессоры все еще не докатилась до наших краев, и как для одноядерного CPU они несколько дороговаты. Ближе к концу года Pentium 4 6x1 должны перейти на новый степпинг D0, благодаря которому Thermal Design Power (TDP) снизится с нынешних 86 до 65 Вт для всех моделей, вплоть до 3,6 GHz. Сравнивая возможности этих процессоров с продуктами конкурента, нужно отметить традиционно сильные позиции чипов Intel при работе с потоковыми данными, а также вероятное пре-



Желаем удачи!



имущество в будущих игровых приложениях. Однако на текущий момент здесь аналогичные продукты от AMD имеют небольшое превосходство, к тому же их цена сейчас существенно ниже.

Бюджетные процессоры Celeron D также эволюционировали в этом году, хотя и не так стремительно, как раньше. Прежде всего они тоже начали мигрировать на 65-нанометровый техпроцесс. Благодаря чему производитель смог безболезненно увеличить объем кэш-памяти второго уровня с 256 до 512 KB. Это позитивно сказалось на быстродействии в ряде приложений. Кроме того, такой шаг позволил подтянуть тактовую частоту недорогих процессоров к рубежу в 3,5 GHz: старшая модель – Celeron D 360 – функционирует на 3,46 GHz. А вот значение FSB для недорогих CPU по-прежнему не превышает 533 MHz. Однако перевод данных чипов на новое ядро предоставило широкие возможности для оверклокерских маневров. Как правило, ядра Cedar Mill с 512 KB L2-кэша имеют поразительный разгонный потенциал, который непринужденно раскрывается даже пользователями с небольшим опытом в этой сфере. Причем для достижения 4,5–5,0 GHz вовсе не требуется дополнительной дорогостоящей системы охлаждения. Правда, перед покупкой стоит обратить внимание на то, что ядро Cedar Mill применяется пока лишь в старших моделях Celeron D: 352, 356 и 360. Предшественники, в том числе и 355, имеют меньший разгонный потенциал и производятся с ядром Prescott и кэш-памятью L2 объемом 256 KB. Безусловно, состоявшееся не так давно падение цен не могло не затронуть и бюджетные CPU. В результате чего самый доступный для платформы LGA775 процессор Celeron D 326 стоит порядка $55, за модель Celeron D 356 (3,33 GHz) просят $95, а анонсированный недавно чип с номером 360 еще не появился в розничной продаже.

Если сравнивать производительность бюджетных процессоров Intel с AMD Sempron, то можно сказать о некотором их преимуществе в офисных задачах и работе с мультимедийными данными, однако для игр больше подойдут продукты AMD.

Intel активно высвобождает свои мощности для выпуска новых двухъядерных CPU. Так, в скором времени прекратятся поставки Pentium D 940 и 930. Будет свернуто и производство моделей Pentium D 840 и 830. Последние, выполненные еще по 90-нанометровой технологии, стали первопроходцами от Intel на рынке двухъядерных процессоров для настольных систем. Но теперь наступило время более технологичных и совершенных продуктов. А вот модели на ядре Smithfield – Pentium D 805 и 820 оставлены охранять рубежи самых недорогих двухъядерных решений. Pentium D 805 с ценой порядка $120 на текущий момент является максимально доступным двухъядерным чипом на рынке, а Pentium D 820 с частотой 2,8 GHz и 800 MHz FSB обойдется несколько дороже – $140. Столь привлекательные цены позволили использовать данные CPU в системах среднего уровня, при этом наличие двухъядерного процессора слабо отражается на конечной стоимости компьютера, а потому они активно внедряются компаниями – сборщиками ПК. Традиционно недорогие модели представляют определенный интерес для любителей оверклокинга – как правило, они исправно преодолевают рубеж в 3,5 GHz, однако для подобных экспериментов настоятельно рекомендуем обзавестись эффективной системной охлаждения – штатного кулера наверняка не хватит для того, чтобы остудить пылкий нрав 90-нанометровых чипов, работающих на высоких частотах. AMD пока не предлагает двухъядерные CPU с подобной ценой, но это лишь вопрос времени.

За $160 уже можно приобрести младшую модель Pentium D 915 на ядре Presler. Использование более тонкого 65-нанометрового техпроцесса позволило сразу решить несколько важных проблем. Во-первых, снизить энергопотребление и нагрев процессоров, а во-вторых, увеличить объем L2-кэша до 2 MB на каждое ядро вместо 1 MB, как было в случае с Smithfield. Кроме того, новые технологические нормы способствовали существенному повышению потенциала чипов. Если старшая модель серии 8xx работала на частоте 3,2 GHz, то CPU с ядром Presler достигли 3,6 GHz (в версии 960). К тому же, как показали практические испытания, результаты которых опубликованы в предыдущем номере журнала, процессоры с ядром Presler способны стабильно работать на частотах 4–4,2 GHz «на воздухе». Данные чипы – прямые конкуренты Athlon 64 X2 во многих ситуациях, однако, когда дело доходит до игр, равные по стоимости модели от AMD оказываются предпочтительнее.

Произошедшему обвалу цен на уже имеющиеся на рынке CPU предшествовал анонс новой архитектуры Intel Core и, соответственно, решений на ее основе – Core 2 Duo и Core 2 Extreme. Данные процессоры наделали много шума задолго до того, как они были официально объявлены. Еще бы... По предварительной информации, которая то и дело просачивалась (или умышленно подбрасывалась?) из различных источников, новые процессоры должны были серьезно превосходить как модели предыдущего поколения, так и чипы конкурента, причем во всех без исключения приложени-

Продукты предоставлены компаниями

Процессоры	AMD	ISA Hardware, www.isahardware.com.ua
		Novo Star Computer, www.novostar.net
		K-Trade, www.k-trade.ua
	Intel	ASBIS-Ukraine, www.asbis.ua
		Представительство компании Intel в Украине, www.intel.ua
		Novo Star Computer, www.novostar.net
Системные платы	ASUS P5W DH Deluxe (i975X, LGA775)	Nebesa, www.nebesa.ua
	ASUS M2N32-SLI Deluxe (nForce 590 SLI, AM2)	Представительство ASUS, www.asus.ru
	ASUS A8N32-SLI Deluxe (nForce 4 SLI x16, S939)	MTI, www.mti.ua
Видеокарта	ASUS EN7900GT TOP 256 MB (520/1440 MHz)	MTI, www.mti.ua
Память	Corsair XMS-3500LL PRO (DDR433) (2-3-2-6-1T)	Corsair, www.corsair.com
	Kingston HyperX KHX8500D2K2 (DDR2-1066) (4-4-4-12)	Nebesa, www.nebesa.ua
Жесткий диск	Samsung SP2504C (250 GB, 8 MB кэш, SATA)	«Квазар-Микро», www.kvazar-micro.com
БП	Hiper Type-R HPU-4B580-MU (580 Вт)	Nebesa, www.nebesa.ua



В таких коробках продаются процессоры Intel Core 2 Duo

ях. В том числе и игровых, где до последнего времени конкурировать с продуктами от AMD решениям на базе архитектуры Intel NetBurst было очень тяжело.

Компания сразу представила пять чипов для настольных систем с новой архитектурой: Core 2 Duo E6300 (1,86 GHz, 2 MB L2), E6400 (2,13 GHz, 2 MB L2), E6500 (2,4 GHz, 4 MB L2), E6600 (2,66 GHz, 4 MB L2) и Core 2 Extreme X6800 (2,93 GHz, 4 MB L2). Модели с объемом кэш-памяти 4 MB оснащены ядром с кодовым названием Conroe, которое последние полгода не покидало верхних строчек тематических интернет-форумов. Чипы с 2 MB L2-кэша известны как Allendale. Все указанные модели работают с FSB 1066 MHz.

Результаты, получаемые на Core 2 Duo, не просто очень высоки, они меняют представление о понятии «быстрый процессор». Младшая модель E6300 во всех случаях легко обходит Athlon 64 X2 4200+, да и E6400 способна на равных потягаться с Athlon 64 X2 5000+ в PCMark05 и CPU-подтесте 3DMark06, а вот в F.E.A.R. результат E6400 уже выше на 17%. Core 2 Duo E6700 с 4 MB L2-кэша на борту не оставляет никаких шансов значительно более дорогой модели для энтузиастов Athlon 64 FX-62. По всей видимости, результаты, аналогичные показанным последней, должна демонстрировать E6600, стоимость которой не превышает $350. Достижения экстремала новой волны – Core 2 Extreme X6800 – говорят о том, что Pentium Extreme Edition 965 дождался достойного преемника и может заслуженно отправляться на отдых.

Давайте посмотрим, в чем же кроется секрет столь высокой производительности нового процессора. Прежде всего нужно отметить, что в Core были использованы лучшие наработки из предыдущей микроархитектуры NetBurst и мобильной платформы. От Pentium M эти чипы унаследовали короткий исполнительный конвейер, длина которого уменьшилась до 14 стадий (31 у Prescott). Еще одна важная особенность новых CPU – возможность обрабатывать до четырех инструкций за один такт, что позволяет процессору при меньшей частоте демонстрировать высокую производительность. Серьезным нововведением является большой объем общей кэш-памяти второго уровня – до 4 MB, который динамически распределяется между ядрами в зависимости от текущей нагрузки на каждое из них. Это важный нюанс, особенно при работе с неоптимизированными под многопоточность приложениями. В таком случае одно из ядер может использовать весь доступный объем L2. Увеличена также скорость выполнения 128-битных SIMD-инструкций из набора SSE – теперь на обработку одной инструкции требуется один такт процессора вместо двух. Это дает некоторый прирост скорости работы мультимедиаприложений. Кроме того, был существенно оптимизирован алгоритм взаимодействия с памятью, в частности модернизированы блоки предварительной выборки данных.

Немалое внимание при разработке было уделено энергоэффективности новых процессоров. Перед инженерами стояла задача не только увеличить скоростные показатели, но и снизить энергопотребление и тепловыделение CPU, с чем они успешно справились. TDP представленных моделей Core 2 Duo не превышает 65 Вт, а экстремальной модификации – 75 Вт. Безусловно, новые процессоры обладают всем технологическим обвесом современных CPU от Intel в виде поддержки 64-битных инструкций EM64T, технологии защиты от вирусов Execute Disable Bit, механизма снижения энергопотребления EIST и пока еще редко применяемой в домашних системах Intel Virtualization Technology.

Учитывая полученные результаты, становится понятно, что в арсенале AMD на данный момент нет адекватного ответа на столь агрессивный напор чипов от Intel. Если пользователь готов потратить на новый процессор немногим более $200, и при этом нет проблем с тем, чтобы сменить платформу, то выбор самых производительных CPU очевиден. К тому же не следует забывать, что Core 2 Duo достаточно хорошо поддается разгону, успешность которого во многом зависит от системной платы. Отдельный материал, посвященный выбору материнских плат для Intel Core 2 Duo, ищите на страницах этого журнала.

Как мы тестировали

Для сравнения возможностей процессоров мы использовали проверенную методику, уже применявшуюся в наших тестированиях. В частности, производительность CPU в офисных приложениях, а также работа с медиаданными фиксировались с помощью тестового пакета PCMark05, в состав которого входят и подтесты с несколькими одновременно выполняющимися заданиями. За развлекательный «фронт» отвечает F.E.A.R., запускавшаяся в режиме 800×600 с настройками качества minimal. Данная игра не оптимизирована для двухъядерных процессоров, однако мы осознанно выбрали именно ее как индикатор состояния игровых приложений на сегодняшний день в целом. Их подавляющее большинство до сих пор не реализует преимуществ новых чипов, поэтому сравнивать возможности процессоров в частных случаях считаем не вполне корректным. Кроме того, перечень использованных приложений расширился за счет процессорного теста из пакета 3DMark06, моделирующего нагрузку на CPU в играх (в том числе поддерживающих двухъядерность), которые должны появиться в будущем, поэтому его результаты можно считать определенным прогнозом на ближайшее время.

Внимание, акция!

Ваш новый Delfics®!



Торговая марка Delfics® и журнал «Домашний ПК» дарят Вам возможность стать обладателем нового ПК Delfics® Каждый месяц в пяти номерах, с августа 2006 по декабрь 2006, ищите эту страницу и воспользуйтесь шансом получить новый ПК самым простым способом.

Для участия в акции необходимо

Заполнить купон «Октябрь 2006» и отправить его **до 25 октября** письмом в редакцию по адресу: «Издательский Дом ITC», просп. Краснозвездный, 51, Киев, 03110, «Домашний ПК»

Графа «№____» заполняется получателем.

Если вам не повезет в этом месяце, участвуйте в следующем, ведь такой шанс получить отличный компьютер выпадает не часто. Удачи!

Среди приславших письма проводится розыгрыш ПК Delfics®. Для этого купоны нумеруются и проводится жеребьевка в помещении редакции журнала «Домашний ПК», в присутствии представителей Delfics®.

Призы* вручаются ежемесячно.

Результаты октябрьского этапа акции будут опубликованы в декабрьском номере «Домашнего ПК»

*Под призом подразумевается возможность приобрести ПК за одну гривню.

Логотип Delfics® – торговый знак ООО «Компас-сервис» и ООО «Компасс Трейд».

Купон **«Октябрь 2006»** №________ заполняется в редакции

Фамилия ____________ Имя ____________ Отчество ____________

Адрес ________________________ Телефон (___) ____________

E-mail ________________________

Корпуса высшего класса

Роман Оберемко

Что может быть особенного в компьютерном корпусе? И чем отличается модель за $40 от модели за $80? Такие вопросы задают лишь те, кто еще не пробовал собирать ПК самостоятельно либо делал это не «для души», а из крайней необходимости. Если не принимать во внимание качество блока питания, компьютерным компонентам, в общем-то, «все равно», где они установлены. А вот энтузиасту далеко не безразлично, с каким кейсом он работает. И с каждой следующей модернизацией, когда приходится полностью разбирать и затем заново собирать систему, опытный пользователь понимает, что деньги на корпус были потрачены не зря. Процессоры, видеокарты и материнские платы приходят и уходят, а классные корпуса остаются.

Итак, мы решили выбрать и протестировать лучшие компьютерные кейсы стоимостью от $80 и выше. Предупреждаем сразу: в эту цену входит и блок питания, который в таких корпусах отличается не только повышенной надежностью, но и мощностью, достаточной для поддержки топовых игровых конфигураций.

Корпуса предоставлены

3R	«Элетек», (044) 495-2911
AeroCool	«Элетек», (044) 495-2911
ASUS	MDM, www.mdm.ua
Chieftec	Compass, (044) 531-9730
Chieftec	IT-Link, www.it-link.com.ua
GMC	Nevada Ukraine, (044) 206 -2708
Targa	«Скайлайн», www.skyline.com.ua
TechSolo	«Скайлайн», www.skyline.com.ua
Thermaltake	«Юником», (057) 714-2118
Zalman	Nevada Ukraine, (044) 206 -2708

Фото Руслана Двойничкова

3R 110 The One





Цена – $105 ★★★★★

Отсеки 4×5,25", 6×3,5"

Предустановленные вентиляторы 2×120 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out

Блок питания, мощность Sirtec HighPower ATX-360-212, 360 Вт

Вентиляторы блока питания 1×120 мм

Компания 3R Systems всегда радовала своих поклонников оригинальными решениями. Так, и новая модель с индексом 110 производит сильное впечатление тем, что она выполнена в черном цвете и снаружи, и внутри. Еще один необычный момент – корзина для 3,5-дюймовых устройств с установленными по бокам анодированными радиаторами. Это позволяет заметно снизить температуру жестких дисков, а также вибрацию и уровень шума, создаваемый ими.

Сам корпус оснащен двумя вентиляторами типоразмера 120 мм на задней панели и перед корзиной для 3,5-дюймовых устройств. Все кулеры, работающие на вдув воздуха, имеют противопылевые фильтры, а скоростью их вращения позволяет управлять специальный пульт на лицевой части корпуса. Регулировка осуществляется либо вручную, либо в автоматическом режиме с помощью температурных датчиков.

БП производства Sirtec и мощностью 360 Вт даст возможность использовать при сборке компьютера требовательные к питанию компоненты и еще долго не задумываться об апгрейде. Ко всему прочему он оснащен 120-миллиметровым тихоходным вентилятором. Итак, если сложить качество, функциональность и дизайн 3R 110, а затем разделить на его стоимость – несомненно, получится одна из «**Лучших покупок**» в данном тесте.

3R 240 Zion





Цена – $80 ★★★★☆

Отсеки 4×5,25", 8×3,5"

Предустановленные вентиляторы 2×80 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out

Блок питания, мощность Sirtec HighPower ATX-350-102, 350 Вт

Вентиляторы блока питания 1×80 мм

Еще одна новая модель от компании 3R. По своим характеристикам она чем-то похожа на популярную 3R 203. Отдельного упоминания заслуживает воздуховод на боковой панели, оснащенный 80-миллиметровым вентилятором, – оригинальное решение, позволяющее намного эффективнее снабжать прохладным воздухом процессор. Корпус выполнен в стиле модерн – полностью черный кейс имеет углубление в нижней части, в котором находится панель управления. Отсюда производится регулировка скоростей вращения вентилятора (два кулера в ручном или автоматическом режиме). Также эта панель отображает время работы системы с момента включения компьютера, показания температурного датчика и активность жесткого диска.

Однако, к сожалению, не все так хорошо, как казалось вначале, – дизайнерские изыски привели к тому, что кнопки *Power* и *Reset* теперь находятся лишь в паре сантиметров от основания корпуса. Это, конечно, удобно, если компьютер стоит на столе, но ведь подобное расположение – редкость, так что для запуска системы пользователю придется далеко тянуться. Плюс ко всему интерфейсные разъемы вынесены на боковую часть корпуса – не самое лучшее решение, которое может привести к поломкам коннекторов или устройств, подключенных к ним.

AeroCool T40





Отсеки 4×5,25", 6×3,5"
Предустановленные вентиляторы 1×120 мм
Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out, 1×IEEE 1394
Блок питания, мощность Sirtec HighPower ATX-360-212, 360 Вт
Вентиляторы блока питания 1×120 мм

AeroCool T40 – ATX-корпус с довольно редкой компоновкой, напоминающей BTX.

Производитель позиционирует корпус как набор «все-в-одном», следуя логике: зачем приобретать различные дополнительные устройства вроде реобаса и температурного датчика, если можно сразу купить (а значит, и продать) все вместе? В T40 по умолчанию предустановлена панель GateWatch, снабженная тремя термопарами, которые пользователю позволено разместить в корпусе по своему усмотрению, и тремя же коннекторами для подключения вентиляторов с возможностью как ручной, так и автоматической регулировки частоты вращения.

Фронтальная панель имеет все необходимые разъемы – 2 порта USB, один IEEE 1394, а также аудиовход и выход. Правда, само ее расположение несколько неудобно – не на передней части корпуса, а сбоку. При установке под стол это вызовет некоторый дискомфорт у пользователя при подключении периферии.

В целом корпус оставляет самое приятное впечатление: в нем сочетаются улучшенные термальные и акустические характеристики формфактора BTX с возможностью установки стандартных материнских плат формата ATX и microATX. На фото не показан блок питания, но располагается 360-ваттный Sirtec внизу.

ASUS Vento 3600







Цена – $191

Отсеки 4×5,25", 4×3,5"

Предустановленные вентиляторы 1×120 мм, 1×80 мм

Фронтальные разъемы 4×USB, Line-In, Line-Out

Блок питания, мощность ASUS A-45GA, 450 Вт

Вентиляторы блока питания 1×120 мм

ASUS лишь недавно дебютировал как производитель «дизайнерских» корпусов для ПК, но его появление было весьма эффектным. Vento 3600 уже не первый раз попадает на страницы нашего журнала, и причина тому прежде всего в его внешности.

В дизайне корпуса явно просматривается автомобильная направленность – иссиня-черный цвет, обтекаемые аэродинамические обводы, воздухозаборники.

Шасси корпуса выполнено очень качественно, кромки аккуратно обработаны, предусмотрена полностью безотверточная сборка. На передней панели установлен кулер типоразмера 120 мм, а на задней – 80 мм, на боковой же размещен воздуховод, снабженный противопылевым фильтром. Важную роль в снижении уровня шума играет пластиковый обвес кейса: он не прилегает к металлическим частям каркаса, и образующаяся в итоге воздушная камера поглощает большую часть акустических колебаний.

К сожалению, при всей своей красоте покрытие корпуса очень маркое и подвержено царапинам, потому и обходиться с ним стоит максимально аккуратно, чтобы кейс сохранял первозданный внешний вид скоростного болида, а не побывавшего во многих переделках внедорожника.

Chieftec Bravo BH-01B-B-SL







Цена – $94

Отсеки 3×5,25", 8×3,5"

Предустановленные вентиляторы нет

Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out, 1×IEEE 1394

Блок питания, мощность Chieftec GPS-400AA, 400 Вт

Вентиляторы блока питания 1×120 мм

Корпуса компании Chieftec всегда славились высоким качеством и давно завоевали популярность. Данная модель оправдала наши ожидания. Как и у практически всех остальных представителей семейства Chieftec корзина для устройств 3,5" развернута в сторону пользователя, что позволяет осуществлять монтаж жестких дисков быстро и легко. Впрочем, от этого может несколько снизиться эффективность охлаждения, но инженеры нашли выход из положения оригинальным образом, разместив на боковой панели специальную рамку для установки двух вентиляторов типоразмера 92 мм. Ко всему прочему эта рамка снабжена фильтром, что позволит уменьшить количество попадающей в корпус пыли.

Крепление жестких дисков осуществляется с помощью специальных пластиковых салазок, которые сначала устанавливаются на винчестер, а затем вся конструкция вставляется в корзину. Точно таким же образом монтируются и устройства 5,25".

Но при всех достоинствах данного корпуса есть и недостаток: фальшпанель закрывает лицевую часть, и для включения компьютера придется открывать дверцу, что не слишком удобно. В остальном, включая и модульный блок питания, – это очень добротный продукт.

Chieftec Mesh LCX-01SL-SL-S





Цена – $299 

Отсеки 5×5,25", 8×3,5"

Предустановленные вентиляторы 1×120 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out, 1×IEEE 1394

Блок питания, мощность Chieftec CFT-560-A12C, 560 Вт

Вентиляторы блока питания 1×120 мм

Данный корпус от Chieftec представляет собой максимально оснащенную модель из семейства Mesh, пройти мимо которой не сможет никто. Размеры кейса несколько больше привычных – это позволяет свободно разместить горячие компоненты. Корзина для 3,5-дюймовых устройств имеет 8 мест, из которых 6 – внутренние. Сама она для удобства развернута в сторону пользователя, что помогает быстро снимать и устанавливать накопители. Для крепления применяются пластиковые салазки, и это не самым лучшим образом сказывается на тепловом режиме, но для охлаждения винчестеров предусмотрены три посадочных места для вентиляторов типоразмера 92 мм.

Корпус оснащен прозрачной боковой панелью – это безусловно понравится энтузиастам, которым есть что демонстрировать в своей системе. Кроме того, на задней панели установлен 120-миллиметровый вентилятор с голубой подсветкой, таким же кулером снабжен и модульный блок питания, благодаря чему корпус выглядит эффектнее.

Из дополнительного оборудования стоит отметить кард-ридер и информационную панель управления на шесть вентиляторов с возможностью как автоматической, так и ручной регулировки скоростей вращения. В итоге получаем бескомпромиссный корпус высшего класса с мощнейшим и к тому же модульным блоком питания.



GMC H60 Phoong



Цена – $80 ★★★★★

Отсеки 4×5,25", 7×3,5"
Предустановленные вентиляторы 2×120 мм
Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out
Блок питания, мощность ATNG AP400X, 350 Вт
Вентиляторы блока питания 1×80 мм

Корпуса компании GMC (не путать с General Motors Company) пока еще являются новичками в данном сегменте рынка, но очень быстро завоевывают популярность. Модель H60 выглядит довольно просто – корпус черный, а лицевая панель выкрашена в серебристый цвет. Однако же по скромной внешности не стоит судить о качестве изготовления – оно на самом высоком уровне.

Внутри корпуса установлены два 120-миллиметровых вентилятора, которые подключены к реобасам на фронтальной панели, отдельный для каждого кулера. Конечно, хотелось бы увидеть еще и информационный дисплей, но сложно ожидать его наличия при такой цене корпуса. На самой же лицевой панели имеется небольшая заглушка с надписью «GMC», а если снять ее, то под ней обнаруживается воздухозаборник с противопылевым фильтром.

Для улучшения снабжения процессора свежим воздухом на боковой панели дизайнеры предусмотрели воздуховод. Блок питания мощностью 350 Вт позволит подключить практические любые компьютерные компоненты и еще долго не думать о приобретении более мощного. Некоторым недостатком можно считать полностью отверточную сборку, но в свете остальных достоинств корпуса и низкой цены на это не стоит обращать внимание. Еще одна «**Лучшая покупка**» в нашем тесте.

GMC G50





Цена – $80 ★★★★☆

Отсеки 4×5,25", 7×3,5"
Предустановленные вентиляторы 2×120 мм
Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out
Блок питания, мощность ATNG AP400X, 350 Вт
Вентиляторы блока питания 1×80 мм



G50 – несомненно, один из самых красивых корпусов в модельном ряду компании: черный цвет, яркие оранжевые вставки, лакированная поверхность выглядят необычайно эффектно. Но, к сожалению, сама поверхность крайне маркая, и всевозможные пятна, отпечатки пальцев, царапины на ней сильно заметны.

Качественная сталь шасси корпуса очень аккуратно обработана, так что пораниться при сборке не удастся даже при большом желании. Не лишними были бы демпфирующие прокладки к корзине для 3,5-дюймовых устройств и безотверточная сборка, однако конструкторы нас этим не порадовали. Также в корпусе подобного класса хотелось бы увидеть более мощный блок питания, а установлен только лишь 350-ваттный. Впрочем, для производительных домашних систем хватит и этого, а экстремалы в любом случае купят кейс подороже.

Для улучшения циркуляции воздуха имеются два вентилятора типоразмера 120 мм, оснащенных тонкими лопастями, изогнутыми таким образом, что при невысокой скорости вращения они создают усиленный поток воздуха. К тому же один из них подключен к реобасу на передней панели.

Интерфейсная группа разъемов расположена на боковой стороне корпуса –это несколько ограничит варианты размещения системного блока.

GMC X-21 Trinity



Цена – $125 

Отсеки 4×5,25", 7×3,5"

Предустановленные вентиляторы 2×80 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out

Блок питания, мощность ATNG AP400X, 350 Вт

Вентиляторы блока питания 1×80 мм

GMC X-21 под кодовым именем «Trinity» является вариацией на тему довольно известного Nobless. Хотя внешне корпус не выглядит как представитель высшего света, когда дело доходит до конструкции шасси, то все становится на свои места – сталь толщиной в 1 мм, качественно обработанные кромки. Правда, хотелось увидеть в таком корпусе, при установленной на него цене $125, демпфирующие прокладки и безотверточную сборку, но этого, к сожалению, нет.

В числе особенностей данного кейса зеркальная полоса, что отличает его от Nobless, где вся фальшпанель была такой. В ее верхней части при включенном питании отображается температура, снимаемая с термодатчика, место размещения которого определяет сам пользователь.

На задней и передней панелях имеются вентиляторы типоразмера 80 мм, также предусмотрен крепеж еще для двух, по одному на тыльную и фронтальную стороны. К сожалению, установить кулеры на 120 мм не представляется возможным.

Блок питания корейской компании ATNG полностью соответствует стандарту ATX 2.0 и обладает мощностью 350 Вт, которой, безусловно, хватит для большинства современных конфигураций, встречающихся в домашних компьютерах, и позволит не задумываться о замене БП в ближайшее время.



Targa S3



Цена – $87



Отсеки 4×5,25", 6×3,5"
Предустановленные вентиляторы 2×80 мм
Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out
Блок питания, мощность Targa PT-400CF, 400 Вт
Вентиляторы блока питания 1×80 мм

Корпус от компании Targa можно было бы назвать мечтой любителя моддинга – прозрачная фигурная боковая панель с двумя светящимися кулерами типоразмера 80 мм, информационная ЖК-панель. Последняя многофункциональна – она отображает не только скорости вращения вентиляторов и служит для ее регулировки, но также на нее выводятся данные трех температурных датчиков, часы, календарь, время функционирования системы, индикаторы использования жесткого диска, работы оптического привода и загрузки сети. Но, к сожалению, на этом плюсы устройства и заканчиваются – очевидно, инженерам ради такого оснащения и внешнего вида пришлось экономить на всем остальном.

Конструкция Targa S3 очень хлипкая, и как-то не верится, что данный корпус из «высшего света». Заглушка, прикрывающая фронтальные разъемы, весьма неудобна, и дабы открыть ее, необходимо действовать с некоторой сноровкой. Отсутствие вентиляторов на передней и задней панелях наводит на не совсем радостные мысли. Корзина для устройств 3,5" развернута в сторону пользователя, но несмотря на это нет ни малейшей возможности разместить за ней кулер.

Цена, функциональность и дизайн, конечно, подкупают, но «не все то золото, что блестит».



TechSolo TC-100





Цена – $99



Отсеки 4×5,25", 5×3,5"
Предустановленные вентиляторы 1×120 мм, 1×80 мм
Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out, 1×IEEE 1394
Блок питания, мощность FSP 400PNF, 400 Вт
Вентиляторы блока питания 1×120 мм

Этот корпус от компании TechSolo позиционируется как устройство для создания тихой системы. Весьма громкое заявление, но и довольно необдуманное, поскольку для снижения уровня шума используются только тонкий слой звукоизоляции на боковой панели да уплотнители в местах крепления блока питания для уменьшения вибрации.

Отсеки для устройств как 5,25", так и 3,5", снабжены безотверточным креплением, что позволит намного быстрее и удобнее устанавливать компоненты, правда, пластиковые монтажные пластины вызывают сомнения в их надежности. Также несколько разочаровало количество 3,5-дюймовых посадочных мест – всего лишь пять, из которых одно для внешнего устройства.

В TC-100 предустановлены два вентилятора – один на 120 мм на передней панели и один на 80 мм на тыльной. Стоит обратить внимание на фронтальный кулер, дело в том, что передняя панель корпуса хотя и имеет отверстия, на самом деле они декоративны, и воздух засасывается внутрь через щели в системном блоке, а это очень сильно снижает эффективность вентилятора.

В целом корпус представляет собой скорее улучшенную и дополненную модель среднего класса, чем представителя высшего звена. Но внешний вид и добротный блок питания наверняка привлекут многих.



TechSolo TC-90





Отсеки 4×5,25", 7×3,5"
Предустановленные вентиляторы 1×120 мм
Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out
Блок питания, мощность FSP 400PNF, 400 Вт
Вентиляторы блока питания 1×120 мм

Модель TC-90 позиционируется разработчиками как корпус для любителей моддинга и из-за своего футуристического дизайна напоминает инопланетное существо. Внутренняя конструкция достойна всяческих похвал – качественная сталь, используемая при изготовлении шасси, тщательно обработанные края. Правда, не помешали бы демпфирующие прокладки для крепления жестких дисков и безотверточная сборка, что, к сожалению, отсутствует в этой довольно дорогой модели.

Количество посадочных мест достаточно практически для всех целей, возникающих в процессе использования домашнего ПК, – 4 для устройств 5,25" и 7 – для 3,5". Также TC-90 снабжен панелью eSATA, которая позволяет вывести разъемы питания и SATA для горячего подключения внешнего жесткого диска. Но стоит быть внимательным: это возможно только с HDD, имеющими поддержку SATA II, в иных случаях рекомендуется выключать ПК.

Систему вентиляции корпуса разработчики продумали не лучшим образом – имеется всего один кулер типоразмера 120 мм на фронтальной панели, а на заднюю возможно дополнительно установить два вентилятора, но только лишь по 80 мм. Эффектная внешность и качественный блок питания – это, конечно, дорогого стоит, однако при цене $141 хотелось бы совершенства во всех отношениях.



Thermaltake Eclipse





Цена – $216

Отсеки 4×5,25", 7×3,5"

Предустановленные вентиляторы 2×120 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out, 1×IEEE1394

Блок питания, мощность Thermaltake Toughpower 600AP, 600 Вт

Вентиляторы блока питания 1×120 мм

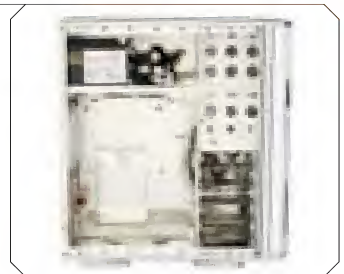
Корпуса компании Thermaltake всегда отличаются очень высоким качеством сборки и великолепным дизайном. Не стала исключением и модель Eclipse. Этот корпус стилизован под Hi-Fi-проигрыватель CD, фальшпанель состоит из двух металлических створок, в ее центре расположено крепление для диска, куда можно установить, к примеру, DVD с записанной резервной копией критических данных. Прозрачная боковая панель обязательно понравится любителям моддинга. Несколько непрактично очень маркое покрытие корпуса, но зато в комплекте идет специальная салфетка из микрофибры.

Качественная сталь, хорошо обработанные поверхности облегчают сборку. Две корзины для устройств 3,5" имеют съемную конструкцию и оснащены демпфирующими прокладками. Кроме того, присутствует такая опция, как датчик открытой боковой дверцы, поддерживаемая большинством материнских плат.

Отдельного упоминания достоин блок питания, установленный в корпус, – это модель производства самой Thermaltake мощностью 600 Вт. Его будет достаточно любому, даже самому требовательному пользователю, а в дальнейшем он еще долго позволит наращивать мощность системы, не задумываясь о нехватке электропитания для комплектующих.



Thermaltake Shark





Цена – $220

Отсеки 4×5,25", 7×3,5"

Предустановленные вентиляторы 2×120 мм

Фронтальные разъемы 2×USB, Line-In, Line-Out, 1×IEEE1394

Блок питания, мощность Thermaltake TR2-420W, 420 Вт

Вентиляторы блока питания 1×140 мм

Еще один представитель корпусов Thermaltake в нашем тестировании, а именно, уже ставшая очень популярной модель Shark. Как всегда, дизайн на самом высшем уровне – благодаря алюминиевой передней фальшпанели корпус выглядит более эффектно. Правда, под ней, к сожалению, размещены кнопки *Power* и *Reset*, так что придется (хоть и не без удовольствия) открывать эту солидную дверцу.

Отличительной особенностью данной модели является съемная пластина для крепления материнской платы, что по достоинству оценит любой пользователь, также, как и полную безотверточную сборку всего корпуса.

За регулирование воздушных потоков отвечают два вентилятора типоразмера 120 мм на фронтальной и задней панелях. Ко всему прочему тыловой кулер имеет голубую подсветку. На передней панели расположен противопылевой фильтр, что выглядит, правда, весьма странно, поскольку боковая стенка с сетчатой структурой, и пыли в корпус может набиться в любом случае много.

Также кейс оснащен замками, фиксирующими как переднюю фальшпанель, так и боковую стенку, что будет очень полезно, если дома есть маленький любопытный ребенок. Одним словом, это пятизвездочный корпус с отличным блоком питания.



Zalman TNN-300





Отсеки 1×5,25", 2×3,5"
Предустановленные вентиляторы нет
Фронтальные разъемы нет
Блок питания, мощность Zalman, 350 Вт
Вентиляторы блока питания нет

Многие производители стараются в своей линейке представить бесшумные модели, но дальше всех пошли инженеры компании Zalman, разработав корпус, предназначенный для построения компьютера без движущихся частей в системе охлаждения. Отсюда и название кейса – TNN (Totally No Noise).

TNN-300 представляет собой небольших размеров корпус, целиком изготовленный из анодированного алюминия. Все стенки выполняют роль радиаторов, и каждая из них предназначена для определенного устройства: левая – для блока питания, правая и тыловая – для процессора, передняя – для видеокарты. Тепло передается от источника к радиатору с помощью нескольких тепловых трубок. Собирая систему в этом корпусе, стоит быть очень внимательным при подборе компонентов, так как, по рекомендациям разработчиков, тепловыделение процессора не должно превышать 70 Вт, а класс используемой видеокарты не старше 7600 GT.

К сожалению, в данном кейсе довольно мало места, что означает возможность установить только одно устройство 5,25" и два 3,5". В принципе рядовому пользователю этого хватит с лихвой, однако что касается плат расширения и собственно материнской, выбор ограничен в связи с проблемами механической совместимости.



Zalman TNN-500AF





Отсеки 2×5,25", 6×3,5"
Предустановленные вентиляторы нет
Фронтальные разъемы 4×USB, Line-In, Line-Out, 2×IEEE 1394
Блок питания, мощность Zalman, 400 Вт
Вентиляторы блока питания нет

Zalman TNN-500AF удивляет своими характеристиками, особенно ценой и массой. Многие в тематических форумах называли это чудо инженерной мысли «25 килограммами тишины».

Конструкция корпуса во многом похожа на TNN-300: все та же цельноалюминиевая оболочка, где стенки выполняют роль радиаторов. Но в связи с тем, что кейс гораздо крупнее, вместо небольшой крутящейся опоры (как в TNN-300) теперь установлены четыре независимых колеса, какие можно встретить у тяжелой офисной техники.

Естественно, благодаря увеличившимся размерам улучшились и возможности устройства. Теперь в TNN-500AF допустима установка большинства моделей процессоров за исключением самых горячих Pentium D 800-й серии, а также Extreme Edition. О видеокарте с максимальными характеристиками судить трудно, так как есть проблемы с механической совместимостью (как в случае и с материнской платой), и с термальной.

Безвентиляторный блок питания мощностью 380 Вт разработан специально для этой модели. Он полностью соответствует стандарту ATX 2.0, имеет модульную структуру и полный набор необходимых разъемов для подключения устройств.



Продукты предоставлены		
Acer	Представительство Acer в Украине	www.acer.ua
ASUS	DataLux	(044) 249-6303
Fujitsu Siemens	«Банкомсвязь»	(044) 496-0096
MSI	Compass	www.compass.ua
	Spin-W	(044) 242-2999
LG	«Фокстрот»	(044) 247-7036
Impression	«Навигатор»	(044) 241-9494
Rover Computers	Представительство Rover в Украине	(044) 492-7547
Samsung	Представительство Samsung в Украине	8-800-502-0000
Sony	BigIT	(044) 248-6603
Terra	WORTMANN group	(044) 459-0942
Toshiba	«ДКТ»	(044) 230-6900

Широкоформатные ноутбуки

Василий Стаськов

Ноутбуки все чаще становятся выбором для тех, кто приобретает ПК для домашнего применения. Это обусловлено несколькими причинами: заметным падением цен на лэптопы начального класса; сравнимой с настольным ПК функциональностью при гораздо меньшей занимаемой площади и, наконец, отсутствием жесткой привязки к рабочему месту. Пожалуй, именно последний фактор является решающим при выборе домашним пользователем ноутбука класса Desktop Replacement (DTR), ведь возможность всего за пару минут изменить свою дислокацию вместе с ПК трудно переоценить.

Однако заметим, что подобное удовольствие весьма недешево. Лэптоп, хотя бы приблизительно сравнимый по функциональности с настольным ПК среднего уровня, превосходит его по цене чуть ли не вдвое. Именно это и сдерживает многих желающих купить подобную технику: зачем платить столь значительную сумму за одно устройство, если за нее можно приобрести как минимум не уступающий ему по параметрам десктоп, да еще и останется на скромный ноутбук бюджетного класса, возможностей которого будет более чем достаточно в дороге. Есть и второй существенный фактор – зачастую дисплеи, установленные в топовых DTR-моделях, заметно хуже по качеству, чем настольные ЖК-мониторы. Да и 17 дюймов на сегодняшний день – это минимум, настольные ПК среднего класса уже комплектуются 19-дюймовыми экранами.

Однако все аргументы в доказательство преимуществ настольного ПК не в состоянии перевесить одного, но самого важного – лэптопы, даже значительных габаритов и массы, все же являются мобильными устройствами. Причем из тех двенадцати моделей, которые мы предлагаем вашему вниманию, как минимум половина может стать полноценной заменой привычному настольному ПК.

Фото Руслана Двойничкова


Цена – $1400

Acer Aspire 9410

Aspire 9410 выполнен в фирменном деловом стиле Acer Folio Design, но с учетом того, что ноутбук заметно превосходит по размерам бизнес-модели, оформление клавиатуры и тачпада сделали менее строгим. Выверенную эргономику стоит отнести к несомненным плюсам данного лэптопа: производителю удалось нормально разместить практически полноценный цифровой блок. Нет претензий и к тачпаду – имеется привычный для Acer четырехпозиционный джойстик прокрутки, да и точность позиционирования курсора на высоте. Кому-то может не понравиться, что тачпад заметно смещен влево от центра, однако это вполне нормально для устройств с цифровым блоком в клавиатуре и почти не требует дополнительного времени для привыкания. В эргономике есть только один просчет – как и у всех ноутбуков Acer, аудиовыход расположен по центру передней панели, что неудобно при использовании в связке с акустической системой.

17-дюймовый дисплей по своим характеристикам ничем, кроме размера, не отличается от типичных панелей бизнес-ноутбуков начального уровня. К достоинствам относятся хорошее быстродействие, широкий горизонтальный угол обзора и низкий минимальный уровень яркости. Однако его максимальной яркости может не хватать для работы в хорошо освещенных помещениях, вертикальный угол обзора невелик, цвета не очень насыщены, а в светлых областях изображения наблюдается клипинг, что будет мешать работать с фото и видео.

Новинку от Acer нельзя назвать настоящим медиацентром, но отсутствие излишеств в виде встроенного ТВ-тюнера и мощного видеоакселератора в данном случае положительно сказывается на стоимости. Поэтому Aspire 9410 можно рассматривать в качестве базовой широкоформатной модели с хорошей эргономикой.

★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2300 1,66 GHz
Память 1024 MB
Экран 17", 1440×900
Чипсет Intel 945PM
Видео NVIDIA GeForce Go 7300 (TC), 256 MB
Жесткий диск 120 GB
Оптический привод DVD±RW
ТВ-тюнер нет
D-sub/DVI да/нет
IEEE 1394 (FireWire) нет
Минимальная масса 3,7 кг
Габариты 400×295×31 мм

Цена – $2175

ASUS A7J

Как и положено лэптопу с такой ценой, ASUS A7J отличается оригинальным дизайном. Он хоть и несколько «грубоват» с виду, но это вполне компенсируется применением в отделке алюминиевых панелей и удачно подобранной цветовой гаммой.

А вот эргономика оставила двойственное впечатление: с одной стороны, производитель явно не экономил на интерфейсных разъемах, а с другой – создается ощущение, что некоторые из них размещались по принципу «где пришлось». Это относится в основном к портам для подсоединения блока питания, AV-IN и антенному входу. Если с наличием одного сетевого кабеля еще можно мириться, то необходимость подключения с левой стороны еще и телевизионного, а также целой гирлянды к видеовходам, которым место, скорее, на задней панели, очень удручает.

Клавиатура и тачпад – классические ноутбучные: видимо, разработчики сочли отдельный цифровой блок излишеством (в настольном режиме вполне можно воспользоваться обычной клавиатурой).

Порадовал дисплей, недостатков у которого совсем немного: малый вертикальный угол обзора, не самая высокая насыщенность цветов и небольшой клипинг в светлых областях. В остальном это весьма достойная для данного класса матрица с широким диапазоном регулировки яркости, естественной цветопередачей, отличной равномерностью подсветки и хорошим быстродействием, так что желание подключить внешний монитор вряд ли возникнет.

Впечатляет богатая комплектация – удобный пульт ДУ, аккуратная внешняя антенна для приема ТВ- и FM-передач, фирменная мышка и сумка для транспортировки. Таким образом, ASUS A7J способен удовлетворить даже самого требовательного (и притом состоятельного) владельца.

★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2500 2,0 GHz
Память 1024 MB
Экран 17", 1440×900
Чипсет Intel 945PM
Видео ATI Mobility Radeon X1600, 256 MB
Жесткий диск 100 GB
Оптический привод DVD±RW
ТВ-тюнер Aver Media M104
D-sub/DVI да/да
IEEE 1394 (FireWire) да
Минимальная масса 4 кг
Габариты 405×314×38 мм

Fujitsu Siemens
Amilo Xi 1546

№10/2006 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШАЯ ★★★★★ ПОКУПКА



Цена – $2050

★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2400 1,83 GHz	**Жесткий диск** 100 GB
Память 1024 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1440×900	**ТВ-тюнер** нет
Чипсет Intel 945PM	**D-sub/DVI** нет/да
Видео ATI Mobility Radeon X1800, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 4 кг
	Габариты 408×289×42 мм

На первый взгляд может показаться, что при построении Amilo Xi 1546 был использован такой же подход, как и в устройстве от Acer: классическая по функциональности бизнес-модель топ-класса в большом корпусе. Но в отличие от последней в Fujitsu Siemens, видимо, понимали – одного увеличения размеров будет мало, поэтому при неброском дизайне оснащение у ноутбука впечатляющее.

Собственно, на что прежде всего стоит обратить внимание, это на графический акселератор ATI Mobility Radeon X1800. Видеокарта такого уровня наверняка привлечет любителей современных 3D-игр. Нет претензий и к эргономике – расположение интерфейсных разъемов на редкость продуманно и логично.

А вот клавиатура разочаровала: несмотря на то что места вполне достаточно, клавиши в правой части сильно ужаты по ширине, да и ход их очень тугой. Как следствие, для набора больших объемов текста придется применять внешнюю клавиатуру. Не менее тугие клавиши и у тачпада: их нажатие требует заметного усилия.

Дисплей более чем хорош. В числе его недостатков упомянем разве что невысокую насыщенность цветов. В остальном претензий нет, и Amilo Xi 1546 можно смело рекомендовать практически для любых целей. Комплектацию богатой не назовешь – из бонусов есть только компактный пульт ДУ в формате ExpressCard и сумка для переноса устройства (впрочем, ноутбуки от Fujitsu Siemens никогда не отличались обилием дополнительных аксессуаров).

Таким образом, Fujitsu Siemens Amilo Xi 1546 показался нам довольно любопытным решением с выраженным игровым позиционированием. Хотя он и не имеет на борту ТВ-тюнера и не оснащен таким количеством интерфейсных разъемов, как, скажем, ASUS A7J, зато благодаря сочетанию мощного 3D-акселератора и отличного дисплея вполне может выполнять роль мобильной игровой станции.



LG LW75

★★★★★

Процессор Pentium M 1,73 GHz	**Жесткий диск** 80 GB
Память 512 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1680×1050	**ТВ-тюнер** нет
Чипсет Intel 915PM	**D-sub/DVI** да/нет
Видео ATI Mobility Radeon X700, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 3,1 кг
	Габариты 390×275×40 мм

Ноутбук сочетает самые востребованные качества 17-дюймовых моделей и более чем хорошие массогабаритные характеристики, присущие скорее старшим 15-дюймовым лэптопам.

По оснащению он вполне сопоставим с типичными представителями топ-класса из числа 15-дюймовых ноутбуков на платформе Centrino. Это один из двух лэптопов в тестировании, с которым действительно удобно работать как на столе, так и на коленях – благодаря его вполне приемлемой массе никакого дискомфорта не возникает.

Эргономика также на уровне – все под рукой и ничто не мешает, к тому же LG LW75 – единственный ноутбук в тесте, оборудованный портом LPT. Насколько это важно в нынешнее время – вопрос спорный, но для обладателей старых принтеров он наверняка будет не лишним.

Тем, кто привык работать с объемными текстами, понравится клавиатура – при наличии цифрового блока разработчику удалось сохранить большие клавиши *Shift* и *Enter* и вынести отдельно блок клавиш управления курсором. А вот тачпад слишком уж мал, так что для комфортной работы лучше использовать обычную мышь.

Дисплей оставил довольно противоречивые впечатления: широкий диапазон регулировки яркости с неплохими крайними значениями, хорошая равномерность подсветки, отсутствие клипинга и отличное быстродействие сочетаются в нем с низкой насыщенностью цветов, не самой естественной цветопередачей и малым вертикальным углом обзора. В общем, вполне типичный, средний по параметрам экран, но для использования данного лэптопа в качестве единственного универсального ПК этого недостаточно. Так что LG LW75 будет скорее востребован той категорией пользователей, которым приходится часто работать вне дома: для них малый вес и удачная эргономика послужат решающими факторами.



MSI MegaBook L715

★★★★★

Процессор AMD Turion 64 MT-30 1,6 GHz	**Жесткий диск** 60 GB
Память 512 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1680×1050	**ТВ-тюнер** нет
Чипсет ATI RS 480M	**D-sub/DVI** нет/да
Видео ATI Mobility Radeon X700, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 3,2 кг
	Габариты 395×278×35 мм

Мы уже писали о данной модели в августовском номере журнала, так что остановимся только на ее отличительных особенностях. Основным преимуществом серии L являются хорошие массогабаритные характеристики (длина и толщина корпуса лишь немногим превышает таковую у привычных 15-дюймовых лэптопов), оснащение и, самое главное, доступная цена. Никаких модернизаций с момента нашего первого знакомства производитель не осуществлял, поэтому недостатки остались прежними: вынесенные на переднюю панель аудиоразъемы и порт FireWire, других претензий к эргономике нет.

А вот с клавиатурой явно что-то случилось – клавиши стали нажиматься заметно туже, а кнопки тачпада и вовсе требуют такого усилия, что пользоваться ими нет ни малейшего желания. Впрочем, оптическая мышь в комплекте осталась, что в некоторой степени компенсирует эту проблему. Говоря о комплектации и оснащенности, стоит также отметить интересную особенность, присущую данной модели, – встроенную (над дисплеем) Web-камеру с 1,3-мегапиксельным сенсором.

Дисплей не изменился. Это матрица с глянцевым покрытием, неплохой цветопередачей, достаточной скоростью реакции и хорошими углами горизонтального обзора. К недоработкам можно отнести привычно небольшой вертикальный угол обзора, низкое значение максимальной яркости и слабую насыщенность цветов.

Еще один негативный момент, связанный теперь уже с процессором Turion 64, – высокое тепловыделение. Впрочем, если использовать ноутбук как настольную домашнюю машину, ни степень нагрева, ни время автономного функционирования критичными не будут.

Так что в итоге мы имеем дело с достойным представителем класса 17-дюймовых ноутбуков, который к тому же и стоит недорого (на уровне многих моделей с диагональю 15" от более именитых производителей).

Rover Computers
Voyager V700 WH





Процессор	Intel Core Duo T2500 2,0 GHz
Память	2048 MB
Экран	17", 1920×1200
Чипсет	Intel 945PM
Видео	NVIDIA GeForce Go 7900 GS, 512 MB
Жесткий диск	120 GB
Оптический привод	DVD±RW
ТВ-тюнер	Fly DVB-T Hybrid mini
D-sub/DVI	да/да
IEEE 1394 (FireWire)	да
Минимальная масса	4,3 кг
Габариты	393×294×38 мм

По набору интерфейсных разъемов V700 WH практически не уступает настольному ПК. Аналоговый аудиовыход 5.1, оптический S/PDIF-out, вход S-Video: такое изобилие – редкое явление даже у 17-дюймовых моделей. Радует и продуманный подход к размещению портов: по бокам расположены в основном только самые востребованные аудиоразъемы и порты USB, все остальное вынесено назад. Единственное пожелание – розетки для подключения сети и модема тоже лучше перенести на заднюю панель.

Дизайн ноутбука достаточно оригинален – никаких закруглений и плавных форм, что в сочетании с темным пластиком и серебристой окантовкой панелей смотрится очень элегантно. Помимо отличного набора интерфейсных разъемов, под стильной внешностью скрывается не менее богатая начинка: процессор Intel Core Duo T2500, 2 GB ОЗУ и 3D-акселератор NVIDIA GeForce Go 7900 GS с 512 MB ОЗУ. Весьма серьезная заявка на лидерство, благо, учитывая конфигурацию и набор интерфейсных разъемов, пользователю Voyager V700 WH придется постараться, дабы найти задачу, которая тому не по плечу.

Дисплей впечатляет своим разрешением – 1920×1200 (что характерно для широкоэкранного монитора с диагональю в 24"). В принципе, такое разрешение приветствуется, вот только для работы с ним на столь небольшом экране потребуется превосходное зрение. К сожалению, погнавшись за рекордными характеристиками, разработчик подзабыл, для чего ноутбуку вообще нужен дисплей. В данном устройстве он имеет низкий уровень максимальной яркости, заметную неравномерность подсветки, малые вертикальные углы обзора и слабую насыщенность цветов. В числе достоинств можно назвать лишь хорошее быстродействие да неплохие горизонтальные углы обзора.

В итоге отличное оснащение и дизайн сочетаются с дисплеем, обладающим рекордным разрешением, но не столь качественной картинкой, чтобы оказаться в группе лидеров.



Samsung M55

★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2500 2,0 GHz	**Жесткий диск** 100 GB
Память 1024 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1440×900	**ТВ-тюнер** нет
Чипсет Intel 945PM	**D-sub/DVI** да/нет
Видео NVIDIA GeForce Go 7600, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 2,99 кг
	Габариты 395×279×34 мм

Компания Samsung первой представила на украинском рынке ноутбук, оснащенный видеоадаптером на перспективном чипе NVIDIA GeForce Go 7600. И подобная оперативность не может не радовать, ведь такой акселератор имеет все шансы повторить успех GeForce Go 6600. Подробнее о том, так это или нет, мы поговорим в ходе анализа результатов тестирования, а пока познакомимся с устройством в целом. M55 стал своеобразным рекордсменом в данном классе – впервые лэптоп с 17-дюймовым дисплеем имеет массу менее 3 кг (!). Впечатляющий результат, учитывая оснащение данной модели. По сути, это уже не DTR, а полноценный ноутбук, но с дисплеем в 17". Не забыта и мультимедийная составляющая – в комплекте поставки есть пульт ДУ в формате карточки PC Card и набор дополнительных клавиш для работы с фирменными медиаприложениями.

Самое интересное, что Samsung, судя по всему, смогла в полной мере получить преимущество от собственного производства матриц. Установленный в M55 дисплей ничего общего не имеет с предыдущими решениями компании, ведь это, несомненно, отличная матрица. К ее недоработкам можно отнести только малые вертикальные углы обзора и небольшой клипинг в светлых областях изображения. Такой прогресс радует, ибо есть шансы, что в скором времени и остальные ноутбуки компании будут оснащены аналогичными по качеству панелями, а наличие своего производства LCD вполне может сделать их цену еще демократичнее.

В процессе детального ознакомления мы так и не смогли прийти к однозначному выводу, чем же именно считать новинку от Samsung: DTR-системой или все же мобильным ПК несколько непривычного размера. И мы, пожалуй, предоставим такую возможность пользователям, благо M55 вполне допускает обе модели применения.



Sony VAIO VGN-AR130G

★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2300 1,66 GHz	**Жесткий диск** 160 GB
Память 1024 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1440×900	**ТВ-тюнер** нет
Чипсет Intel 945PM	**D-sub/DVI** да/нет
Видео NVIDIA GeForce Go 7400, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 3,8 кг
	Габариты 417×300×45 мм

Sony всегда отличалась нетривиальным подходом к дизайну, и VAIO VGN-AR130G – отнюдь не исключение. Работа конструкторов впечатляет – это, пожалуй, один из самых элегантных ноутбуков в тестировании. Все элементы выполнены в едином стиле и настолько качественно, что буквально с первого взгляда видно – перед вами дорогая и красивая вещь. Не обошлось без сюрпризов и в плане оснащения. В Sony, очевидно, решили, что DVI – вчерашний день, и оборудовали ноутбук выходом HDMI (!). Такое решение только приветствуется, так как порт HDMI занимает гораздо меньше места, да и пользователю предоставляется возможность подключения через него современных ЖК- и плазменных панелей для просмотра HD-контента. Впрочем, можно подключать и обычный монитор с DVI, ведь переходников HDMI-DVI хватает.

Клавиатура классическая, без цифрового блока, клавиши крупные и мягкие, поэтому с набором текста больших объемов проблем не будет, а вот с тачпадом дизайнеры явно перестарались: его кнопки вынесли на окантовку панели, и с непривычки их сразу не найдешь. Однако и по прошествии времени работать с ними неудобно, так что пользователи VGN-AR130G скорее всего предпочтут мышь.

После знакомства с таким удачным дизайном мы были неприятно удивлены дисплеем. На первый взгляд, это неплохой экран среднего уровня с хорошей насыщенностью цветов и глубоким черным цветом, но только если сидеть абсолютно неподвижно. Углы горизонтального и вертикального обзора очень малы, и даже незначительное отклонение от «правильной» точки просмотра приводит к тому, что картинка заметно меняет цвета. Мириться с этим можно, если использовать ноутбук лишь для набора текстов и Web-серфинга, а фото и фильмы смотреть на внешней ЖК- или плазменной панели. Ну а если нужен универсальный ПК, в том числе и для работы с фото- и видеоматериалами, лучше поискать другой вариант.

Terra
Mobile 1751



★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2500 2,0 GHz	**Жесткий диск** 100 GB
Память 1024 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1440×900	**ТВ-тюнер** Fly DVB-T Hybrid mini
Чипсет Intel 945PM	**D-sub/DVI** нет/да
Видео NVIDIA GeForce Go 7900 GTX, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 4,2 кг
	Габариты 395×295×50 мм

На что сразу обращаешь внимание – тонкий на первый взгляд корпус клиновидной формы. На самом деле это оптический обман – он отнюдь не тоньше (скорее, даже наоборот) своих собратьев по классу. Дизайн также нельзя назвать оригинальным – привычное сочетание серого и черного цветов, традиционное расположение основных интерфейсных разъемов. На принадлежность к медиацентрам указывает лишь панель управления медиаплеером с VFD-дисплеем в передней части.

Клавиатура, в отличие от остальных представителей класса, полноразмерная и оснащена отдельным цифровым блоком, что можно только поприветствовать. Хорош и тачпад – крупное поле управления курсором превосходно сочетается с двумя большими клавишами и расположенным между ними 4-позиционным джойстиком прокрутки текста.

Матрица в ноутбуке вполне соответствует его ценовой категории. К ее недостаткам можно отнести разве что малые углы обзора по вертикали да некоторую неравномерность подсветки. Последнее, к счастью, на качестве картинки почти не сказывается, а любителям игр наверняка понравятся неплохие цветопередача и быстродействие.

Terra Mobile 1751 представляет собой самую мощную DTR-систему на сегодняшний день: новейший процессор Intel Core Duo T2500 в связке с топовой мобильной видеокартой от NVIDIA GeForce Go 7900 GTX является серьезной заявкой на безоговорочное лидерство в 3D. Причем не только в сравнении с ноутбуками, но и с большинством высокоуровневых настольных систем аналогичной стоимости. DVI-интерфейс обеспечит качественное соединение с настольным ЖК-монитором, если возникнет желание поиграть за более крупным экраном. Остальное оснащение тоже на высоте. Помимо новой платформы, Mobile 1751 отличается еще и наличием ТВ-тюнера с поддержкой DVB-T, что отнюдь не будет лишним в домашних условиях.



Toshiba Qosmio G35-AV600

★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2400 1,83 GHz	**Жесткий диск** 2×80 GB RAID
Память 1024 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1440×900	**ТВ-тюнер** Toshiba PCI TV-Tuner
Чипсет Intel 945PM	**D-sub/DVI** да/нет
Видео NVIDIA GeForce Go 7300 (TC), 512 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 4,5 кг
	Габариты 406×295×53 мм

С предшественником Qosmio G35-AV600 мы познакомились еще в прошлом году, и надо признать, он произвел только положительные впечатления. Очевидно, в Toshiba хорошо понимали, что от добра добра не ищут, и не стали менять дизайн, лишь несколько подкорректировали оформление – отделку панелей в стиле piano finish заменили вставками из черного матового алюминия, на которых отпечатки пальцев практически незаметны, а это в свою очередь избавляет пользователя от необходимости постоянно хранить рядом салфетку. В оснащении новшества менее заметны. Помимо новой платформы, в наличии два жестких SATA-диска в RAID суммарным объемом уже в 160 GB, чего вполне достаточно для средней настольной системы. На месте и удобный оптический накопитель с фронтальной щелевой загрузкой, и стильный аналоговый регулятор громкости, и акустическая система от harman/kardon. Кроме того, добавился сканер отпечатков пальцев – вещь, востребованная в корпоративном секторе, но непонятно, зачем она нужна в системе с развитыми развлекательными функциями. Заметим также, что функции InstantON (воспроизведение медиафайлов без загрузки операционной системы) нет, поскольку ноутбук работает под управлением Windows XP Media Center Edition, и для полноценного функционирования того же пульта ДУ требуется загрузка ОС.

Дисплей у Qosmio G35-AV600 лучший в тестировании – с большими углами обзора, высокой насыщенностью цветов, хорошей цветопередачей и скоростными показателями.

Таким образом, Toshiba в очередной раз подтвердила репутацию одного из лучших производителей мультимедийных ноутбуков, и единственное, что нам остается пожелать, – более лояльной по отношению к пользователю ценовой политики.



Toshiba Satellite P100-221

★★★★★

Процессор Intel Core Duo T2500 2,0 GHz	**Жесткий диск** 120 GB
Память 1024 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1680×1050	**ТВ-тюнер** нет
Чипсет Intel 945PM	**D-sub/DVI** да/да
Видео NVIDIA GeForce Go 7900 GS, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 3,2 кг
	Габариты 394×275×36 мм

Satellite P100–221 – довольно оригинальный ноутбук, радующий глаз своим дизайном. Ярко-оранжевая крышка, плавные линии, черные решетки встроенной аудиосистемы от harman/kardon с синей подсветкой – внешний вид у серии Satellite, как всегда, на высоте.

Будучи по размерам сопоставимым с обычными DTR-системами начального класса, лэптоп оснащен видеоадаптером NVIDIA GeForce Go 7900 GS, что заметно расширяет сферу его применения. Это, по сути, мобильная игровая станция без излишеств в виде ТВ-тюнера и прочего дополнительного оборудования, существенно увеличивающего стоимость, но не производительность.

Satellite P100-221 оснащен полноценной клавиатурой с цифровым блоком и дисплеем с разрешением 1680×1050, который хоть и не впечатляет высокими значениями максимальной яркости, но по качеству картинки оставляет позади многих участников тестирования. Придраться можно лишь к малому вертикальному углу обзора, но этим в той или иной степени грешат практически все модели ноутбуков.

Некоторые аспекты эргономики оставляют желать лучшего – ряд клавиш в правой части сильно ужат по ширине, да и блоком управления курсором пользоваться неудобно, так что для работы с большими объемами текста удобнее подключать внешнюю клавиатуру. Есть претензии и к тачпаду – он слишком мал как для такого ноутбука, к тому же сильно смещен влево относительно центра. Но это не очень существенно – в настольном режиме пользователи, вероятно, предпочтут классическую мышь. Не следовало бы и выносить на переднюю панель все аудиоразъемы. Впрочем, отмеченные недочеты не перевешивают достоинств Satellite P100-221 – по функциональности это отличная мобильная игровая станция, способная с успехом выполнять роль единственного ПК в доме.

«Навигатор» Impression 870



★★★★★

Процессор Pentium M 2,0 GHz	**Жесткий диск** 120 GB
Память 2048 MB	**Оптический привод** DVD±RW
Экран 17", 1440×900	**ТВ-тюнер** Fly TV Platinum 35 mini
Чипсет Intel 915PM	**D-sub/DVI** да/нет
Видео NVIDIA GeForce Go 6800, 256 MB	**IEEE 1394 (FireWire)** да
	Минимальная масса 4,5 кг
	Габариты 395×281×44 мм

Единственный ноутбук в тесте, который по «монументальности» практически не уступает Toshiba Qosmio G35-AV600 при гораздо меньшей стоимости. Это самый что ни на есть стационарный ПК. Работать с ним на коленях, в общем-то, некомфортно да и оценить его функциональность в таком режиме вряд ли получится. О том, что он рассчитан именно на настольное использование, говорит и расположение разъемов. Все они, кроме двух USB-портов, слота ExpressCard, кард-ридера и порта FireWire, находятся на задней панели. На редкость удачное решение, избавляющее пользователя от необходимости созерцать клубки проводов по бокам ноутбука. Помимо прочего, это второй лэптоп в тесте, который может похвастаться наличием аналогового аудиовыхода 5.1, и единственная претензия к нему – отсутствие цифрового интерфейса DVI (есть только D-sub). Применение не самой современной платформы с лихвой компенсируется достоинствами видеокарты NVIDIA GeForce Go 6800, ее возможности хоть и несколько скромнее, нежели у представителей серии GeForce Go 7900, но все же вполне достаточны, чтобы с комфортом играть в современные игры. Не станет помехой этому и дисплей, у которого всего два минуса: не лучшая насыщенность цветов и заметный клипинг в светлых областях изображения.

В комплект поставки входит также многофункциональный пульт ДУ, что похвально, но он слишком тонок, и работать с ним на ощупь довольно затруднительно.

«Навигатор» Impression 870 наверняка придется по вкусу тем, кто желает получить максимально оснащенную модель с неплохим экраном за сравнительно небольшую цену. Единственное, с чем придется мириться, – это сугубо настольное предназначение устройства.

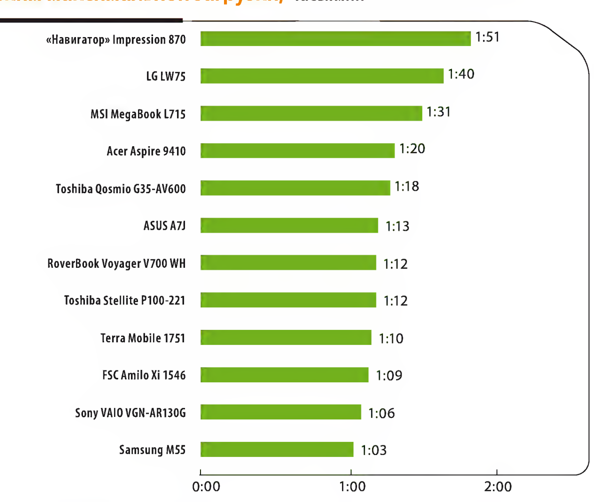
Особенности тестирования

Тестирование ноутбуков данного класса – задача довольно непростая, и главная проблема связана с очень большим диапазоном цен и разнообразием конфигураций. Среди 17-дюймовых лэптопов можно найти как устройства с дискретным видео и богатым набором опций, так и широкоформатные аналоги самых доступных моделей среднего класса. Но от подобного компьютера, особенно если он у пользователя единственный, ждут не только выполнения банальных офисных задач, поэтому мы ограничили круг участников наиболее оснащенными моделями.

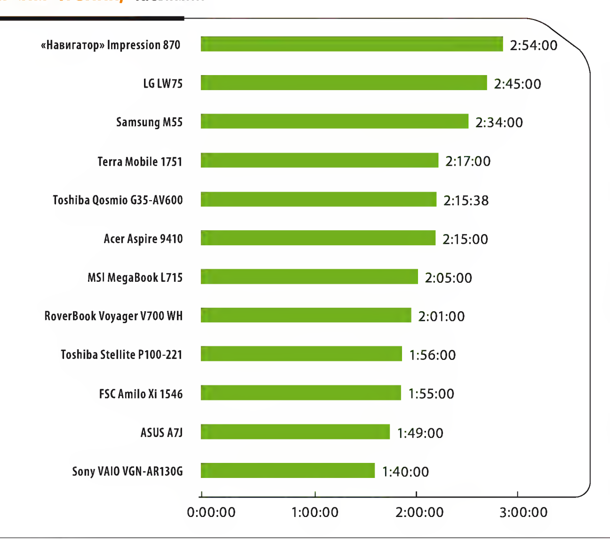
Поскольку для 17-дюймовых устройств время работы от батарей не слишком критично (как правило, их редко используют в автономном режиме), на первый план выходят производительность, эргономика, оснащение и качество дисплея. Причем у подобных моделей именно экран является наиболее важной составляющей – их 17 дюймов вполне достаточно, чтобы обойтись без настольного монитора, да и стоимость рассматриваемых ноутбуков такова, что пользователь вправе ожидать как минимум хорошей картинки. При выведении интегральной оценки качества дисплея учитывались следующие параметры: значения максимальной и минимальной яркости, неравномерность подсветки, величина углов обзора, насыщенность цветов, естественность цветопередачи, отсутствие клипинга светлых областей и скорость реакции матрицы. Комментарии к качеству ЖК-панелей даны в описании каждой модели.

Быстродействие мы оценивали в двух режимах. Первая группа тестов включает PCMark05 для выявления системной производительности, задачи по архивированию для оценки быстродействия связки CPU – память, пакет 3dsmax (render Brazil) и исполнение скрипта в Adobe Photoshop CS. Вторая группа позволяет сделать выводы о возможности использования ноутбуков в качестве мобильной игровой станции и включает два синтетических теста (3DMark05 и 3DMark06) и две игры (DOOM 3 и Far Cry). С оценкой производительности в 3D возникла незначительная проблема – единственное разрешение дисплея, которое поддерживали в тестовых пакетах все ноутбуки, составляет 1024×768. Установка большего значения оказалась невозможной из-за того, что в различных моделях производители используют матрицы, существенно отличающиеся своим стандартным разрешением. В итоге мы компенсировали это установкой максимальных параметров качества в тестовых пакетах, и единственным случаем, где они остались по умолчанию, стал довольно «тяжелый» даже для самых мощных систем 3DMark06.

Battery Eater'05 – оценка времени автономной работы, режим максимальной загрузки, часы:мин



Battery Eater'05 – оценка времени автономной работы, режим чтения, часы:мин



Результаты тестирования

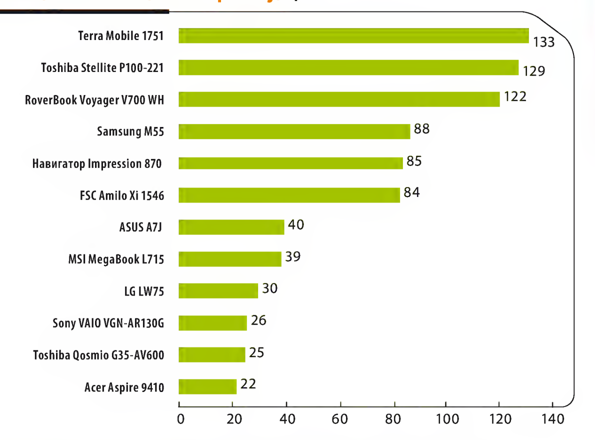
Думаем, что подробные комментарии к диаграммам не требуются, так как все достаточно очевидно, поэтому мы остановимся лишь на наиболее интересных деталях, выпадающих из общей картины.

PCMark05. Здесь результат вполне ожидаемый, системы на базе новой платформы вне конкуренции. Единственный сюрприз – показатели «Навигатор» Impression 870. Благодаря достаточно мощному видеоакселератору суммарный балл у него оказался даже немного выше, нежели у одного из младших участников на платформе Core Duo. Впрочем, и это никак не спасает устаревшую платформу, поскольку отставание от старших моделей на базе Centrino Duo более чем заметное.

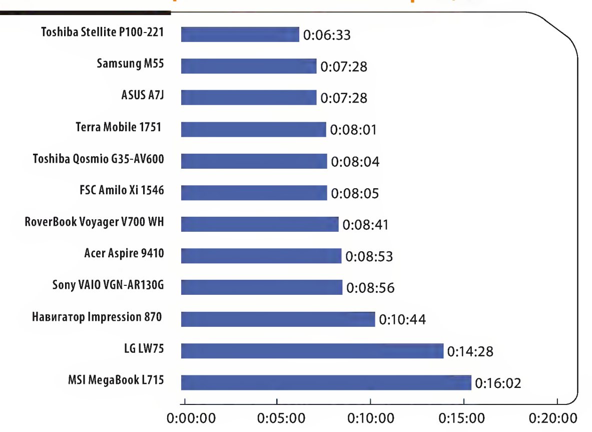
7-Zip. Картина практически полностью повторяет таковую в предыдущем тесте с той лишь разницей, что тут удивила платформа на базе AMD Turion 64 – настолько низкого результата мы просто не ожидали, тем более учитывая особенности архитектуры именно этих процессоров. Причин тому может быть несколько, но основная, пожалуй, заключается в том, что мобильные CPU AMD так же требовательны к скорости работы памяти, как и настольные, вот почему положение, скорее всего, исправляется простой заменой модулей памяти.

Battery Eater'05. В тестах на время автономной работы ситуация прямо противоположная описанной выше. Системы на базе Pentium M куда менее прожорливы по части потребления энергии, так что если время автономной работы более критично, чем производительность, стоит присмотреться именно к ноутбукам на них. Отличный же результат «Навигатора» Impression 870 объясняется достоинствами батареи: ее емкость намного выше, нежели у остальных участников тестирования. Среди ноутбуков на базе Centrino Duo рекордсменом оказался Samsung M55 – 2,5 ч в режиме чтения и примерно час при максимальной загрузке свидетельствуют о грамотной настройке параметров системы энергопотребления. Но в данном случае особое внимание уделять этим диаграммам не стоит, все же продолжительность автономной работы – не самый критичный показатель для рассматриваемой категории ноутбуков. Так, одного часа вполне достаточно, дабы пережить кратковременное отключение электричества, а большего никто в принципе и не требует.

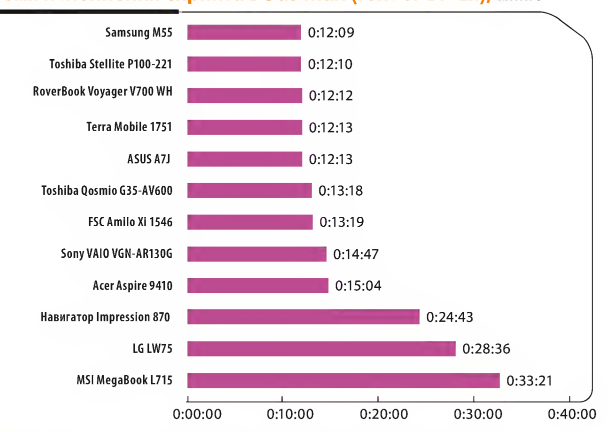
DOOM 3, 1024×768, ultra quality, fps



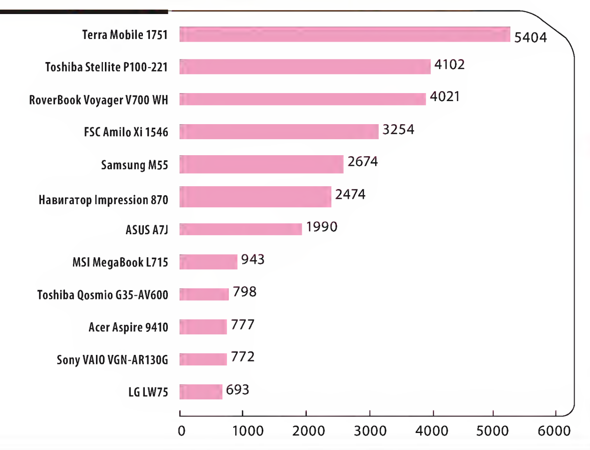
Время исполнения скрипта в Adobe Photoshop CS, мин:с

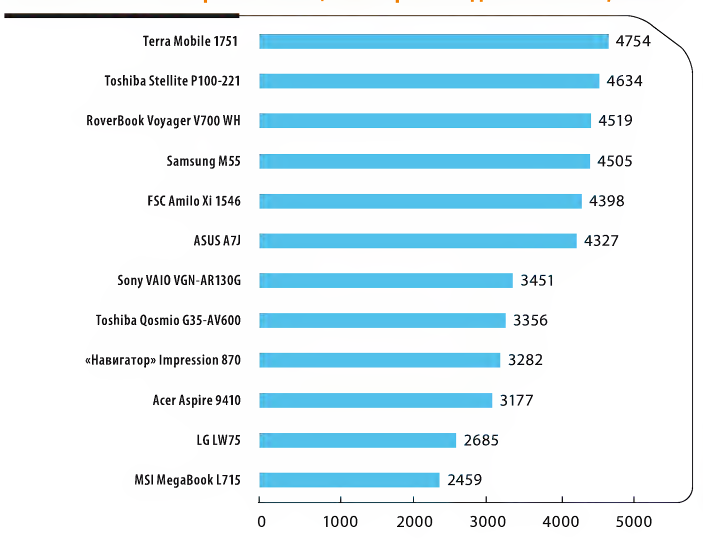


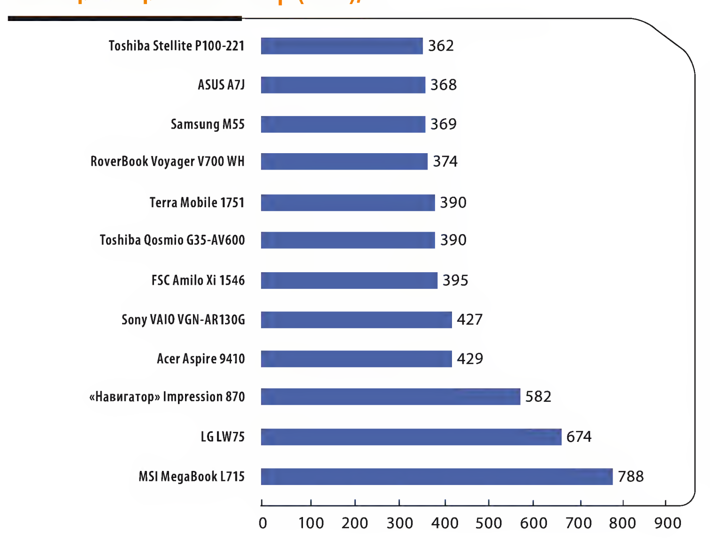
Время исполнения скрипта в 3ds Max (render Brazil), мин:с

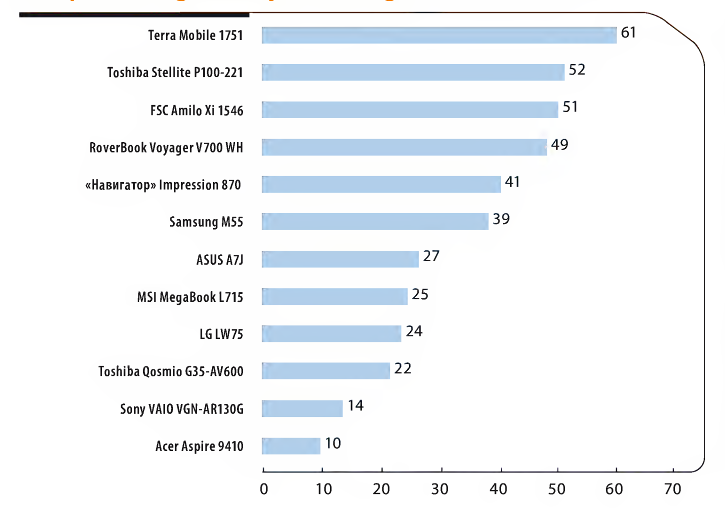


3DMark06, оценка производительности в Direct 3D, баллы









Игровые тесты. Последний раунд между мобильными представителями NVIDIA и ATI практически не состоялся. Radeon Mobility X1800 по быстродействию примерно соответствует GeForce Go 7900 GS, чего явно недостаточно для того, чтобы претендовать на лидерство. NVIDIA снова правит бал в секторе мобильной графики: GeForce Go 7900 GTX по производительности бьет все рекорды, а GeForce Go 7600 устанавливает новый стандарт быстродействия для мобильных видеоакселераторов среднего класса и наверняка полностью вытеснит в ближайшем будущем своего предшественника с рынка.

Adobe Photoshop CS/3ds Max. В случае регулярной работы с фото/видеоматериалами или программами 3D-моделирования платформа Centrino Duo вне конкуренции, и если вы хотите вдвое сократить время работы, то в сторону Centrino лучше не смотреть. Все остальные параметры, например быстродействие жесткого диска, хоть и влияют на результат, но на фоне двукратного прироста при использовании двухъядерного CPU уже непринципиальны.

Итоги

Все ноутбуки, принимавшие участие в тестировании, можно условно разделить на два класса: с расширенной мультимедийной функциональностью и без нее. Именно поэтому мы решили рассмотреть их отдельно и в каждом определить наиболее интересные модели.

В мультимедийной группе таковыми оказались Toshiba Qosmio G35-AV600, Terra Mobile 1751 и ASUS A7J. Это полноценные медиацентры с весьма приличным оснащением, причем в первые два установлены отличные дисплеи. Именно они в итоге и претендовали на лидерство в тестировании и получили знак «**Выбор редакции**» – Toshiba Qosmio G35-AV600 – за лучшее качество, а Terra Mobile 1751 – как лучшая покупка. Мы считаем, что Terra Mobile 1751 в своем классе заслужил это звание, ибо в нем отлично сбалансированы и цена, и производительность, и оснащение, что без малейших оговорок позволяет рекомендовать его в качестве полноценной замены настольного ПК. Более того, если кому-то важны именно современные игры и они могут приобрести модель, оснащенную видеоакселератором на базе NVIDIA GeForce 7900 GTX с 512 MB ОЗУ, это наверняка положительным образом скажется на быстродействии. Для тех же, кому внешний вид важнее, нежели производительность в 3D, и они согласны за него доплатить, оптимальным выбором станет Toshiba Qosmio G35-AV600. Это, на наш взгляд, самый красивый ноутбук из рассмотренных, который к тому же оснащен и лучшим в тесте дисплеем.

Во второй группе ситуация несколько сложнее. Достойных внимания моделей там немного больше, но самые интересные из них две – Samsung M55 и Fujitsu Siemens Amilo Xi 1546, которые соответственно получают знаки «**Выбор редакции: лучшее качество**» и «**Выбор редакции: лучшая покупка**». M55 – благодаря отличному дисплею и великолепному сочетанию массогабаритных характеристик и производительности, а Amilo Xi – за вполне демократичную как для ноутбука, заслуживающего звания мобильной игровой станции, цену. Samsung M55 можно также отметить в качестве первой 17-дюймовой модели с массой менее 3 кг, что вплотную приближает ее к топовым 15-дюймовым ноутбукам. Значение этого факта трудно переоценить – если индустрия и далее будет двигаться такими темпами, то еще несколько лет – и у классических настольных ПК попросту не останется шансов.

Из других моделей на платформе Centrino Duo мы, безусловно, не можем не отметить Acer Aspire 9410. Это уникальное в своем роде решение – несмотря на то, что он оснащен не самым лучшим дисплеем, стоимость ноутбука такова, что на полках магазинов он не залежится.

Об устройствах на платформе Centrino можно говорить лишь как о дне вчерашнем – ведь уже совсем скоро они уйдут с рынка. Потому приобретать их имеет смысл только по причине достаточно невысокой цены и чуть лучшего энергопотребления. Впрочем, если вы все же решите остановиться именно на них, обратите внимание на «Навигатор» Impression 870. Лэптоп отличают хорошие показатели автономной работы, довольно неплохой дисплей и максимальное для своей платформы оснащение, что наверняка понравится многим экономным покупателям.

Canon PIXMA iP1600



$55

Один из лучших струйных принтеров начального уровня, обладатель знака **«Выбор редакции: лучшая покупка»** в тестировании, опубликованном в «Домашнем ПК», № 9, 2006.



Разрешение печати 4800×1200 dpi
Минимальный объем капли чернил 2 пл
Формула картриджей 1Bk+1CMY
Интерфейсы USB 2.0
Габариты (Ш×Г×В) 435×249×165 мм
Цена черного/комплекта цветных картриджей $17/21

1 Начальная стоимость ★★★★★

Цена струйных принтеров начального уровня уже давно опустилась ниже магического порога $100 и уверенно движется к отметке $50. По этому параметру устройства опережают МФУ, и такая расстановка сил продержится еще довольно продолжительное время.

2 Цена расходных материалов ★★★★★

Затраты на расходные материалы для струйных принтеров всегда были и остаются львиной долей в суммарной стоимости владения. Повсеместное использование совмещенных картриджей еще больше усугубляет ситуацию. Покупка лицензионных расходников может несколько исправить положение, однако гарантировать качество и стабильность отпечатков в таком случае ни один производитель принтеров не возьмется.

3 Функциональность ★★★★★

Набор доступных пользователю возможностей весьма ограничен. Бюджетные аппараты редко комплектуются встроенным кард-ридером и портом PictBridge для прямой печати с цифровых камер. Однако практически все современные четырехцветные принтеры обеспечивают достаточно малый объем капли для вывода не только полноцветных документов, но и фотографий на специальной бумаге.

4 Требования к эргономичности и надежности ★★★★★

Для современных термоструйных и пьезоэлектрических устройств не нужно почти никакого дополнительного обслуживания, кроме регулярной замены картриджей и загрузки бумаги. Поэтому пользователь может поставить его подальше от рабочего места: на полку или на тумбочку в углу комнаты и подходить лишь для того, чтобы забрать отпечатки.

Струйный принтер

Долгое время струйные принтеры являлись для домашнего пользователя, пожалуй, единственным недорогим средством полноцветной печати. Задачи сканирования и копирования выполнялись только с помощью связки принтер + планшетный сканер (экзотические варианты типа сканирующих головок в расчет не принимаем). Цветные лазерные аппараты были практически недоступными, а МФУ неоправданно дорогими. Однако за последний год-полтора ситуация заметно изменилась: струйные «многофункционалки» существенно подешевели и перестали быть экзотическими устройствами. При сравнимой с принтерами цене МФУ предоставляют расширенную функциональность и экономят рабочее пространство на столе. Снижение стоимости стало возможным благодаря упрощению конструкции, например использованию чувствительных элементов CIS и монорельсовых протяжных механизмов. Однако для некоторых категорий потребителей, считающих функциональность МФУ явно избыточной, простой принтер остается более предпочтительным выбором.

Сканы отпечатков





Масштаб 2:1

S.

HP PSC 1513

$125

Быстрый и недорогой МФУ от HP, обладатель знака **«Выбор редакции: лучшая покупка»** в тестировании многофункциональных устройств, опубликованном в «Домашнем ПК», № 4, 2006.



Разрешение печати 4800×1200 dpi
Минимальный объем капли чернил 4 пл
Формула картриджей 1Bk(Photo)+1CMY
Интерфейсы USB 2.0, PictBridge
Разрешение сканирования 1200×4800 ppi
Габариты (Ш×Г×В) 434×290×162 мм
Цена черного/комплекта цветных картриджей $16/20

1 Начальная стоимость ★★★★★

Цена МФУ примерно в полтора-два раза выше, чем у простого принтера с тем же печатающим механизмом и редко опускается ниже $100. Однако темпы удешевления устройств этого класса позволяют делать довольно оптимистические прогнозы.

2 Цена расходных материалов ★★★★★

Поскольку расходные материалы необходимы лишь для печатающего узла МФУ, то затраты на них аналогичны затратам для струйного принтера. Однако, учитывая большую цену самого аппарата, стоимость расходников составит меньший процент в суммарных затратах.

3 Функциональность ★★★★★

Как следует из названия, МФУ – это устройство с расширенной функциональностью. Во-первых, речь идет о возможностях печати, сканирования и автономного копирования. Во-вторых, множество МФУ имеют интерфейс для подключения цифровых камер и обладают базовыми средствами редактирования фотографий: масштабирование, поворот, кадрирование и др.

4 Требования к эргономичности и надежности ★★★★★

В отличие от простого принтера для полноценного использования МФУ требуется более частое вмешательство: как минимум придется закладывать оригиналы на предметное стекло сканирующего модуля. То же самое касается операции копирования. Таким образом, это устройство наверняка «обоснуется» прямо на компьютерном столе или в непосредственной близости от него. Также более остро стоит вопрос надежности: если ваше МФУ выйдет из строя, то вы окажетесь сразу без принтера, без сканера и без копира.

Сканы отпечатков





Масштаб 2:1

Струйное МФУ

Формирование рыночной ниши струйных МФУ происходило весьма долго и сложно. Сначала они появились в продаже в качестве экзотических имиджевых устройств (цена едва ли не превышала суммарную стоимость принтера, сканера и копира). Несколько лет спустя они перекочевали в разряд бизнес-устройств, в последнее же время струйные МФУ позиционируются в качестве инструментов любительской фотопечати. Активно расширяются возможности автономной работы: прямая печать с цифровых камер и встроенное экранное меню для редактирования изображений. Некоторые специалисты говорят о том, что струйная технология имеет перспективы только на рынке средств фотопечати. Следуя тенденциям рынка, производители адаптируют свои продукты под запросы современного пользователя, выпуская недорогие, но вместе с тем достаточно функциональные модели. Мы имеем основания полагать, что в ближайшие два года струйные принтеры начального уровня исчезнут с рынка, уступив место МФУ.

Mobile on DeskTop: история и практика

Кирилл Балалин

С момента выхода первых процессоров Intel Pentium M оказалось, что их архитектура может стать неплохой альтернативой NetBurst, используемой в Pentium 4. Тем не менее до выпуска настольного ядра Prescott необходимости в поиске иных платформ не было вообще, ведь Northwood вполне справлялся с задачами, укладываясь при высокой для своего времени производительности в разумные требования по энергопотреблению и нагреву. Однако прозорливые разработчики из AOpen начали заниматься созданием настольной материнской платы для мобильного процессора еще в середине 2003 г. Концепция получила тогда имя Mobile on DeskTop (MoDT).

История концепции

В качестве «отцов» технологии MoDT компания AOpen называет двух своих сотрудников – Гэвина Лина (Gavin Lin) и Рэмбо Йе (Rambo Yeh). Первым серийным продуктом данного класса стала материнская плата AOpen i855GMEm-LFS, появившаяся на японском рынке в сентябре 2004 г., а вскоре добравшаяся и до других стран, в том числе и Украины (*www.itc.ua/19781*). В целом платформа оказалась не без недостатков, но вполне приемлемой для нишевого применения в качестве основы компактных и малошумных домашних ПК. Однако высокая стоимость материнской платы и минимальная доступность процессоров Pentium M в розничной продаже не позволили первому поколению MoDT завоевать сердца потребителей. Не помогло даже расширение ассортимента материнских плат – кроме AOpen, похожую модель выпустила DFI, а в марте 2005-го (с выходом платформы Sonoma) обе компании представили платы на базе чипсета i915GM, ставшие еще большим раритетом, чем первенцы на i855GME. Зато в новостных IT-лентах благодаря энтузиастам оверклокинга поднялся ажиотаж: оказалось, что у мобильных процессоров Intel имеется огромный потенциал разгона и при проведении нескольких аппаратных модификаций материнской платы Pentium M способен выполнять многие задачи быстрее, нежели Pentium 4 Extreme Edition и Athlon 64 FX! Именно тогда на мобильные процессоры впервые начали смотреть как на потенциальную замену чипов архитектуры NetBurst в линейке Intel.

Вторая волна интереса к MoDT была инициирована компанией ASUS. Адаптер-переходник CT-479 позволял установить процессор Pentium M в некоторые из ее материнских плат под Socket 478, например в сверхпопулярные ASUS P4P800 и P4C800/P4C800-E. Таким образом, пользователь получал целый ряд преимуществ: проведение апгрейда ПК без смены платформы, возможность полноценного разгона Pentium M (мобильные чипсеты сильно ограничивали максимальную частоту FSB), резкий рост производительности по сравнению с ранними MoDT-материнскими платами за счет применения двухканальной памяти DDR400. В пассиве же – устаревшая платформа (в первую очередь необходимость использовать AGP-видеокарту) и проблемы с доступностью процессоров. Тем не менее энтузиасты воспрянули духом, отыскав единственную модель материнской платы ASUS с Socket 478 и PCI Express x16 одновременно. В результате в течение прошлого года мы могли наблюдать буквально чудеса, демонстрируемые сверхразогнанными Pentium M, – частоты до 4 GHz (!) и множество других рекордов производительности. Новостные ленты вновь запестрели сообщениями о достижениях, хотя толку от CT-479 для массового потребителя опять-таки было немного – приобрести переходник оказалось еще сложнее, чем процессор.

С выходом двухъядерного Core Duo вновь отличилась AOpen. На сегодняшний день эта компания уже практически отошла от разработки обычных десктопных материнских плат, сосредоточившись на поставках MoDT-решений различных уровней – от ультракомпактной i945GTt-FSA формата Mini-ITX до полноценной класса hi-end – i975Xa-YDG на базе Intel 975X. Такая активность AOpen объясняется не просто желанием вендора найти свою нишу на сужающемся рынке материнских плат (как это уже сделали Shuttle и DFI), но и вниманием Intel к разработкам в сфере задействования мобильных процессоров в настольных ПК. Понятно, что такой интерес корпорации вызван необходимостью продвижения инициативы Viiv, ведь использование ПК в качестве медиацентра является последней тенденцией индустрии, а для «сверхдомашних» компьютеров бесшумность, минимальный нагрев и низкое энергопотребление – ключевые требования. Так или иначе, но после участия AOpen в столь важных мероприятиях, как IDF и ICC, при поддержке Intel изобретенный ими термин MoDT наконец-то стал общеупотребительным. Например, на официальном сайте ASUS материнская плата N4L-VM DH именуется MoDT-продуктом. Собственно, она и стала платформой для нынешнего тестирования, являясь единственной широкодоступной в Украине моделью для сборки MoDT ПК на основе последнего поколения мобильных процессоров Core Duo от Intel.



ASUS N4L-VM DH

Цена – $158

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua

Процессорный разъем
Socket 479 (для Core Duo)

Формфактор MicroATX

Чипсет
Intel 945GM + Intel ICH7-M DH

Тип поддерживаемой памяти
DDR2–667/533 (2 слота)

Слоты расширения
PCI-E x16 (1), PCI-E x1 (1), PCI 2.2 (2), SATA (2), SATA II (1), eSATA (1), PATA (1), Floppy

Интерфейсы
USB 2.0 (4+2), FireWire 1394a (1+1), PS/2, Gigabit LAN, S/PDIF (optical, coaxial), D-sub

Аудио
HDA 7.1 Realtek ALC882M

вердикт ★★★★★

ЗА
Viiv-совместимость; наличие eSATA; замечательная аудиоподсистема; практически бесшумный кулер в комплекте

ПРОТИВ
Отсутствие DVI; мало разъемов SATA; мизерные способности к разгону; специальное крепление для кулера; бедная комплектация; высокая цена

При ближайшем рассмотрении MoDT-продукта от ASUS начинаешь недоумевать: и за что на эту плату MicroATX установлена цена свыше $150? Ведь богатством комплектации, равно как и широкой функциональностью, она не блещет. Тем не менее MoDT-продукты всегда отличались значительно большей стоимостью, нежели аналогичные по классу версии под Socket 775.

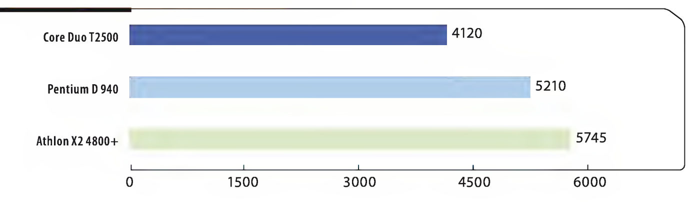
На плате размещены всего два слота для DDR2-памяти и два разъема SATA, что весьма напоминает ноутбучную компоновку. И неспроста – в ASUS N4L-VM DH применяется мобильный чипсет Intel 945GM + ICH7-M DH. Графическое ядро Intel GMA950 мало подходит для игр, но его вполне достаточно для медиацентра. К сожалению, отсутствие DVI-выхода (в наличии только D-sub) ухудшает перспективы применения N4L-VM DH в системе, ориентированной на HDTV. Большинство же пользователей наверняка предпочтут установить дискретное видео, для чего имеется разъем PCI Express x16. Кроме него, есть два слота PCI и один PCI Express x1. Чтобы хоть немного компенсировать мизерное количество портов для подключения жестких дисков, интегрирован дополнительный контроллер от JMicron с одним разъемом eSATA II

F.E.A.R., 1024×768, fps

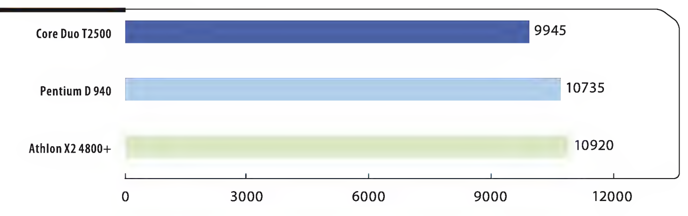
Core Duo T2500	249
Pentium D 940	210
Athlon X2 4800+	255

0 50 100 150 200 250 300

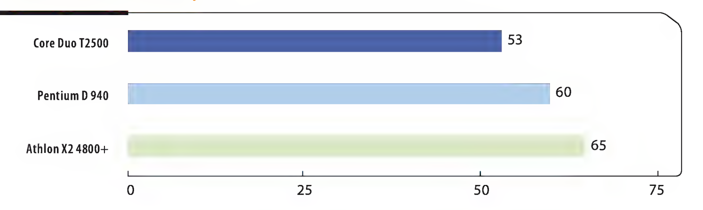
Sandra Memory Benchmark, MBps







Lame MP3 Encoder, с



и одним SATA II. На плате распаяны четыре порта USB 2.0, еще два доступны при подключении «USB-косички». Имеется и FireWire – один порт на плате, один на расширителе. Интегрированная аудиоподсистема соответствует последним требованиям – восьмиканальный кодек ALC882M, поддержка Dolby Master Studio, наличие коаксиального и оптического S/PDIF-выходов. Есть также адаптер Gigabit Ethernet на чипе Intel 82573L. Однако ключевой особенностью является южный мост Intel ICH7-M DH, позволяющий материнской плате получить Viiv-сертификацию. От стандартного ICH7 модификация DH отличается поддержкой технологии быстрого включения/выключения ПК Quick Resume (также известной под кодовым названием Energy Lake).

Поскольку первейшими фанатами использования мобильных процессоров в настольных системах являются оверклокеры, мы решили проверить возможности ASUS N4L-VM DH в этой сфере. Но, увы, были разочарованы: настройки BIOS в разделах, относящихся к производительности, очень скупы (например, отсутствует управление напряжением питания процессора), а применение специального крепления для кулера делает почти невозможной установку другой, более эффективной системы охлаждения. Тестирование продемонстрировало, что предельной частотой FSB для нашего экземпляра платы стали всего лишь 175 MHz (только на 9 MHz выше стандартного значения для Core Duo).

Таким образом, разработчики четко дают понять: данный продукт не позиционируется в качестве платформы для сборки ПК верхнего уровня, а только как база для медиацентра. Впрочем, это тоже неплохо – специализированных плат такой направленности на рынке имеется немного.

Несмотря на противоречивые чувства, которые вызывает данная модель, еще пару месяцев назад наши оценки производительности Core Duo, установленного на ней, были бы превосходными. Но заслуга в том самого процессора, сравнимого по быстродействию с лучшими десктопными продуктами

Конфигурация тестовых стендов

Процессор	Intel Core Duo T2500	Intel Pentium D 940	AMD Athlon X2 4800+
Материнская плата	ASUS N4L-VM DH	ASUS P5LD2-VM DH	Foxconn NF4SK8AA-8EKRS
Оперативная память	2×Corsair Twin2X 512-5400UL		2×Kingston KHX3200ULK2 512 MB
Видеокарта	EVGA e-GeForce 7900 GTX		
Жесткий диск	Samsung HD300LJ		
Блок питания	Hiper Type-R HPU-4R580		
Операционная система	Microsoft Windows XP Professional SP2		

ASUS P5LD2-VM DH

Цена – $117

Альтернативный вариант Viiv от ASUS



Продукт предоставлен TechnoPark, www.technopark.ua

Процессорный разъем LGA775

Формфактор MicroATX

Чипсет Intel 945G + Intel ICH7 DH

Тип поддерживаемой памяти DDR2–667/533 (4 слота)

Слоты расширения PCI-E x16 (1), PCI-E x1 (1), PCI 2.2 (2), SATA (4), PATA (2), Floppy

Интерфейсы USB 2.0 (4+2), FireWire 1394a (1+1), PS/2, Gigabit LAN, S/PDIF (optical, coaxial), D-sub, COM, LPT

Аудио HDA 7.1 Realtek ALC882



ЗА
Viiv-совместимость; полноценная функциональность современной материнской платы; разумная цена

ПРОТИВ
Отсутствие DVI; бедная комплектация; несовместимость с Intel Conroe

Мода на ПК-медиацентры через полгода после анонса инициативы Intel Viiv проявилась в выпуске достаточно большого количества Viiv-сертифицированных ПК от А-брендов и местных сборщиков. В одном из номеров «Домашнего ПК» мы рассказывали о двух таких моделях, затронув и тему соответствия компьютеров требованиям спецификаций Viiv. Фактически выполнив их, можно легко собрать собственный Viiv-ПК, не привязываясь к спецификациям компаний-сборщиков – точно так же, как и с обычным компьютером. И ключевым компонентом выступает материнская плата на одном из совместимых с Viiv чипсетов (семейства Intel 945/965/975) с южным мостом ICH7 DH. Напомним, что именно данный южный мост обеспечивает обязательную для Viiv функциональность быстрого включения/выключения ПК, приближая его к бытовой технике. И первыми Viiv-совместимыми материнскими платами в нашей Тестовой лаборатории стали две модели ASUS: N4L-VM DH и P5LD2-VM DH.

С точки зрения универсальности применения второй вариант значительно привлекательнее. Фактически по всем параметрам данная плата аналогична весьма удачной ASUS P5LD2, но в MicroATX-формате и с южным мостом ICH7 DH. Соответственно, в качестве процессора можно применять всю линейку Pentium D (для Viiv-ПК требуется двухъядерный CPU), пользователь не ограничен в выборе кулера, а также получает доступ к полноценным функциям разгона. Правда, комплектация данной платы поистине спартанская, однако на деле количество «аксессуаров» в наборе не сказывается на производительности системы, так что если обойтись без них, можно получить продукт по более привлекательной цене. Таким образом, в отличие от интересной, но очень уж нишевой ASUS N4L-VM DH, модель P5LD2-VM DH представляет немалую ценность для широкой аудитории энтузиастов Viiv.

при значительно меньшем нагреве и энергопотреблении. Точные данные можно увидеть на диаграммах, думаем, что в более подробных комментариях они не нуждаются. Однако после официального выхода процессоров Core 2 Duo (ядро Conroe) в целесообразности применения MoDT-продуктов за пределами ниши медиацентров возникли сомнения. Конечно, совместимость ASUS N4L-VM DH с мобильным вариантом Conroe (т. е. Merom) гарантирует еще достаточно длительную жизнь данной материнской платы и ее аналогов от других производителей, а уж в высоком быстродействии нового поколения мобильных процессоров Intel можно быть уверенным. Вот только с выходом настольных Conroe все три главных преимущества MoDT сошли на нет: скорость в большинстве «домашних» задач у Merom и Conroe одинаковая, максимальное энергопотребление топового десктопного варианта 65 Вт выглядит отличным показателем после 130 Вт у Presler, да и температурный режим Conroe вполне пристойный и позволяет обойтись не столь мощными системами охлаждения, как ранее. А вот проблемы с доступностью в розничной продаже Core Duo, по крайней мере на нашем рынке, сохраняются и, вероятнее всего, перейдут в наследство к Merom.

В итоге инициативу MoDT можно считать сугубо нишевой разработкой, не способной повлиять на массовый рынок. Желающим самостоятельно собрать столь модные ныне Viiv-ПК стоит дождаться начала розничных продаж процессоров Core 2 Duo и использовать Viiv-сертифицированную материнскую плату на одном из десктопных чипсетов. Например ASUS P5LD2-VM DH, уже доступную на рынке. Мобильные же процессоры и материнские платы типа ASUS N4L-VM DH или разработок AOpen найдут свое применение в «ортодоксальных» медиацентрах, где главным требованием останется практически полная бесшумность, а сам ПК и идеологически, и по модели использования приближен к бытовой технике.

Цифровой дом высшего класса

ASUS P5W DH Deluxe

Цена – $255



Продукт предоставлен Nebesa, www.nebesa.ua	**Слоты расширения** PCI-E x16 (2), PCI-E x1 (2), PCI 2.2 (3), SATA (3), SATA II (3), eSATA (1), PATA (2), Floppy
Процессорный разъем LGA775	**Интерфейсы** USB 2.0 (4+4), FireWire 1394a (1+1), PS/2, Gigabit LAN (2), S/PDIF (optical, coaxial), D-sub, COM, Wi-Fi-AP Solo
Формфактор ATX	**Аудио** HDA 7.1 Realtek ALC882M
Чипсет Intel 975X + Intel ICH7R	
Тип поддерживаемой памяти DDR2–800/667 (4 слота)	



ЗА
Максимальная функциональность; полезный комплект возможностей ASUS Digital Home; отличный потенциал разгона; 8-фазное питание; поддержка Conroe и Kentsfield

ПРОТИВ
Отсутствие Viiv-сертификации у продукта, ориентированного на цифровой дом

В серии материнских плат Digital Home ASUS насчитывает четыре модели. Кроме Viiv-совместимых N4L-VM DH и P5LD2-VM DH, имеются плата P5V-VM DH (на основе VIA P4M890) и новый флагманский продукт P5W DH Deluxe. Так как последняя модель из данного списка также поступила в Тестовую лабораторию, мы посчитали целесообразным ознакомить читателей и с этой необычной трактовкой «материнской платы для цифрового дома». Дело в том, что ASUS P5W DH Deluxe является, как и положено флагману, полноценной ATX-платой с мощнейшими средствами разгона, невероятной функциональностью и широкой комплектацией. Увы, надежда на использование в составе данного продукта южного моста ICH7 DH (чего можно было бы ожидать, увидев индекс DH в названии) не оправдалась, соответственно Viiv-сертификация у P5W DH Deluxe отсутствует. Зато есть поддержка пяти функций, составляющих, по мнению ASUS, суть продуктов для цифрового дома. В первую очередь это компактный пульт дистанционного управления DH Remote, который, кроме управления медиафункциями (правда, весьма ограниченного по сравнению со специализированными решениями), позволяет включать и выключать компьютер, переводить в режимы сна (состояние S3) и снижения шума вентиляторов. EZ-Backup означает наличие дополнительного двухпортового контроллера SATA II, с помощью которого организуется массив RAID 0 или RAID 1 по принципу Plug’n’Play без какой-либо программной настройки или изменения параметров BIOS. На плате размещен Wi-Fi-адаптер AP Solo, обеспечивающий функциональность точки доступа даже при отключенном ПК для возможности беспрерывной работы домашней Сети (включая, например, звонки по Skype!). Похожую идеологию имеет и специальный порт ASUS MP3-In: подключив к нему внешний источник звука, например MP3-плеер, можно выводить аудиосигнал на акустическую систему через ПК без необходимости каждый раз выдергивать провода из звуковой карты. Простейшая схема, но ранее до этого никто не додумался, а ведь многие пользователи действительно применяют компьютерную акустику для озвучивания помещения и при выключенном ПК. И наконец, последний компонент – опциональная панель FrontLinker, содержащая, кроме многофункционального кард-ридера, IR-приемника и разъема диаметром 6,3 мм для караоке-микрофона, USB-коннектор с функцией зарядки устройств при отключенном ПК, eSATA-порт и три вытягивающихся провода: Mini-USB, MP3-In и iPod.

С точки зрения остальных эксплуатационных качеств ASUS P5W DH Deluxe является типичной топовой платой компании. Претензий нет никаких: широчайшая функциональность, восьмифазная схема питания, огромный потенциал разгона, отличный набор настроек BIOS, медные радиаторы с тепловыми трубками, аудиокодек ALC882M, соответствующий требованиям Dolby Master Studio...
А наличие поддержки не только Conroe, но и будущих четырехъядерных процессоров Kentsfield гарантирует данному продукту длительную жизнь в составе сверхпроизводительного ПК.

ATI Radeon X1950 XTX

Евгений Слободянюк, Роман Оберемко

ATI Radeon X1950 XTX ждали все: на различных тематических форумах уже давно строились предположения об уровне производительности нового флагмана и по совместительству – первой видеокарты, оснащенной памятью GDDR4.

Отличается она от своей предшественницы только типом памяти, особенностью которого является возможность достижения очень высоких частот, недоступных для предыдущих чипов GDDR3. На данном графическом адаптере этот показатель составляет 2 GHz, что еще не предел, поскольку время выборки – 0,91 нс (для сравнения у ATI Radeon X1900 XTX частота работы памяти составляла 1550 MHz при времени выборки 1,1 нс).

Соответственно, для поддержки таких частот переработано ядро R580, в котором обновился контроллер памяти. Ходило множество слухов о том, что R580+ переведут на более тонкий техпроцесс – 0,81 мкм, но этого, к сожалению, не произошло. Таким образом, данное нововведение будет применено только в грядущих продуктах.

Отдельного упоминания заслуживает новая система охлаждения. Если в предыдущих моделях видеокарт ATI – Radeon X1900 XT/XTX – их критиковали за сильный шум, то у X1950 XTX кулер практически неслышен, но это не мешает ему справляться со своими прямыми обязанностями на «отлично».

Остальные характеристики не изменились – частота графического чипа составляет 650 MHz, видеопамять объемом 512 MB имеет шину разрядностью в 256 бит, графический адаптер несет на борту 48 пиксельных процессоров (16 TMU) и 8 вершинных. И даже рекомендованная цена составляет все те же $449.

Тестирование

Для сравнительного тестирования новой топовой видеокарты ATI Radeon X1950 XTX был использован старший графический адаптер от конкурента, а именно – NVIDIA GeForce 7950 GX2. Флагманы состязались в нескольких дисциплинах. В 3DMark05 тесты производились в двух режимах – при разрешении 1024×768с отключенными антиалиасингом и анизотропной фильтрацией, а также при 1600×1200 с включенными 16xAF и 4xAA. Каждый тест выполнялся дважды, полученные значения усреднялись. В качестве игрового бенчмарка использовали F.E.A.R. в разрешении 1600×1200 с параметрами 16xAF, 4xAA. Здесь также осуществлялся двукратный проход теста.

Выводы

Полученные результаты оказались очень интересными. Конечно, никто не ждал, что Radeon X1950 XTX сможет продемонстрировать более высокие показатели, нежели двухголовый монстр GeForce 7950 GX2, но отставание настолько мало, что невольно задумываешься о грядущих переменах в отношении уровня производительности различных решений, особенно учитывая недавнее объединение ATI и AMD. В частности, ATI Technologies сможет повысить свои финансовые активы благодаря этой сделке. Это самым лучшим образом скажется на сроках создания новых графических решений, их доступности в розничной сети и гибкости ценовой политики, и вполне возможно, в ближайшем будущем пальма первенства вновь будет у канадской компании.

О вердикте данного мини-тестирования можно сказать кратко – это был первый подготовительный этап «битвы титанов», который в скором времени выйдет на новый уровень.

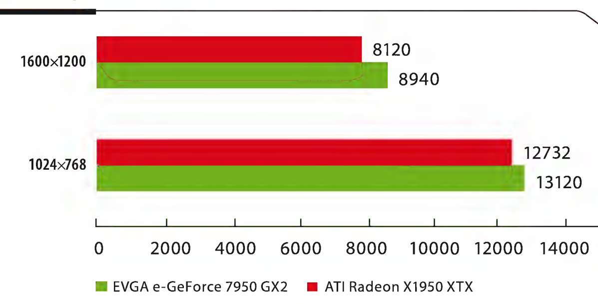


ATI Radeon X1950 XTX

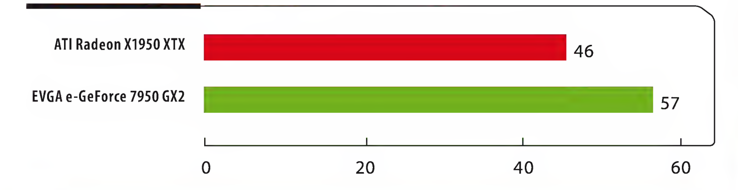


EVGA e-GeForce 7950 GX2

3DMark05, баллы



F.E.A.R., 1600×1200, fps



Продукты предоставлены компаниями	
EPoX	Nebesa, www.nebesa.com
EVGA	Nebesa, www.nebesa.com
ATI	ATI Technologies, www.ati.com

Конфигурация тестового стенда	
Процессор	AMD Athlon 64 3200+ Socket 939 @ 2600 MHz
Материнская плата	EPoX 9NPA+ SLI
Память	2×512 MB Samsung PC3200, 2,5-3-3-6-1T
Жесткий диск	Western Digital WD1600JD 160 GB
Операционная система	Windows XP Professional SP2
Драйвер GeForce	Forceware 91.33 WHQL International
Драйвер nForce	6.86 WHQL International
Драйвер ATI	Catalist Beta для R580+

Компьютеры и комплектующие: Лучшие покупки

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Celeron D 352 (3,2 GHz, 512 KB L2-кэш)	$85
AMD Athlon 64 3000+ (1,8 GHz, Socket 939)	$84
Чипсет Intel 945P, поддержка Core 2 Duo	$95
Чипсет NVIDIA nForce4 SLI	$85
2×256 MB DDR/DDR2 SDRAM	$50
На чипе GeForce 7300 GT 256 MB	$95
Жесткий диск 200 GB, кэш-буфер 8 MB	$85
LCD-монитор 17", TN	$195
DVD-ROM/CD-RW Combo	$25
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 350 Вт	$50
Клавиатура PS/2	$9
Мышь оптическая PS/2	$8
Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$25
Акустика 2.0 или наушники	$20

Суммы для ПК на платформах

Intel – $742 AMD – $731

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает в себе разумную цену с достаточно высокой производительностью.

Intel Pentium D 805 (2,66 GHz, 2×1 MB L2-кэш)	$122
AMD Athlon 64 3500+ (2,2 GHz, 512 KB L2-кэш)	$105
Чипсет Intel 945P, поддержка Core 2 Duo	$95
Чипсет NVIDIA nForce4 SLI	$85
2×512 MB DDR/DDR2 SDRAM	$100
На чипе GeForce 7600 GT 256 MB	$200
Жесткий диск 300 GB, кэш-буфер 8 MB	$110
LCD-монитор 19", MVA	$320
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$45
Интегрированное аудио 5.1	–
Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура PS/2	$15
Мышь лазерная	$22
Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$25
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1229 AMD – $1202

В этой рубрике мы традиционно представляем наиболее рациональные конфигурации ПК различных ценовых категорий

В этом и предыдущем номерах «ДПК» есть материалы, которые дают ответы на главные вопросы, возникающие при построении оптимальной домашней системы. Тема наилучшего соотношения цены и производительности (с учетом возможностей разгона процессоров и видеокарт) исследована в статье «Почем fps?», опубликованной в сентябрьском номере журнала. На соседних страницах можно найти тесты 33 процессоров и материнских плат для Intel Core 2 Duo. Поэтому данный выпуск материала «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» мы посвятим другим горячим темам – винчестерам и мониторам. Но прежде все-таки сделаем важные комментарии по поводу представленных конфигураций.

Тем, кто собирает или покупает игровой ПК начального уровня, следует обратить внимание, что на рынке сейчас по одной цене предлагаются процессоры Celeron D 352 (3,20 GHz, 512 KB L2-кэш) и Celeron D 355 (3,33 GHz, 256 KB L2-кэш). Опытные пользователи, конечно, понимают, что удвоенный объем кэш-памяти второго уровня куда важнее дополнительных 133 MHz, но и это еще не все: модель 352 основана на новом 0,065-микронном ядре Cedar Mill, в то время как 355 – на старом 0,09-микронном Prescott. И производительность в штатном режиме, и возможности разгона, и тепловыделение у Celeron D 352 гораздо лучше, чем у Celeron D 355.

Еще один нюанс, с которым могут столкнуться покупатели сегодня: пока что далеко не все материнские платы на базе Intel 945P и даже на флагманском 975X поддерживают процессоры Intel Core 2 Duo. Потому при их выборе нужно обращать особенное внимание на то, есть ли на упаковке указание о совместимости с новыми чипами на ядре Conroe. Другой способ проверить это – узнать версию данной модели (так называемую ревизию) и посмотреть на сайте производителя, поддерживает ли она Intel Core 2 Duo. Все платы на базе чипсета Intel P965 работают с такими процессорами, а определиться с наиболее перспективными в отношении разгона поможет специальный материал в этом номере.

Если обвал цен на процессоры происходит в лучшем случае раз в квартал, притом затрагивает он далеко не все модели, то стоимость винчестеров снижается из месяца в месяц. Поэтому наблюдать за жесткими дисками интересно, а планировать покупку – удобно. Посмотрим на текущее положение вещей. Стоимость гигабайта дискового пространства максимальная у EIDE-моделей на 40 GB – более $1. Доплатив $5–10, можно приобрести 80 GB, т. е. в два раза большую емкость. А за $60 уже можно взять 120 GB, а там и до 160 GB недалеко (примерно $70). Цены, конечно, замечательные, но проблема в том, что любое хранилище данных, меньшее 200 GB, заканчивается очень быстро. Спасибо за это интернет-провайдерам и домашним сетям, возникающим повсеместно. Озадаченные вопросом «что делать с бродбендом и куда девать бесплатный внутрисетевой трафик?», жители спальных районов уже не довольствуются MPEG4 и начинают увлекаться HD-форматами, в которых видео занимает порядка 2–3 GB, а качество зачастую превосходит стандартные DVD. И тогда, чтобы домашнему пользователю было где развернуть видеотеку, понадобится не 160–200, а 300–400 GB. Именно такие винчестеры наиболее интересны сегодня, причем не только по вместительности, но и экономичности. Стоимость гигабайта у них рекордно низкая: примерно $0,35 у EIDE-моделей на 300–400 GB. Впору их приобретать вместо DVD-болванок, хотя последние еще дешевле в пересчете на гигабайт, однако пользоваться ими намного неудобнее, да и надежность ниже. А если (для пущей надежности) не устанавливать архивный жесткий диск на 300 GB в системный блок, а хранить на полке, места он там займет куда меньше чем 60–70 DVD-дисков той же суммарной емкости. В

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 E6300 (2 MB L2-кэш, 1,86 GHz)	$220
AMD Athlon 64 X2 3800+ (2×512 KB L2-кэш)	$175
Чипсет Intel P965	$140
Чипсет NVIDIA nForce 590 SLI	$190
2×1 GB DDR2-667 SDRAM	$200
На чипе GeForce 7900 GT 256 MB	$335
Жесткий диск 320 GB, кэш-буфер 16 MB	$135
LCD-монитор 19", S-PVA, DVI	$470
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$45
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster Audigy 4	$55
Корпус Middle Tower ATX 460 Вт	$120
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$45
Акустика 7.1 или 5.1	$130

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1995 AMD – $2000

общем, самым приятным и доступным способом модернизировать компьютер, высвободив вдобавок драгоценное жизненное пространство, является покупка 300- или 400-гигабайтового винчестера для видео- и аудиоархивов.

Для тех же, кто желает радикально увеличить не только емкость, но и быстродействие дисковой подсистемы, имеет смысл обратить внимание на RAID-версии 300- или 320-гигабайтовые винчестеры: это линейка Seagate NL35 и Western Digital RAID Edition. Цены на них не намного выше обычных, но 16 MB кэш-буфер и увеличенное время наработки на отказ вполне того стоят. К тому же они специально спроектированы для бесперебойного функционирования в составе дискового массива, так что с внезапными «выпаданиями» устройства в процессе работы проблем не возникает. Единственное «но» – в случае поломки одного из винчестеров восстановить данные, записанные RAID-контроллером хаотично на два спаренных устройства, не удастся, поэтому перед пользователем встанет непростой вопрос резервного копирования 600 GB данных.

Растущая популярность видео высокой четкости приводит не только к наращиванию хранилищ данных, но и к «расширению» дисплеев. И в этой сфере также наблюдаются положительные для покупателя тенденции. Цены на 21-дюймовые широкоформатные LCD-мониторы начинаются уже от $600, а более крупные 24-дюймовые – от $800. Интересно отметить, что компьютеры вновь вырываются вперед в области цифровых развлечений. Телевизоры с подобной разрешающей способностью стоили бы не одну тысячу долларов, здесь же – всего за $800 мы получаем 1900×1200, а это позволяет смотреть любые HD-форматы в их оригинальном качестве. Конечно, придется подождать, пока в продажу поступят диски, записанные в таком разрешении, но даже не в этом главная проблема. Новая система защиты авторских прав подразумевает поддержку всеми компонентами, обеспечивающими воспроизведение HD-контента. Тем не менее, как уже отмечалось, сейчас у наших пользователей накапливается видео высокого разрешения, и смотреть его на 24-дюймовом дисплее куда приятнее, чем на 21- или тем более 19-дюймовом. В связи с этим уместно вспомнить поговорку «Готовь сани летом...»: о покупке большого монитора стоить задуматься уже сегодня, чтобы к новогодним праздникам созреть и морально, и материально. А к тому времени и цены еще снизятся, и ассортимент увеличится, да и мы успеем провести тестирование широкоформатных дисплеев.

Лучшие покупки

Таблицы рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» дают представление о том, как должен быть оснащен компьютер соответствующей ценовой категории. Кроме того, они помогают определиться с выбором комплектующих при разработке собственной конфигурации либо модернизации ПК.

Цены, указанные в таблицах, следует понимать как ориентировочные. Чтобы их уточнить, обращайтесь к онлайновой базе Hot Line: *www.hotline.ua*

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ ДЛЯ INTEL CORE 2 DUO

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
ASRock ConRoeXFire-eSATA2	87	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
ASUS P5LD2 SE	100	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Foxconn P9657AA-8KS2H	110	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Biostar TForce P965 Deluxe	140	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Gigabyte GA-965P-DS3	155	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
ASUS P5W DH Deluxe	255	★★★★★	№ 10, октябрь 2006

ЗВУКОВЫЕ ПЛАТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Sound Blaster Audigy SE	31	–	–
Sound Blaster Audigy 2 Value	48	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster Audigy 4 OEM	56	–	–
Terratec Aureon 7.1 Space	110	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster X-Fi Xtreme Music	125	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
Sound Blaster X-Fi Platinum	185	★★★★★	№ 12, декабрь 2005

СТРУЙНЫЕ ПРИНТЕРЫ И МФУ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Lexmark Z645	49	★★★☆☆	№ 9, сентябрь 2006
HP DeskJet D2360	74	★★★★☆	№ 9, сентябрь 2006
Epson Stylus C48	90	★★★☆☆	№ 9, сентябрь 2006
Canon Pixma iP1600	55	★★★★★	№ 9, сентябрь 2006
Epson Stylus C67 Photo	89	★★★★☆	№ 9, сентябрь 2006
Lexmark X3470	100	★★★★★	№ 10, октябрь 2006
Canon Pixma iP4200	112	★★★★★	№ 9, сентябрь 2006
HP Photosmart 4183	175	★★★★★	№ 10, октябрь 2006

ЭЛТ-МОНИТОРЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
17" Samsung SyncMaster 795DF	130	–	–
17" LG Flatron F720B	145	–	–
17" LG Flatron F720P	160	–	–
17" Samsung SyncMaster 757MB	170	★★★★★	№ 5, май 2003
17" Samsung SyncMaster 797DF	170	–	–
19" LG Flatron F920B	240	–	–
19" Samsung SyncMaster 959NF	280	★★★★★	№ 10, октябрь 2003
19" Philips Brilliance 109P40	300	★★★★☆	№ 10, октябрь 2003

LCD-МОНИТОРЫ

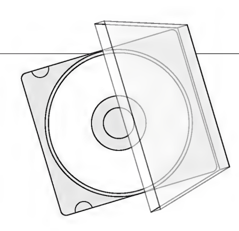
Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
19" Samsung SyncMaster 960BF	400	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
19" Acer AL1951B	415	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
19" LG Flatron L1980Q	440	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
19" Philips 190P6	455	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
19" Samsung SyncMaster 193P+	460	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
19" Samsung SyncMaster 970P	473	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
20" Belinea 10 20 35W	530	★★★★★	№ 5, май 2006
20" Apple Cinema Display 20"	999	★★★★★	№ 5, май 2006

ЖЕСТКИЕ ДИСКИ 7200 ОБ/МИН, 8 MB КЭШ-БУФЕР

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
80 GB Western Digital WD800JB	50	★★★★★	№ 3, март 2003
160 GB Hitachi HDS722516VLAT80	72	★★★★★	№ 1–2, февраль 2004
160 GB Samsung SP1614N	73	★★★★★	№ 1–2, февраль 2004
200 GB Samsung SP2004C	85	★★★★★	№ 5, май 2005
200 GB Maxtor 6B200M0	85	★★★★★	№ 5, май 2005
200 GB Seagate ST3200826AS	85	★★★★★	№ 5, май 2005
250 GB Hitachi HDT722525DLA380	92	★★★★★	№ 3, март 2006
250 GB Seagate ST3250824AS	94	★★★★★	№ 3, март 2006
250 GB Maxtor 7V250F0	96	★★★★★	№ 3, март 2006
300 GB Maxtor 7V300F0	115	–	№ 6, июнь 2006

СофтWare

Новинки месяца



Алексей Фингерут



ACDSee 9.0 Photo Manager

Shareware
Разработчик ACD Systems
Web-сайт www.acdsystems.com/products/acdsee
Размер 23,6 MB
Адрес загрузки www.acdsystems.com

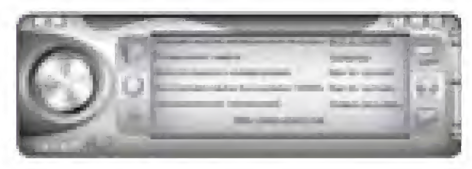
В нашей стране пакет ACDSee, без сомнений, остается одним из популярнейших вариантов для просмотра фотографий и медиафайлов, причем как среди коммерческих, так и бесплатных продуктов. Программа известна хорошим быстродействием и огромным количеством возможностей, а несколько неудачных ее версий уже в далеком прошлом.

В следующей, девятой версии ACDSee разработчики выделяют 11 ключевых новшеств. Основная их часть относится к улучшенной навигации и более удобному управлению вашей коллекцией цифровых фотографий, также обещаны новые средства для обработки изображений «в одно нажатие», заявлен новый скоростной режим «быстрого просмотра».

avast! Home 4.7.871

Freeware
Разработчик ALWIL Software
Web-сайт www.avast.com/eng/avast_4_home.html
Размер 11,4 MB
Адрес загрузки www.avast.com/eng/download-avast-home.html

Если среди существующих бесплатных антивирусов попытаться выбрать лучший, то avast! Home будет в числе главных кандидатов. Функционально он имеет все необходимое для эффективной работы, его антивирусное ядро известно хорошей степенью защиты. Дополнительно включены такие интересные функции, как возможность запуска проверки при работе экранной заставки, старта до загрузки Windows, а также несвойственная продуктам подобного рода поддержка скинов.





FlashGet 1.73

СМОТРИ на диске

Freeware
Разработчик Amazesoft
Web-сайт www.flashget.com
Размер 2,9 MB
Адрес загрузки www.flashget.com/en/download.htm

И вновь радует обновлением один из ветеранов среди менеджеров закачек, который все уже почти «похоронили». Из полезных усовершенствований версии 1.73 – улучшенная закачка SWF-файлов плюс исправленные ошибки. А к изменениям сомнительной полезности отнесем интеграцию в дистрибутив поисковой панели Google для Internet Explorer, что увеличило объем инсталлятора на 0,5 MB. Впрочем, от установки Google Toolbar можно отказаться.

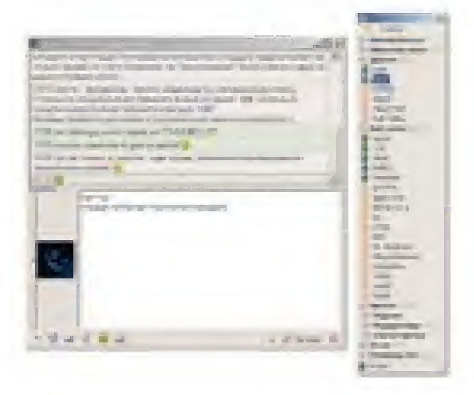
Foxit Reader 2.0

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Foxit Software
Web-сайт www.foxitsoftware.com/pdf/rd_intro.php
Размер 1,7 MB
Адрес загрузки www.foxitsoftware.com/download.htm

«Альтернативная» программа для просмотра PDF-документов в отличие от официального Adobe Reader имеет совсем небольшой дистрибутив и загружается практически мгновенно. В версии 2.0 разработчики сменили название ПО с Foxit PDF Reader на Foxit Reader, видимо, чтобы усилить аналогию с конкурирующим продуктом Adobe. Основными новшествами стали улучшенный многоязычный интерфейс, возможность динамической загрузки дополнений и обновления программы, средство заполнения форм и ряд других. А на коммерческой основе предлагается Pro-версия продукта с расширенной функциональностью.



Miranda IM 0.5.1

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Miranda IM Development Team
Web-сайт www.miranda-im.org
Размер 1,1 MB
Адрес загрузки www.miranda-im.org/download

По горячим следам версии 0.5 обновился прекрасный интернет-пейджер Miranda IM, нетребовательный к системным ресурсам, обладающий поддержкой нескольких протоколов одновременно и безгранично расширяющийся с помощью плагинов. В Miranda IM 0.5.1, как и следовало ожидать, по большей части проведена работа над ошибками (порядка 40 исправлений, в основном для протоколов ICQ и AIM), но также появилось и некоторое количество новых функций для протоколов Yahoo! и Jabber.

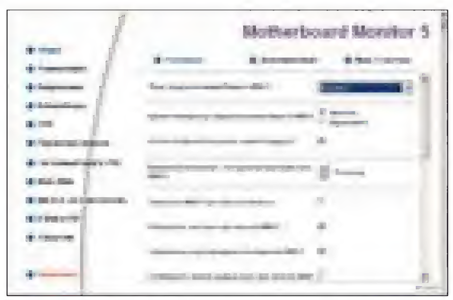
Motherboard Monitor 5.3.7.0 Update 2

Freeware

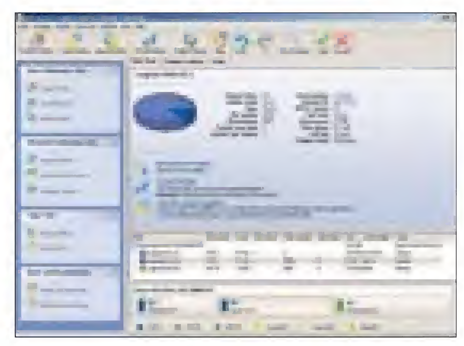
СМОТРИ на диске

Разработчик Alex van Kaam
Web-сайт mbm.livewiredev.com
Размер 2,0 MB
Адрес загрузки mbm.livewiredev.com/download.html

Одна из наиболее известных и мощных утилит для аппаратного мониторинга со временем становится все менее и менее полезной. Ее развитие прекращено еще два года назад, а с тех пор появилось огромное количество новых продуктов, которые утилита уже не поддерживает. Тем удивительнее было узнать о релизе обновленной версии.



Как выяснилось, разработчик осуществил апгрейд своего компьютера и решил добавить поддержку нового оборудования в собственную программу. Теперь Motherboard Monitor поддерживает южные мосты Intel ICH7/ICH8, применяющиеся во всех современных чипсетах Intel, а также умеет работать с новыми моделями чипов мониторинга от Winbond.

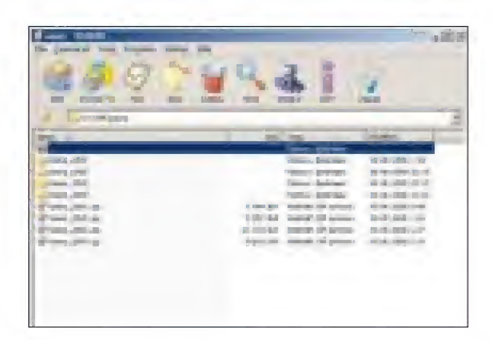


Paragon Partition Manager 8.0

Shareware

Разработчик Paragon Software Group
Web-сайт www.partition-manager.com
Размер 20,7 MB
Адрес загрузки www.partition-manager.com/demo.htm

Менеджер разделов жесткого диска компании Paragon не раз получал высокие оценки в различных обзорах. Восьмая версия создавалась с прицелом на облегчение работы с продуктом – она теперь имеет новый интерфейс и ряд мастеров для выполнения типовых задач. Кроме того, было усовершенствовано ядро программы и добавлены некоторые функции.



WinRAR 3.61

Shareware

СМОТРИ на диске

Разработчик Александр Рошал
Web-сайт www.rarlab.com
Размер 1,1 MB
Адрес загрузки www.rarlab.com/download.htm

Неожиданно обновился популярный архиватор WinRAR. Изменений минимум – исправлена ошибка при работе в многопоточном режиме, в определенных случаях приводившая к искажению текстовых данных в архиве.

«Аура» 2.4.1.76

Валерий Аксак



Freeware
Разработчик Александр Глазков
Web-сайт www.umopit.ru/Aura.htm
Размер 24,8 MB
Адрес загрузки www.umopit.ru/Aura.htm

Программа «Аура» – это «аудиосимулятор» девственного леса. Запустив приложение, пользователь как будто попадает в лесную чащу, где его ничто не может отвлечь от наслаждения звуками мирно бегущей реки или величественного водопада, резвящихся птиц, сонно жужжащих насекомых и т. д. Благодаря «Ауре» у вас дома или в офисе будет периодически начинаться дождь, переходящий в шикарный ливень, иногда сопровождаемый мощными раскатами грома.

Для разного времени суток в «Ауре» предусмотрены различные звуковые схемы, причем активируются они как автоматически по расписанию, так и в ручном режиме. В частности, вечером или ночью для создания подходящего антуража можно включить звук горящего костра, гитарные аккорды или мелодию одинокой скрипки, крики ночных птиц и зверей.

Конечно, никакая компьютерная программа не заменит настоящий выезд на природу. Но «Аура» вполне способна помочь снять стресс после тяжелого рабочего дня или хотя бы просто расслабиться и помечтать. Чтобы почувствовать все великолепие звуков, собранных в описываемой программе, желательно иметь качественную акустическую систему (сабвуфер приветствуется).



ЗА
Удивительная достоверность звучания; программа действительно умиротворяет

ПРОТИВ
Нет

ABBYY PDF Transformer 2.0

Максим Капинус

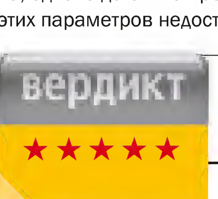


249 грн (версии CD)
Разработчик ABBYY Software House
Web-сайт www.abbyy.ru

Формат PDF давно уже стал стандартом де-факто как в полиграфии, так и для обычных пользователей. Передавать и обмениваться текстово-графическими документами гораздо удобнее именно в универсальном виде, не заботясь о том, что на другой стороне может не оказаться нужных шрифтов или файл просто нечем будет открыть. Однако стандартное приложение Adobe Acrobat – решение достаточно дорогостоящее и не всем может быть по карману.

Основные задачи ABBYY PDF Transformer – создание и редактирование готовых PDF-файлов с максимальным удобством. Для этого в пакет включены две утилиты: PDF Creator и PDF Transformer, которые легко преобразуют любой документ Microsoft Office, HTML-страничку или простой текст в PDF-файл. Доступна также и обратная конвертация с сохранением форматирования и всех иллюстраций. Для автоматизации процесса в приложения Office встраивается дополнительная панель с кнопками вызова утилит PDF Transformer. В особых случаях, когда ПО не поддерживает экспорт в PDF-формат, используется виртуальный принтер, устанавливаемый в процессе инсталляции пакета.

Настроек у программы немного, зато все необходимые моменты учтены. Размер выходного документа зависит от установок качества, однако детальная регулировка этих параметров недоступна.



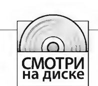
ЗА
Функциональность; удобство использования

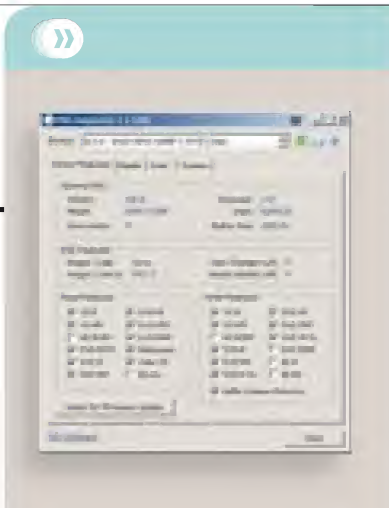
ПРОТИВ
Довольно высокая стоимость

VSO Inspector 1.1.4

Алексей Фингерут







Freeware

Разработчик VSO-Software

Web-сайт www.vso-software.fr/products/inspector/inspector.php

Размер 1,2 MB

Адрес загрузки www.vso-software.fr/download.php

В качестве бесплатного дополнения к продуктам CopyToDVD и BlindWrite французская компания VSO-Software предлагает утилиту VSO Inspector. Также будучи предназначенной для работы с CD/DVD-приводами, эта программа предоставляет расширенную информацию об установленных в системе накопителях и носителях, благодаря чему невольно напрашивается сравнение с другой известной бесплатной утилитой – Nero Info Tool.

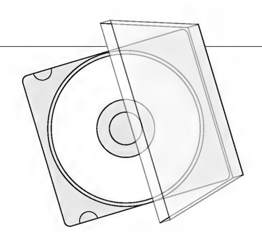
Как выяснилось, в VSO-Software отсутствуют данные о поддерживаемых приводом скоростях чтения/записи, скудны сведения о поддерживаемых форматах, не предусмотрена информация о прочем программном и аппаратном обеспечении. Зато есть встроенная возможность сохранения скриншотов в форматы PNG и JPEG, удобная в использовании функция поиска в Интернете последней версии Firmware. Создаваемые отчеты хоть и содержат меньше информации и не поддаются настройке, как в Nero Info Tool, зато выглядят значительно нагляднее. Дополняет функциональность тест поверхности диска (подобный имеется в Nero CD-DVD Speed).

Остается лишь пожелать разработчикам довести свое детище до ума, благо им есть на кого равняться.



ЗА
Удобный механизм проверки обновлений firmware; наглядные отчеты

ПРОТИВ
Сравнительно малый объем предоставляемой информации; относительно большой размер дистрибутива



Photomatix Pro 2.2.4

Сергей Светличный

Как известно, одной из основных проблем цифровых фотокамер является достаточно узкий динамический диапазон на снимках, где в кадр попадают объекты с очень сильной разницей в освещенности (восходы/закаты, съемка против света и т. д.), появляются либо пересвеченные, либо, наоборот, слишком темные зоны, либо и то и другое одновременно.

Photomatix Pro 2.2.4

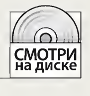
Shareware, $99

Разработчик MultimediaPhoto

Web-сайт www.hdrsoft.com

Размер 3 MB

Адрес загрузки www.hdrsoft.com/download.html





К счастью, расширить динамический диапазон цифровых фотоснимков можно с помощью технологии HDRI (High Dynamic Range Imaging), при которой для определения яркости пиксела используются вещественные числа вместо целых, благодаря чему снимок с HDR может вплотную приблизиться к тому, что мы видим в реальном мире. Но поскольку ни мониторы, ни принтеры не в состоянии адекватно отобразить снимки с HDR, к ним приходится применять технологию Tone Mapping – она понижает контрастность таких изображений, сужая их динамический диапазон до того уровня, который способен «вытянуть» современный монитор.

Для получения изображения с HDR требуется несколько обычных снимков одной и той же сцены с разной экспозицией – так, чтобы на одних кадрах были проработаны самые темные участки, а на других – самые светлые. Построить на их основе изображение с HDR можно либо в Adobe Photoshop CS2, либо в Photomatix Pro, о которой и пойдет речь.

У программы два режима работы – *Exposure Blending* и *HDR merge/Tonemapping*. Оба они предназначены для одного и того же – создания изображения с низким динамическим диапазоном, которое бы содержало максимальное количество деталей, имеющихся в серии исходных снимков. Отличия – в принципах их работы. Первый режим не использует HDR и просто «комбинирует» исходный материал, пытаясь извлечь детали в темных участках из передержанных снимков и в светлых участках – из недодержанных. Интерес на самом деле представляет второй режим – получение изображения с широким динамическим диапазоном с последующим его «ужиманием» до стандартного значения.

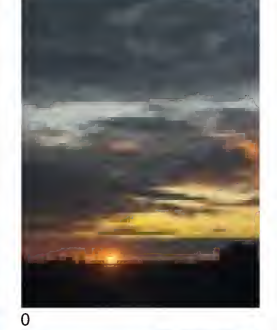
Итак, открываем в Photomatix исходные файлы, в меню *HDRI* выбираем единственный доступный вариант – *Generate HDR*, и если съемка производилась с рук, то ставим галочку напротив *Align LDR images before generating HDR image*. Сгенерированное изображение с HDR необходимо привести к «стандартному виду» с помощью пункта меню *HDRI – Tone Mapping*. В появившемся окне посредством ползунков *White Clip/Black Clip* и *Luminocity* растягиваем гистограмму таким образом, чтобы в снимке использовался весь диапазон яркостей. После этого можно усилить контрастность (*Strength* и *Micro-contrast Level*), сгладить перепады яркости (*Light Smoothing*) – и затем нажимать на *OK*. Кстати говоря, с помощью вышеперечисленных настроек можно добиться как максимально реалистичной картинки, так и совершенно психоделических пейзажей, которые порой смотрятся даже более эффектно.

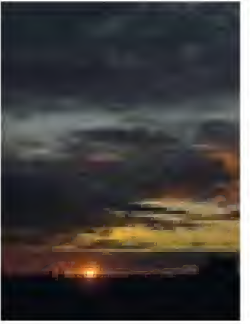
вердикт ★★★★★

ЗА
Отличная функциональность; пробная версия не имеет ограничений по времени

ПРОТИВ
Высокая стоимость зарегистрированной версии


Результирующее изображение


0


-1 EV


+1 EV


+2 EV

Некоторые советы по съемке и обработке изображений

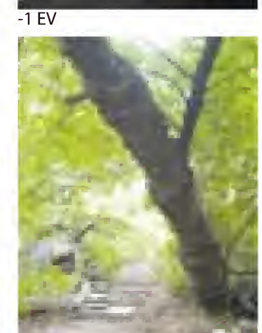
При съемке серии LDR-снимков лучше всего, естественно, использовать штатив, но и при фотографировании с рук можно добиться достойного результата. Во втором случае нужно снимать с брекетингом по экспозиции, с максимально доступным шагом (обычно 1 или 2 EV). Необязательно гнаться за большим количеством кадров в серии – это может привести к потере резкости на результирующем изображении. Главное – чтобы на имеющихся кадрах были хорошо проработаны все участки сцены (иначе при обработке могут появиться шумы). Лучше всего снимать в RAW, с минимальным значением ISO (впоследствии при конвертировании в JPEG необходимо указывать одинаковые значения резкости, баланса белого и т. д.). Кстати, при съемке со штатива можно снимать в JPEG и не обрабатывать фото перед построением HDR-изображения – тогда Photomatix возьмет данные об использованной выдержке из EXIF (иначе вам, вероятно, придется вручную указывать значение экспокоррекции для каждого кадра). По понятным причинам снимать следует статичную сцену без движущихся объектов – пешеходов, машин, веток деревьев в ветреную погоду и т. д.


Результирующее изображение


0

-1 EV


+1 EV


+2 EV

Хочу все знать: обзор толковых словарей

Ростислав Панчук

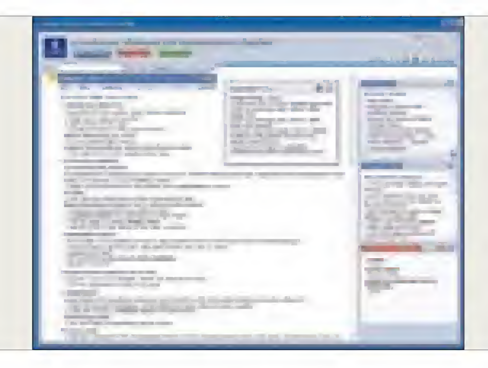
Нельзя объять необъятное, сказал Козьма Прутков. И, как всякий афоризм, в современном мире он так же актуален, как и в былые времена – количество новых знаний возрастает в геометрической прогрессии, и все чаще возникают ситуации, когда без толкового словаря просто не обойтись. Однако копаться в бумажных словарях – весьма сомнительное удовольствие, поэтому неудивительно, что вслед за Multilex, Lingvo, Babylon начали появляться и электронные аналоги толковых словарей, которые несоизмеримо удобнее в работе, чем их бумажные предки. О лучших из них и пойдет речь ниже.

Longman Dictionary of Contemporary English 4.0

Цена – £20,95

Разработчик Pearson Education Limited

Web-сайт www.longman.com/ldoce



Пожалуй, самый известный толковый словарь современного английского языка, предлагающий действительно широкие возможности для глубокого изучения British English. Структурно программа состоит из трех модулей – собственно Dictionary, Activator и системы упражнений, призванных максимально упростить процесс изучения языка. Рассмотрим их подробнее.

Словарь Longman Dictionary включает свыше 200 000 слов и словосочетаний, основная часть которых озвучена дикторами-носителями British English и American English (отдельно). Более того, при наличии микрофона и желании получить истинно английский акцент пользователь может записать свое произношение того или иного слова и тут же сравнить его с эталоном. Отлично продумана и структура словарных статей – с обязательными примерами, фразами из произведений классиков, где они используются, а часто и с дополнительным иллюстративным материалом. Весьма интересно выглядит апплет *usage note*, который подскажет нам, в комбинациях с какими прилагательными лучше применять данный термин.

Однако скрупулезно изучать каждую словарную статью в алфавитном порядке только для того, чтобы подтянуть свой уровень английского, – явно не самый оптимальный вариант. Лучше всего обратиться к услугам специализированного модуля Activator, как раз и предназначенного для подобных целей. А именно – активного пополнения запаса лексических конструкций и штампов, нередко употребляемых в современном английском. К каждому слову в Activator прилагается внушительный набор часто используемых фраз, а также список родственных слов с примерами их применения. Подобный подход действительно помогает освоить язык в сжатые строки с минимумом усилий.

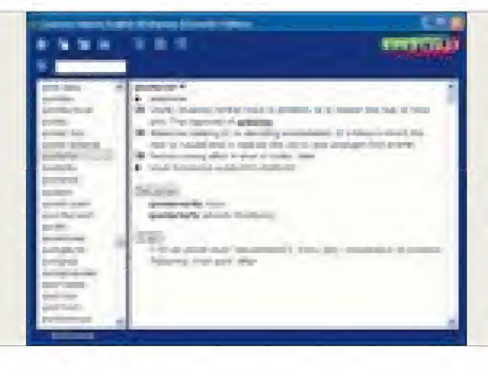
По окончании изучения любого языка можно сдать экзамен. Для английского наиболее авторитетными являются CAE, TOEFL и IELTS, и только после их успешной сдачи можно рассчитывать на поступление в вуз или получение работы по специальности на Западе. Longman Dictionary позволяет нам самим попробовать собственные силы, предлагая массу готовых упражнений, в большинстве своем как раз и взятых из подобных тестов. Все задания разделены на пять категорий (Grammar, Vocabulary, Culture, Dictation и Exam Practice) и весьма разнообразны – от вставки артиклей и модальных глаголов до записи продиктованных слов и предложений. Удобная же система подсказок не только поможет в особо трудных ситуациях, но и восполнит пробелы в знаниях, тем самым подготовив к экзамену на все 100%.



ЗА
Большой толковый словарь, Activator и система упражнений в одной программе; более 200 000 словарных статей

ПРОТИВ
Нет

Concise Oxford English Dictionary 11th Edition



Цена – £21,28

Разработчик Oxford University Press

Web-сайт www.oup.com/uk/catalogue/?ci=9780199209156

Еще один популярный толковый словарь английского языка от всемирно известного издательства Oxford University Press. Всего в COD включены более 240 000 слов, фраз и словосочетаний, а новая, 11-я версия программы, может похвастаться и солидным объемом аудиоматериала, озвученного диктором-носителем British English. Что касается содержимого словарных статей, то, кроме детального толкования того или иного термина, нам предлагают ознакомиться и с его происхождением – из какого языка он пришел в английский или из каких составных частей Old English возник.

Существенным преимуществом COD перед многими конкурентами является и его большой объем, включая научный, технический словари, массу редко используемых, исторических и архаических терминов. Отлично выполненный поиск сделает этот процесс почти мгновенным, а опция печати позволит тут же вывести на бумагу интересную статью.

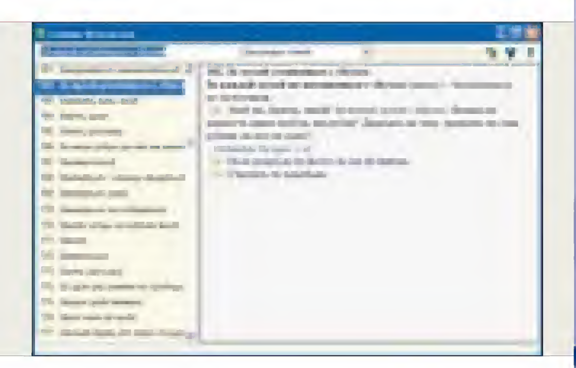
После пополнения своего словарного запаса разумно было бы проверить, как же вы усвоили новые знания. И здесь нам в этом поможет серия обучающих мини-игр – от создания анаграмм до разгадывания спрятанных слов в предложенной программой комбинации букв. Конечно, для неносителей английского данный процесс будет достаточно сложным, но чем это не повод подтянуть свои знания English? Отличный выбор для начинающих!



ЗА
240 000 слов и словосочетаний; удобный интерфейс

ПРОТИВ
По функциональности недотягивает до Longman Dictionary

Большой толково-фразеологический словарь Михельсона



Цена – $10

Разработчик ЭТС/Полиглоссум

Web-сайт www.ets.ru/pg/r/dict/mich_1.htm

Размер 500 KB (демо-версия)

Адрес загрузки www.ets.ru/pg/r/dict/mich_1.htm

Один из крупнейших толковых словарей русского языка, который стоит в одном ряду с творениями Даля и Ушакова. Несмотря на фамилию, его автор не имеет ничего общего с хорошим знакомым Остапа Бендера, известного нам по роману «12 стульев». Мориц Ильич Михельсон – выдающийся педагог и писатель начала XX ст., более 20 лет посвятивший изучению фразеологии русского языка. Ну а в начале нынешнего века его творение было успешно преобразовано в электронную форму.

Словарь включает свыше 11 000 статей, содержащих цитаты, пословицы, устойчивые выражения и иносказания, встречающиеся в русской устной речи и литературе, с толкованием их смысла, а также примеры их употребления в классической русской литературе и иноязычных произведениях таких авторов, как Шекспир, Марло, Мольер, Буало, Расин, Гете, Гейне, Овидий и др. Кроме того, приводится этимология слов и устойчивых выражений. Всего же здесь содержится около 216 000 русских и около 44 000 иностранных слов. Внушительные цифры, не правда ли?

Приятное впечатление оставляет и интерфейс программы. Благодаря ему действительно очень просто найти толкование незнакомого слова, просмотреть его синонимы и происхождение и тут же ознакомиться с фрагментами произведений классиков, где оно используется. И особенно порадовал словарь синонимичных выражений на пяти языках (латынь, французский, английский, немецкий, итальянский, а в отдельных статьях и греческий). Весьма интересная альтернатива Explanatory!



ЗА
Приятная оболочка; солидное наполнение словаря

ПРОТИВ
Не помешал бы полноценный перекрестный поиск в оболочке

Онлайновые ресурсы по теме

dictionnaire.narod.ru
Ряд толковых словарей русского и английского языков в текстовом формате и варианте для Lingvo.

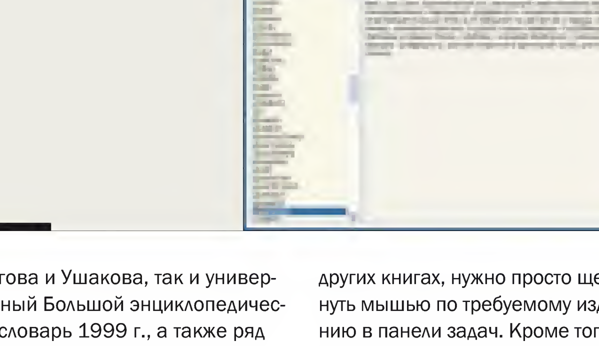
dict.buktopuha.net/data/index.htm
Масса различных словарей русского языка – от фамилий до Энциклопедии Брокгауза и Эфрона. К сожалению, большинство из них в текстовом или CHM-формате, что делает поиск не очень удобным.

virtt.narod.ru
Словари Ожегова, иностранных слов, синонимов, орфографический словарь русского языка в электронном варианте. Достаточно удобная оболочка позволяет проводить полноценный поиск в базах словарей.

www.slovnyk.net
Онлайновый толковый словарь украинского языка, который может похвастаться более чем 200 000 статей. Базируется на печатном издании «Великий тлумачний словник сучасної української мови» (К.: Ірпінь: ВТФ «Перун», 2005. – 1728 с.).

Explanatory 1.51

Freeware
Разработчик Максим Могилевский
Web-сайт maerdtfos.narod.ru
Размер 2,2 MB
Адрес загрузки maerdtfos.narod.ru/explanatory.htm



Несмотря на обилие бумажных версий толковых словарей русского языка, ситуация с их электронными аналогами обстоит гораздо хуже. Многие из них (включая издания Даля и Ожегова) доступны лишь в онлайновом варианте, а отдельные Web-сайты и вовсе требуют денег за доступ к подобным ресурсам. Однако Интернет в нашей стране – вещь отнюдь не постоянная и тем более не бесплатная, что вынудило энтузиастов создать собственные офлайновые варианты этих изданий. Explanatory – один из лучших в своем роде. Программа включает семь словарей общим количеством в 250 000 статей, охватывающих практически все аспекты современного русского языка. Среди них как широко известные словари Даля, Ожегова и Ушакова, так и универсальный Большой энциклопедический словарь 1999 г., а также ряд специализированных изданий – философский словарь, словарь сексопатологических терминов и забавный словарь компьютерного сленга. Достаточно оригинально продуман и алгоритм поиска слов. По умолчанию он будет проводиться в словаре с наивысшим приоритетом, а если пользователь желает взглянуть на результаты поиска в других книгах, нужно просто щелкнуть мышью по требуемому изданию в панели задач. Кроме того, если выбрать слово из самой статьи, программа услужливо перебросит вас на его толкование в том издании, где оно есть. Удобно! Единственный минус (да и тот несущественный) – не лучшее оформление словаря Даля: форматирование текста и разделение больших словарных статей на отдельные абзацы здесь бы совсем не помешали...

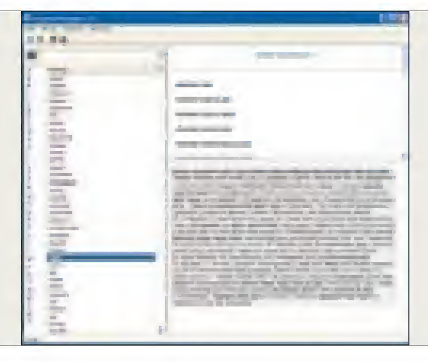


ЗА
Семь словарей в комплекте; отличный алгоритм поиска

ПРОТИВ
Нет

Словники України 1.4

Цена – 25 грн
Разработчик Український мовно-інформаційний фонд НАН України
Web-сайт www.ulif.org.ua



До недавнего времени одна только мысль о появлении толково-фразеологического словаря украинского языка в электронном варианте выглядела как минимум фантастически – при нынешнем уровне финансирования нашей науки подобный проект не имел никаких шансов на успех. Тем не менее специалисты Украинского языково-информационного фонда НАН Украины смогли-таки получить государственную поддержку, и еще в 2001 г. создали систему словарей.

Итак, интегрированная лексикографическая система «Словники України» объединила в себе целых пять словарей: орфографический, орфоэпичный, синонимический, антонимический и фразеологический. Также она имеет функцию словоизменения. Последняя будет особенно полезна для тех, кто только начинает знакомиться с украинским и не желает делать неприятных ошибок в беседах или при работе с текстом.

С помощью системы «Словники України» пользователь может узнать о написании и произношении около 152 000 слов украинского литературного языка, а также получить полную информацию о спряжении этих слов во всех грамматических значениях (падежах, числах, лицах и т. п.). Правда, до сих пор остается открытым вопрос о толковом словаре украинского языка – нам его обещают только в 2007 г. Пока же приходится обращаться к отличному онлайновому ресурсу SLOVNYK.NET, который содержит более 207 000 словарных статей и около 18 000 фразеологизмов.



ЗА
Пять словарей, объединенных под одной оболочкой; более 150 000 слов; интеграция с MS Office

ПРОТИВ
Толкового словаря пока нет; объем фразеологического словаря мог бы быть и больше

Microsoft Expression

Максим Капинус

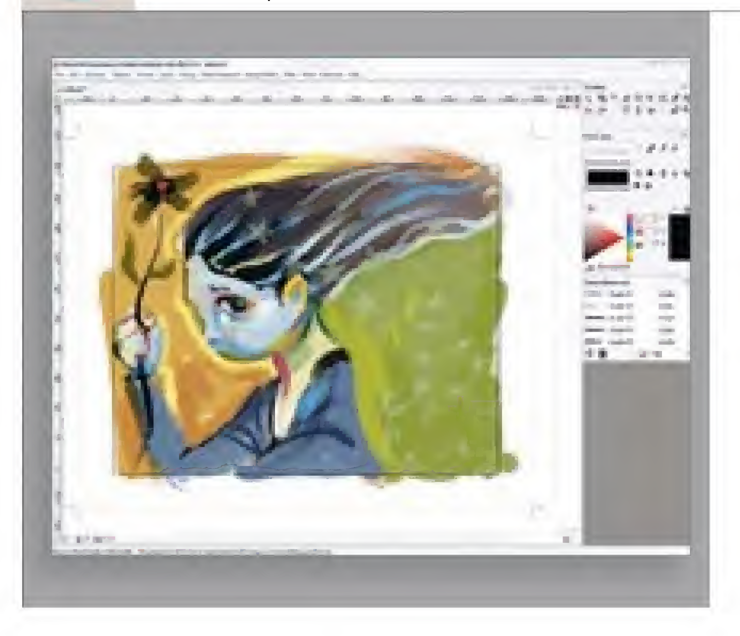
В одном из прошлых номеров мы рассматривали небольшой графический редактор Microsoft Acrylic. Как многие помнят, он появился вскоре после приобретения редмондским гигантом маленькой компании Creature House. Их основной продукт – программа для создания и обработки векторной графики Expression – и стал прообразом будущего Acrylic. Однако особой заботы о своем новом детище специалисты Microsoft не проявили, и на свет была выпущена бета-версия Acrylic, которая являлась, по сути, немного видоизмененным Expression.

Данный редактор вызвал у пользователей самую разную реакцию. Объясняется это тем, что многие уже были к тому времени знакомы с оригинальным творением Creature House, и для них выход «сырого» Acrylic стал разочарованием. Новички же восприняли продукт вполне положительно, поскольку некоторые примененные в нем идеи оказались свежи и необычны. Тем не менее Microsoft не позволила проекту погибнуть и на этот раз выпустила уже целый комплект ПО под общим названием Microsoft Expression.

В него входит несколько программ: Graphic Designer, Interactive Designer и Web Designer. Как видите, ничего оригинального нет, но, судя по громким названиям, Expression займет место рядом с ведущими пакетами наподобие Microsoft Office. Так что же представляет собой входящее в него ПО?

Основа редактора Graphic Designer – Creative House Expression, видоизмененный и улучшенный программистами из Microsoft. В нем сочетаются функции для работы как с растровыми, так и с векторными изображениями. Для этого предусмотрены два типа слоев, множество фильтров (некоторые из них применяются для обоих типов графики), а также дополнительные возможности, присущие специализированным программам: создание панорамных фотографий из ряда снимков, коллажей и композиций.

Удобный интерфейс и богатая функциональность позволяют быстро создавать красочные иллюстрации для использования в самых разных областях

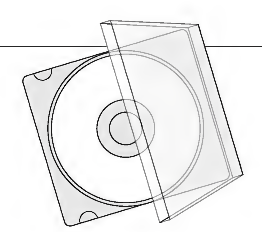


Фактически Graphic Designer предназначен для изготовления иллюстраций самого разного характера для применения как в полиграфии, так и в Web-дизайне.

Interactive Designer представляет собой инструмент разработки графических интерфейсов и, в принципе, ориентирован на будущую систему Windows Vista. Возможности этого продукта впечатляют: импорт видеороликов (сжатых любым кодеком), вставка трехмерных моделей и настройка сцены, установка виртуальной камеры. Основной формат, используемый Interactive Designer, – XAML – новый язык Microsoft, который должен в будущем изменить методику разработки приложений под Windows Vista. Он подразумевает применение декларативного программирования, и для функционирования приложения понадобится лишь организация древовидной структуры объектов, а остальным будет заниматься операционная система.

Стремясь создать конкуренцию популярным профессиональным пакетам, а прежде всего лидеру – Macromedia Dreamweaver (теперь принадлежащему Adobe), Microsoft включила в состав Expression собственный визуальный HTML-редактор с незатейливым названием Web Designer. CSS-движок, основанный на технологии Internet Explorer, позволяет максимально точно отображать готовую страницу в браузере. Для любителей редактировать непосредственно код предусмотрена соответствующая функция.

Подводя итог, отметим, что пакет Expression имеет достаточно большой потенциал, и каждый желающий может подробнее ознакомиться со всеми тремя продуктами на официальном сайте Microsoft (*www.microsoft.com/expression*), на котором доступна загрузка CTP-версии ПО.



Desktop.avi: записываем видео с Рабочего стола

Валерий Аксак

Сегодня большой популярностью пользуются различные руководства, инструкции (уроки) и презентации, записанные в универсальных форматах видео – AVI, WMV, MOV и др. Такие ролики можно встретить где угодно, скажем, в Интернете или в дистрибутивах программного обеспечения. В этих записях содержатся пошаговые инструкции по работе со сложным ПО или, к примеру, автономные презентации. Кроме картинки, они включают звуковой комментарий, что превращает их в полноценные и очень эффективные уроки или наглядные рекламные зарисовки. Данная статья позволит вам узнать, с помощью каких программ можно создавать подобные видеозаписи.

Camtasia Studio 3

Shareware (30 дней trial, регистрация – $299)

Разработчик TechSmith Corporation

Web-сайт www.techsmith.com/camtasia.asp

Размер 28,2 MB

Адрес загрузки www.techsmith.com/download/camtasiatrial.asp



Camtasia Studio является, пожалуй, наиболее известным приложением, позволяющим записывать происходящее на десктопе Windows в виде обыкновенных видеороликов. Стоит отметить, что эта программа не случайно считается эталоном в своей области – ее функциональность действительно находится на высочайшем уровне, а качество работы заслуживает только самых лестных отзывов.

Перед записью видеоролика с помощью Camtasia Studio можно указать множество различных параметров, в частности, пользователю следует определиться с фрагментом Рабочего стола, на который надо направить виртуальный объектив Camtasia Studio (весь десктоп, отдельное окно или любая произвольная область на экране монитора). Кроме того, при желании включается запись голосового комментария с микрофона или даже активизируется функция параллельного захвата видео с видеокамеры либо TV-тюнера. Все настройки производятся с использованием услужливого мастера, окно которого автоматически появляется сразу же после запуска Camtasia Studio.

Завершив предварительные приготовления, можно приступать к процессу записи. Команду «Мотор!» и все дальнейшие указания («пауза», «возобновить», «стоп») рекомендуется отдавать с помощью горячих клавиш.

Получившийся видеоролик легко отредактировать – для этого в Camtasia Studio предусмотрен довольно мощный редактор, позволяющий работать с отдельными кадрами, а также звуковыми треками и потоками видео. Имеющиеся здесь инструменты дают возможность добавлять в кадр различные надписи, подтекстовки, указатели и даже акцентировать внимание зрителя на определенных нюансах благодаря функции приближения.

Для сохранения видео, созданного в Camtasia Studio, доступно множество популярных форматов. В частности, поддерживаются AVI, WMV, MOV (QuickTime), RM (RealMedia), Flash и даже анимированный GIF. При сохранении в AVI пользователь может выбрать любой подходящий кодек, установленный в системе, к примеру, DivX или XviD.

В завершение отметим, что Camtasia Studio имеет в своем составе несколько модулей, каждый из которых отвечает за определенный фронт работ. Наиболее важным из них, безусловно, является Camtasia Recorder, собственно, и осуществляющий процедуру записи видео. Кроме этого модуля, стоит выделить также подпрограммы, позволяющие создавать для подборок видеороликов удобные меню, – Camtasia MenuMaker и Camtasia Theater.



ЗА
Отличная функциональность; продуманный интерфейс

ПРОТИВ
Высокая стоимость

uvScreenCamera v.2.3

Freeware

Разработчик Юрий Выровщиков

Web-сайт www.uvsoftium.ru

Размер 2,38 MB

Адрес загрузки www.uvsoftium.ru/download.php?file=0

СМОТРИ на диске



Эта довольно простая, но в то же время очень мощная программа с легкостью даст фору большинству конкурентов. Особенно радует тот факт, что при множестве своих достоинств uvScreenCamera распространяется совершенно бесплатно.

Данная программа позволяет записывать все, что происходит на Рабочем столе Windows, в отдельном открытом окне или в фиксированной области экрана. Визуальный ряд при необходимости дополняется звуковым комментарием, а также заранее подготовленными надписями и выносками, появляющимися в кадре после нажатия специальных горячих клавиш. Для упрощения дальнейшей обработки, а также ради определенной структуризации полученного материала видео можно записывать не монолитным рядом, а отдельными сегментами.

Невысокие системные требования позволяют использовать uvScreenCamera даже на слабых компьютерах. Готовые видеоролики сохраняются в таких популярных форматах, как AVI (при этом кодек выбираем по своему усмотрению) или же Flash. Кроме того, в некоторых случаях будет весьма кстати штатный формат uvScreenCamera, оптимизированный специально для записи содержимого Рабочего стола. Он отличается весьма небольшим размером итогового файла, и вместе с тем качество картинки остается безукоризненным. Чтобы ролик, сохраненный в этом формате, открывался на любом ПК, достаточно создать самовоспроизводящийся файл, включающий не только видеозапись, но и плеер, позволяющий ее просмотреть.



вердикт ★★★★★

ЗА
Хорошая оснащенность; низкая ресурсоемкость; бесплатность

ПРОТИВ
Нет

Кодировщик Windows Media 9 Series

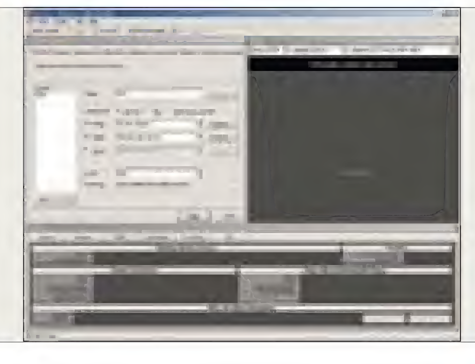
Freeware

Разработчик Microsoft

Web-сайт www.microsoft.com/windows/windowsmedia/ru/9series/encoder/default.aspx

Размер 9,46 MB

Адрес загрузки www.microsoft.com/windows/windowsmedia/ru/9series/encoder/default.aspx



Это приложение кардинально отличается от всех программ, представленных в обзоре. В отличие от других утилит, позволяющих захватывать видео с Рабочего стола, Кодировщик Windows Media 9 Series отнюдь не производит впечатления программы, ориентированной на так называемого конечного пользователя. Собственно говоря, создание видеороликов, чему посвящена данная статья, не единственное, да и, пожалуй, не главное предназначение описываемой разработки. С помощью Кодировщика Windows Media 9 Series можно организовывать широкополосные трансляции, преобразовывать видео различных форматов в Windows Media, захватывать видео- и аудиопотоки с внешних устройств и т. д. Другими словами, это серьезная платформа, которая адресована опытным пользователям. Свидетельство тому – не только ее возможности, но и достаточно сложный интерфейс.

Тем не менее программа способна записывать нужные нам видеофайлы, снабженные голосовыми комментариями. А учитывая то, что Кодировщик Windows Media 9 Series распространяется совершенно бесплатно, было бы нелогично игнорировать это приложение.

Если же оценивать его исключительно как инструментарий для создания обучающего видео, то на фоне конкурентов разработка от Microsoft выглядит весьма скромно. Практически никаких возможностей по редактированию записанного видео, сохранение роликов лишь в стандартном формате WMV.



вердикт ★★★★★

ЗА
Бесплатность

ПРОТИВ
Сложность настройки; ограниченность в выборе форматов



Советы по созданию видеороликов

1. Частоту кадров, с которой будет записываться видео, рекомендуется устанавливать на уровне 10–15 fps, независимо от того, какой у вас компьютер. Такой скорости вполне достаточно для приятно выглядящего ролика, поэтому жертвовать системными ресурсами ПК на 25 или, к примеру, 30 кадров в секунду особого смысла нет.

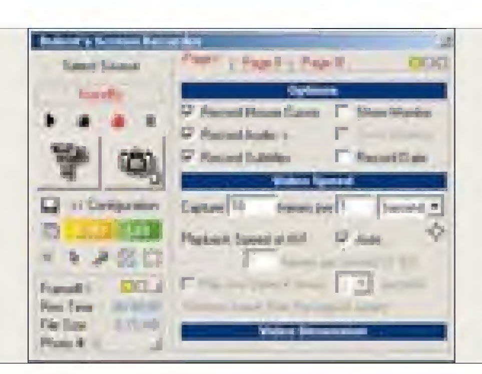
2. Перед записью видеоинструкции желательно по возможности понизить разрешение Рабочего стола Windows (где-то до 800×600), а также отключить все графические эффекты (темы оформления, обои). Это позволит значительно уменьшить размер итоговых файлов.

3. До того как включать кнопку *Record*, хорошенько продумайте последовательность действий, которые вы планируете совершать на экране «перед объективом». Чем меньше будет «холостых» кадров, не несущих нужной смысловой нагрузки, тем опять-таки экономнее получится размер всего ролика.

Bulent's Screen Recorder 3

Shareware
(регистрация – $24,99)

Разработчик Bulent Baltacioglu
Web-сайт www.thesilver.net
Размер 4,4 MB
Адрес загрузки www.thesilver.net/download.asp?id=1



После знакомства с программой Bulent's Screen Recorder как-то не хочется говорить о том, что она умеет захватывать содержимое Рабочего стола или его отдельных элементов вместе со звуковым сопровождением. Разумеется, все это ей под силу. Равно как и выбор любого кодека для сохранения готового материала, установка желаемой частоты смены кадров и т. д. Ведь Bulent's Screen Recorder предлагает пользователю столько интересных дополнительных возможностей, что останавливаться на основных ее функциях нет никакого желания. Поэтому давайте сразу же перейдем к «самому вкусному».

Наиболее интересной особенностью рассматриваемой программы является режим *Watch It*. После активации этой функции Bulent's Screen Recorder начитает автоматический мониторинг выбранного источника, записывая в видеоролик только те моменты, когда на экране что-то происходит. Точно так же обычно «поступают» камеры слежения, применяемые службами безопасности. Подобный механизм можно применять во множестве различных ситуаций. К примеру, разработчик рекомендует использовать *Watch It* для захвата потокового видео из Интернета. Жаль только, что в таком режиме отключается запись звука.

Особого внимания заслуживают мощные инструменты для редактирования созданного видео. Кроме того, что они позволяют добавлять к роликам различные эффекты, с их помощью можно выполнять и множество вспомогательных действий: извлекать видеоряд или звуковую дорожку из любого видеофайла, синхронизировать картинку и звук и т. д.



ЗА
Отличная функциональность; наличие уникальных инструментов

ПРОТИВ
Некоторая нестабильность модулей для обработки видео

BB FlashBack

Shareware
(регистрация – $199)

СМОТРИ НА ДИСКЕ

Разработчик Blueberry Software
Web-сайт www.bbsoftware.co.uk/BBFlashBack.aspx
Размер 5 MB
Адрес загрузки www.bbsoftware.co.uk/BBFlashBack/Download.aspx



Эта программа запоминается прежде всего оригинальным, хорошо проработанным интерфейсом, в котором есть все, что нужно для комфорта пользователя. Вообще такие слова, как «проработанность» и «продуманность», подходят для характеристики практически всех элементов BB FlashBack. Возьмем, к примеру, ее настройки. Здесь доступны функции автоматического изменения разрешения экрана на время записи или же отключения на этот же период графических «излишеств» в интерфейсе Windows (обоев Рабочего стола, тем оформления и т. д.). Столь нехитрые на первый взгляд настройки позволяют существенно экономить на объемах создаваемых видеофайлов. Приятно удивляет наличие функции микширования звуковых потоков. С ее помощью можно настроить программу на качественный захват звука не только, предположим, с микрофона, но и с линейного входа, что даст возможность без ущерба для качества и без лишних манипуляций наложить на ролик музыкальный фон.

Редактор, в котором обрабатывается видео после записи, предоставляет пользователю весьма широкие возможности, хотя и не способен похвастаться какими-то удивительными особенностями. То же самое касается и механизма экспорта готовых роликов: их можно сохранять в таких форматах, как Flash, AVI, WMV, PPT (Microsoft Office PowerPoint). Кроме перечисленных имеется и штатный формат BB Flashback для создания самовоспроизводящихся EXE-документов.



ЗА
Достойное оснащение; продуманные настройки

ПРОТИВ
Завышенная стоимость

Сожмется все!

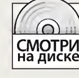
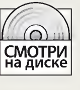
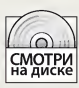
Утилиты для компрессии интернет-трафика

Ростислав Панчук

В наше время уже никого не удивишь высокоскоростным подключением к Сети, и 2 Mbps дома уже не являются чем-то из области научной фантастики. Другое дело, что стоимость подобных услуг все еще далека от оптимальной, и частенько приходится считать каждый потраченный мегабайт. В предыдущем номере журнала мы рассмотрели программы для учета потребляемого трафика, а сейчас остановимся на специальных сервисах для сжатия данных, которые позволят существенно уменьшить расходы на Интернет.

Traffic Compressor 0.5 beta

Freeware (20–30 минут ожидания до соединения с серверами или 87 RUR в месяц за VIP-доступ)

Разработчик ООО Traflabs
Web-сайт www.tcompressor.ru
Размер 1,03 MB
Адрес загрузки www.tcompressor.ru/Download.aspx

Самый известный сервис подобного рода в Рунете, предлагающий широкие возможности по оптимизации вашего интернет-канала, причем совершенно бесплатно. Объясняется подобный альтруизм очень просто – услуга все еще предоставляется в тестовом режиме, по завершении которого компания-владелец будет вести принципиально иную ценовую политику. Впрочем, учитывая тот факт, что длится данное тестирование уже более двух лет и прекращаться в обозримом будущем не собирается, у нас есть все шансы продолжать пользоваться TrafficCompressor бесплатно.

Пару слов о собственно работе с TrafficCompressor. Главное отличие утилиты от рассмотренных ниже сервисов – соединение со своими серверами напрямую, безо всяких proxy, что позволяет не только расширить круг ее применения, но и значительно упростить использование – никаких экскурсов в опции браузера или почтового клиента, просто щелкните мышью по иконке программы в systray и – вуаля, сжатие трафика началось. TrafficCompressor будет добросовестно сообщать о каждых сэкономленных 10 MB, а детальная статистика проинформирует нас обо всех тонкостях работы программы. Сам же список поддерживаемых утилитой протоколов и приложений достоин отдельного абзаца. HTTP, POP3, IMAP4, IRC, Usenet (NNTP), ICQ, Jabber, Yahoo! Messenger – впечатляет, не правда ли? Более того, в последней версии программы появилась и поддержка популярных многопользовательских игр – от EVE Online до всенародно любимых Lineage 2 и World of WarCraft! И хотя разработчики предупреждают, что эта опция функционирует все еще в тестовом режиме, перспектива уменьшить свои затраты на игру в WoW почти в два раза выглядит очень заманчиво.

К сожалению, не обошлось и без недостатков – ввиду огромной популярности данного сервиса серверы TrafficCompressor почти постоянно загружены, и для подключения к ним вам придется подождать от 1 минуты ночью в будни до 45 минут в воскресенье вечером, в среднем от 18 до 25 минут. Впрочем, это отнюдь не много, гораздо важнее то, что после установки соединения оно никогда не разорвется по вине TrafficCompressor, и никаких ограничений в продолжительности работы с данным сервисом нет. Ну а если вы принципиально не хотите ждать ни секунды, воспользуйтесь VIP-доступом (87 рублей в месяц или 200 рублей за три месяца), который при экстенсивном браузинге WWW окупит себя буквально за пару дней.



ЗА
Легкость в работе; высокий уровень оптимизации интернет-канала; поддержка массы протоколов, в том числе и MMOG

ПРОТИВ
Free-пользователям для соединения с серверами сервиса придется подождать от 1 до 45 минут в зависимости от времени суток



Как это работает

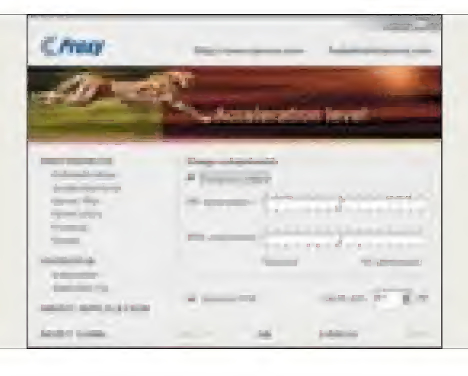
Принцип работы подобных сервисов очень прост: все информационные запросы браузера, почтового клиента и интернет-пейджера вместо того, чтобы сразу попасть на ваш ПК, сначала направляются на сервер «ускорителя Интернета», сжимаются с помощью алгоритма компрессии gzip и в уже заархивированном виде попадают на наши ПК. По различным подсчетам, эффективность подобного подхода колеблется в районе 70–80% экономии трафика при посещении сайтов с текстовым контентом, и 40–50% – при просмотре «тяжелых» Web-страничек, наполненных картинками, которые практически не сжимаются.

Что касается влияния таких сервисов на скорость браузинга в Сети, то здесь ситуация неоднозначна. Владельцы узких соединений (GPRS, dial-up, выделенные каналы 64–128 Kbps) будут приятно удивлены возросшей скоростью работы с Интернетом, а вот у обладателей широкополосных подключений сайты станут открываться несколько медленнее. Что в общем и неудивительно, ведь пока информация из запрашиваемой Web-странички отправится на сервер программы-компрессора и вернется в сжатом виде, пройдет немного больше времени, нежели при непосредственном запросе к серверу провайдера на честных 2 Mbps и получении данных напрямую. Впрочем, задержка в последнем случае составляет считаные секунды, поэтому никакого психологического дискомфорта вы не испытаете.

CProxy 1.0 build 7.18

Freeware (требуется бесплатная регистрация)

Разработчик CProxy
Web-сайт www.cproxy.com
Размер 1 MB
Адрес загрузки www.cproxy.com/Download/cpsetup_cz.exe



Высококачественный freeware-софт или сервис – достаточно редкий случай, и тем более приятно познакомиться с еще одним представителем этой категории, коим и является CProxy. Итак, что же умеет данная программа? В первую очередь следует отметить мощный фильтр баннеров, они блокируются не только по «черному списку» адресов ad-серверов, но и по размеру – не хуже, чем у знаменитого Ad-Muncher. Здесь же можно запретить и просмотр flash-анимации, которую в последнее время очень любят использовать на ряде новостных ресурсов для показа рекламы.

Однако удаление рекламы – это далеко не самая важная задача в борьбе за каждый мегабайт трафика. Куда более эффективным средством является собственно компрессия принятой и переданной информации, и CProxy здесь тоже на высоте. К вашим услугам тонкая регулировка качества GIF и JPEG-картинок на Web-страницах (чем оно ниже, тем больше трафика вы сэкономите) и оптимизация HTML-кода страниц (удаление из них потенциально опасных ActiveX-приложений и Java-апплетов), а также поддержка протоколов HTTP, POP3 и SMTP. Полный джентльменский набор, не правда ли?

Как и Toonel.net, и Traffic Optimizer, CProxy создает виртуальный прокси-сервер на вашем ПК. Вот только в отличие от его конкурентов пользоваться им куда удобнее, а для того чтобы заходить на нужный URL в обход программы, достаточно просто добавить его в bypass list, а не отключать сервис полностью. И, заметьте, никаких ограничений в работе.



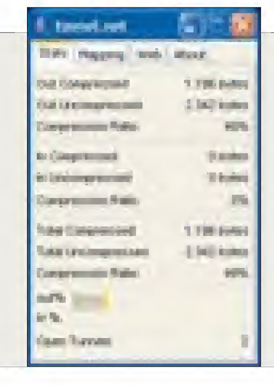
ЗА
Отличное сочетание бесплатности, функциональности и простоты в работе

ПРОТИВ
Нет

Toonel.net 0.0.50.50

Freeware

Разработчик Toonel.net
Web-сайт www.toonel.net
Размер 117 KB
Адрес загрузки www.toonel.net/downloads.html



Отличный бесплатный конкурент CProxy, основанный на технологии Java, а значит, поддерживающий абсолютное большинство существующих на сегодня платформ и ОС. Так, Toonel.net успешно работает в среде Windows, Linux, Mac OS X на ПК, Symbian OS и Windows Mobile – в смартфонах, и в качестве обычного Java-мидлета – на всех современных мультимедийных телефонах. Стать пользователем Toonel.net очень просто – надо всего лишь скачать крохотное Java-приложение и прописать прокси 127.0.0.1:8080 в настройках браузера. Так же легко «обучаются» и другие интернет-приложения: в опциях апплета Toonel.net нужно создать новое правило, указать адрес сервера и локальный порт, через который «выходит в мир» данная программа, и прописать в настройках утилиты тот самый 127.0.0.1. В работе сервиса Toonel.net используется алгоритм JZlib – полностью переработанный принцип компрессии Zlib, но уже на основе Java. Кстати, стоит отметить, что для функционирования Java-апплета Toonel.net вам понадобится установленная Java Runtime Environment. Поддерживаются протоколы HTTP, POP3 и SMTP, а экономия трафика, по заверению разработчиков, колеблется в районе 70% при браузинге и 30% – при закачке файлов. Статистику переданного и сжатого программой трафика легко просмотреть по ссылке localhost:7999, а возможность гибкого контроля качества JPEG и GIF позволит сэкономить дополнительные мегабайты, когда картинки не очень важны.



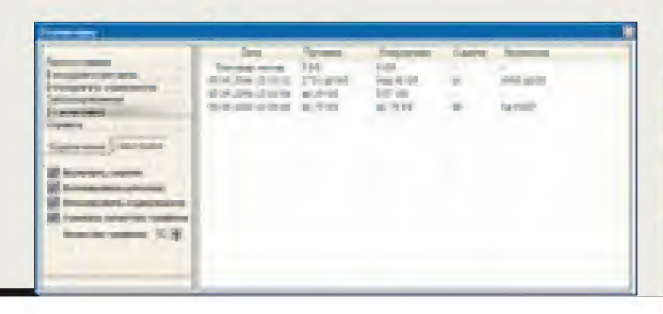
ЗА
Бесплатность; кросс-платформенность; высокая эффективность

ПРОТИВ
Работа сервиса все еще неидеальна; требуется установленная Java Runtime Environment

Traffic Optimizer 1.2

Shareware (лимит 4 MB в сутки, 30 дней подписки – 40 руб.)

Разработчик Иван Сташков
Web-сайт toptimizer.net.ru
Размер 300 KB
Адрес загрузки toptimizer.net.ru



Очередной «оптимизатор Интернета», во многом похожий на рассмотренный выше Traffic Compressor. Установка и активация Traffic Optimizer стандартны – бесплатная регистрация на официальном сайте *toptimizer.net.ru*, прописывание в настройках браузера прокси 127.0.0.1 и собственно запуск самой программы-клиента с выданным при регистрации логином/паролем. Из интересных особенностей сервиса, выгодно отличающих его от того же Traffic Compressor, стоит отметить блокировку баннеров (черный список которых, к слову, можно оперативно редактировать), а также понижение качества графических файлов на просматриваемых сайтах. Это позволит дополнительно уменьшить расходы на Сеть. Еще одна функция – блокирование нежелательного контента для Flash, Java-апплетов и ActiveX-компонентов – стандартна для ПО такого рода.

К сожалению, все подобные нововведения нивелируются платностью сервиса – чтобы приобщиться к экономному Интернету, придется раскошелиться на 40 рублей в месяц, причем с ограничением скорости доступа. Помегабайтовая же оплата вообще не выдерживает никакой критики – 30 рублей за 100 MB, мягко говоря, многовато и подойдет разве что для клиентов очень дорогих провайдеров. Что же касается бесплатных пользователей, то суточная квота в 4 MB выглядит настоящим издевательством. С другой стороны, их вполне хватит на те 20 минут, которые необходимо выждать до соединения с серверами Traffic Compressor.



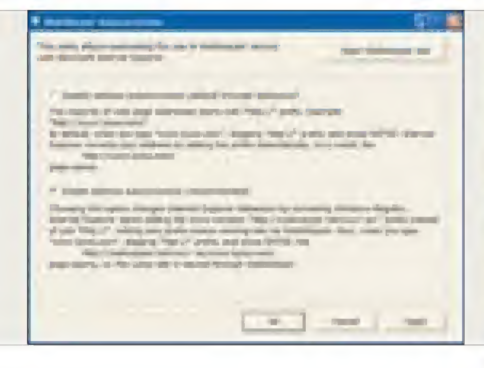
ЗА
Разумный набор опций для оптимизации вашего интернет-канала; простота в настройке

ПРОТИВ
Сервис платный; суточная квота трафика для пробной версии чересчур мала

WebWarper 2.5

Freeware (годовая подписка на браузинг без рекламы – $8,9)

Разработчик Даниил Алиевский
Web-сайт webwarper.net/ru
Размер 27 KB
Адрес загрузки webwarper.net/ru



Наверное, самый оригинальный из протестированных нами сервисов сжатия трафика, вообще не требующий никакой регистрации или клиента на вашем ПК. Чтобы активировать WebWarper, достаточно...крохотного REG-файла, который изменяет префикс для автозаполнения страниц Internet Explorer. Теперь при вводе URL браузер начнет автоматически добавлять в адресную строку префикс *http://webwarper.net/ww/~av/ваш_адрес*, и запрошенный Web-сайт будет мгновенно обработан на сервере WebWarper и перенаправлен на ваш ПК уже в оптимизированном виде – сжатый, без рекламы и прочих ненужных или потенциально опасных компонентов. Ну а чтобы просмотреть сайт без WebWarper, не спешите отключать сервис – просто наберите адрес полностью, вместе со стандартным префиксом http://, или занесите его в *Избранное*. То же, кстати, можно сделать и с оптимизированными программой сайтами для более комфортной работы.

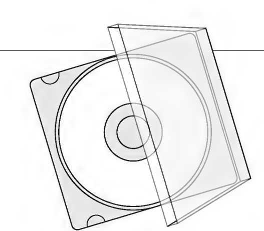
Кстати, кроме стандартного сжатия, у WebWarper есть и специальный «сверхплотный» режим. Экономия трафика в этом случае составляет порядка 80–90%, но весь контент страницы, за исключением текста, удаляется.

Недостатком сервиса, помимо его ограниченной функциональности (оптимизируется только просмотр сайтов, ни о каких POP, SMTP и тем более VPN-подключениях нет и речи), является навязчивая реклама в бесплатной версии.



ЗА
Не требует регистрации и установки ПО-клиента на ваш ПК

ПРОТИВ
Работает только с IE; оптимизируется исключительно WWW-трафик; пользователи бесплатной версии вынуждены смотреть рекламу от спонсоров сервиса



Skype – я вас слышу

Дмитрий Конончук

Средств для общения через Интернет множество. Большинство пользователей знакомы с такими программами, как ICQ, MSN или Yahoo! Messenger. Все они разные, разработаны разными производителями, отличаются друг от друга интерфейсом, но задачу выполняют одну – общение в реальном времени. Однако с развитием технологий и структуры Интернета появилась возможность общения пользователей не только посредством чата, но и с помощью микрофона – фактически получается тот же телефон, только через Интернет.

Skype 2.5.0.141

Freeware

СМОТРИ НА ДИСКЕ

Разработчик Skype
Web-сайт www.skype.com
Размер 10 MB
Адрес загрузки www.skype.com/download/skype/windows/helloagain.html

Новый шаг в развитии массовой интернет-телефонии был сделан с появлением клиента под названием Skype, созданным одноименной фирмой.

Система Skype работает следующим образом. Она не передает все звонки через центральный сервер, а соединяет равноправные узлы методом peer-to-peer. Skype-клиент находит других Skype-клиентов, затем из этих связей строит сеть, по которой и осуществляются поиск абонентов и отправка им сообщений. Разработчикам удалось решить и проблему туннелирования через firewall, что сделало программу доступной большому числу пользователей.

Простота настройки и приемлемое качество звука также способствовали росту популярности, и через год после первого публичного релиза, состоявшегося 29 августа 2003 г., число пользователей уже перевалило за миллион.

Что касается качества голосовой связи, то оно превосходит традиционное телефонное соединение, а для нормальной работы с программой достаточно простого модемного соединения на скорости выше 33 Kbps. При этом Skype автоматически анализирует параметры канала связи и, ориентируясь по обстановке, определяет оптимальные кодек и скорость (от 3 до 16 Kbps). Конечно, если для переговоров используется модем, то качество связи зависит от его скорости и может заметно ухудшаться на плохих каналах. При применении модемного соединения целесообразно выгрузить программы, которые используют Интернет, например браузер и почтовый клиент. Skype также будет работать лучше, если абоненты постараются не говорить одновременно, чтобы минимизировать загрузку канала.

Защита информации в Skype обеспечивается использованием 256-битового протокола шифрования AES и алгоритма шифрования RSA для обмена ключами.

В отличие от большинства других VoIP-программ, Skype умеет постоянно отображать информацию о статусе пользователей в Сети. Как и в ICQ, вы видите в списке контактов значки, показывающие, находится ли сейчас ваш респондент в онлайне или нет.

Кроме бесплатных сервисов (звонки с компьютера на компьютер), есть еще и платные – с компьютера на телефон (SkypeOut) и с телефона на компьютер (SkypeIn). Подписаться на них можно на сайте Skype.

Пошаговая инструкция

При первом запуске откроется окно регистрации, где вам необходимо ввести информацию о себе:

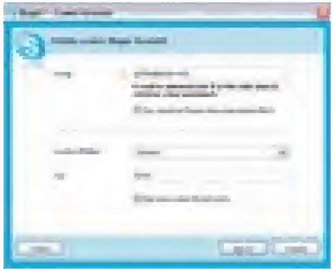


ЗА
Лучшая из существующих программ для VoIP-телефонии

ПРОТИВ
Нет

ник, который должен быть уникальным, адрес электронной почты, имя, фамилию.





Затем запустится основное окно программы.

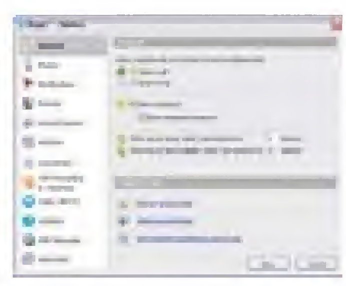


Главное окно Skype состоит из трех вкладок.

- *Абоненты* – тут отображается список абонентов, которых вы добавили в контакт-лист.
- *Телефон* – выбрав данную вкладку, можно позвонить на обычный телефон.
- *Журнал* – здесь хранится информация обо всех ваших звонках.

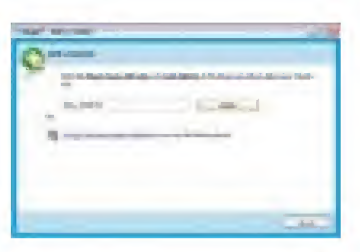
Под вкладками находятся строка номера, кнопка вызова и строка состояния. В строке номера можно ввести необходимый телефон или ник нужного человека и позвонить ему. В строке состояния отображается количество online-абонентов, так же можно поменять ваше состояние либо отключиться от Skype.

Рассмотрим настройки программы. В меню *File* можно поменять статус, изменить свои данные, поменять пароль, войти как новый абонент либо выйти из системы, меню *View* отвечает за внешний вид программы, *Contacts* позволяет добавлять абонентов, вызвать окно поиска, отправить контакт-лист своим друзьям либо сохранять его в файл. Однако наиболее нужные опции имеются в разделе *Tools*, в этом же разделе находится пункт *Options*, который вызывает окно настроек программы. В настройках можно указать параметры вызова абонента, приема звонков, настройки сети, звуковой



карты, горячие клавиши, автоответчик и многое другое. Никаких особенных настроек для работы не требуется, все что нужно, уже настроено по умолчанию.

Первоначально список абонентов пуст, поэтому прежде всего нужно добавить абонентов, которым вы хотели бы позвонить (конечно, нужный абонент должен быть зарегистрирован в системе Skype). Воспользуемся меню *Contacts->Add a Contact*. В открывшемся окне *Add a Contact* нужно в соответствующем поле ввести информацию о данном абоненте (ник, полное имя или e-mail).



Далее начинается поиск нужного абонента. Если данные верны и абонент существует, то информация о нем отобразится в окне найденных абонентов. Нажав на кнопку *Add Selected Contact*, добавляем выбранного абонента в список контактов. Также можно сразу указать, будет ли выбранный вами пользователь видеть, находитесь вы в Сети или нет.

Щелчком правой клавишей мыши на никнейме откроется меню, в котором отображается список доступных действий – вы можете вызвать абонента, начать чат, отправить файл или контакт-лист, посмотреть информацию о нем, а также удалить, переименовать или игнорировать абонента. Теперь все готово для того, чтобы начинать живое общение.

Маленькие хитрости Skype

Чтобы обеспечить функционирование Skype в случае применения межсетевых экранов, ряд узлов получает статус так называемых суперузлов. Когда Skype запускается на компьютере, имеющем публичный IP-адрес, он сам становится суперузлом, через который и осуществляется соединение других пользователей. Отсюда еще особенность: владельцам широких каналов и публичных IP приходится работать за двоих.

Конечно, для большинства европейцев и американцев, не платящих за трафик, это не имеет никакого значения. Но у нас пока не все могут позволить себе безлимитные тарифы, а Skype к концу месяца способен «съесть» несколько гигабайтов. Многие пользователи не сразу раскусили такую особенность программы, хотя она описана в лицензионном соглашении (которое никто не читает). Так или иначе, если вы сидите на хорошем канале с помегабайтовой оплатой, Skype может сильно ударить по карману.

Единственным способом избежать этого является установка межсетевого экрана – в таком случае Skype будет искать уже кого-то другого. Если у вас имеется персональный firewall, можно просто запретить все входящие соединения на Skype.

Конечно, это не слишком честно: являясь потребителем Skype, вы перестаете вносить свой вклад, становясь как бы «балластом». Если все вдруг поступят так же, система тут же развалится, ибо обслуживать пользователей станет некому. Но бояться не стоит, поскольку большинство населения в Европе и США давно уже забыло, что такое плата за трафик, а именно в этих странах активнее всего эксплуатируется Skype.



Если не Skype, то что?

Gizmo Project
www.gizmoproject.com
Продукт компании SIPphone, завоевавший титул «первая жизнеспособная альтернатива Skype». Обладает широкими возможностями и, как и Skype, абсолютно бесплатен. Среди особенностей отметим настройку качества соединения в зависимости от ширины канала, запись разговора одним кликом, бесплатную голосовую почту, отображение на карте местоположения собеседника и подключение к разговору большого числа пользователей. Gizmo лояльнее относится к ресурсам и использует развитые открытые каналы, что обеспечивает совместимость со множеством подобных сетей. Предоставляются услуги *Call in* и *Call out* – прием/передача звонков на стационарные телефоны (как и у Skype, платные). Станет ли Gizmo «убийцей» Skype, пока сказать трудно, но все может быть: качество связи у них вполне сравнимо, цены тоже.

Google Talk
www.google.com/talk
Разработанная известным гигантом Google, эта программа доступна пользователям Gmail. Но если из браузера Google Talk работает только как интернет-пейджер, то, скачав и установив специальный клиент, можно делать звонки с компьютера на компьютер.

Yahoo! Messenger
messenger.yahoo.com
Аналогичный сервис от Yahoo! Чтобы начать им пользоваться, нужно зарегистрироваться в системе Yahoo! и загрузить клиентскую программу. Качество связи при хорошем интернет-соединении вполне приемлемое.

Windows Live Messenger
messenger.msn.com
Продукт от компании Microsoft. Демонстрирует хорошее качество связи, однако довольно требователен к пропускной способности канала.

Альтернативный формат традиционной литературы

Александр Губанов

Один мой знакомый впервые услышал этот термин в фильме «Склеенные», где в разговоре героев Бена Аффлека и Грега Киннера упоминается аудиокнига. Заинтересовавшись, товарищ нашел подобное в Интернете и уже, насколько я знаю, перестал читать книги. Теперь он их слушает.



Что такое «аудиокнига»?

Объяснять термин «аудиокнига», думаю, особой нужды нет. Это та же литература, только в звуковом варианте. Если говорить техническим языком, то она представляет собой ряд файлов, записанных на обычный компакт-диск, куда помещается начитанная профессиональным актером или автором книга объемом 250–300 страниц со средним временем звучания 8–9 часов.

Всеобщая тенденция глобальной «оцифровки» не обошла стороной и литературу. Сегодня Google при вводе слова «аудиокнига» выдает почти четыре миллиона ссылок. Текст за нас готовы прочитать, перевести в электронный вид, сжать, конвертировать, порезать на файлы. Развитие аудиолитературы как явления объясняется бурным ростом IT-технологий, позволивших оцифровывать звук, а также постоянной миниатюризацией устройств, его воспроизводящих. Действительно, сложно сравнить кассетный магнитофон или CD-плеер прошлого века с современными MP3-плеерами, имеющими размеры в половину кредитной карточки.

Новое направление быстро развивается, поскольку все большее число людей признают удобство аудиокниг. Сейчас можно найти самые разнообразные их жанры и направления – современная проза, фантастика, детективы, издается много русской и зарубежной классики, детские сказки, книги по психологии, экономике, бизнесу и т. д.

Пионерами в издании аудиокниг были американцы, затем модное увлечение распространилось на Британских островах, потом – в Западной Европе, далее – в России, а уже оттуда первые экземпляры попали и в Украину. Но их история, по-моему, началась еще раньше, чем появилось само это слово.

Пожалуй, моей первой аудиокнигой была одна из сказок Корнея Чуковского. Родители многих из нас частенько оставляли своих чад на попечение проигрывателя, читающего подобные произведения. Сказка помещалась на пластинке, и никто даже не думал называть ее аудиокнигой. Это были предшественники, эволюционировавшие вместе с изменением технологий. Они перемещались с пластинок на магнитофонные кассеты, потом на CD, и в итоге обосновались в форматах, читаемых MP3-плеерами, компьютерами, КПК и мобильными телефонами.

Может ли аудиокнига составить конкуренцию традиционной литературе? Ответьте для себя на один вопрос: всегда ли у вас есть время на чтение бумажного текста? Да, приятно взять в руки обычный томик и читать, как ваша бабушка, листая страницы и прихлебывая чай. Но старушке легче, она уже на пенсии, и у нее много свободного времени. В течение дня книга может появиться в руках лишь в обеденный перерыв, поскольку в остальное время надо быстро умываться, одеваться и бежать на работу. Готовы ли вы взять реванш в конце дня, в те часы, когда организм тщетно борется с подступившим сном? А завтра все повторяется снова. Замкнутый круг? В результате многие шедевры мировой литературы проходят мимо нас только потому, что не хватает времени. За бортом остаются Коэльо, Мураками, Пелевин... Более того, мы лишаем себя возможности даже изучить иностранный язык и повысить квалификацию. Ритм современной жизни заставляет нас быть мобильными. И в этой мобильности, как нам кажется, времени для чтения уже нет. Пожалуй, здесь может помочь нечто совершенно новое, что способно органично вписаться в бешеный ритм жизни современного человека.

Стандартом де-факто для аудиокниг стал формат MP3, хотя встречаются и экземпляры, записанные в WAV, WMA, Audio-CD. Произведения разбиты на главы, а главы – на треки. Дорожка представляет собой уже отдельный аудиофайл, длительность которого обычно не превышает 5–7 минут. Как правило, такие файлы имеют битрейт 192 Mbps, что позволяет добиться оптималь-



ного качества звучания при относительно небольших размерах. Это удобно для переноса аудиокниг с компьютера на мобильные устройства и облегчает навигацию по файлам.

Вместе с аудиовариантом произведения издатели часто помещают на диск также и его оригинальный текст в формате DOC, TXT или HTML. Там же располагается обычно и специализированный программный плеер для прослушивания литературных шедевров с компьютера. К примеру, утилита *BookPlayer*, идущая в комплекте с книгами на дисках компании «Сидиком», позволяет вам создавать виртуальные закладки, срабатывающие автоматически при окончании прослушивания. Благодаря им в следующий раз вы продолжите чтение именно с этого места. Специальные вкладки в окне плеера дают возможность ознакомиться с биографией автора, запустить слайд-шоу во время воспроизведения и увидеть фотографии из личного архива писателя или иллюстрации к произведениям.

Последние модели MP3-плееров, особенно ведущих производителей, уже имеют ряд функций, которые делают прослушивание литературы еще более приятным и удобным. Стандартный набор возможностей расширили такой опцией, как *resume* (возобновление прослушивания), поддержкой «умных» списков воспроизведения, позволяющих последовательно переключаться между аудиокнигами и обычной музыкой, функциями синхронного отображения текста.

Вполне резонен вопрос: а насколько это удобно – слушать книгу? И вообще, хорошо ли будет усваиваться ее содержимое? Все зависит от особенностей восприятия человеком информации. Оказывается, на обычном бумажном томике легче сконцентрироваться и вот почему: человеческий мозг каждые 6–10 секунд отключается от приема данных на несколько миллисекунд. Те сведения, которые поступали в этот очень малый промежуток времени, как бы «теряются», чего мы просто не замечаем. При чтении также происходят подобные незначительные «потери», но человеку проще найти глазами такие пробелы и ликвидировать их с помощью периферического зрения. Конечно, на обычной бумажной книге легче сконцентрироваться. Но причиной этого является лишь привычка, выработанная с детства. Большинство людей не владеют так называемой техникой скоростного чтения и все равно как бы проговаривают текст про себя.

Еще пару слов по поводу усвоения аудиокниг. По своему опыту скажу: гораздо интереснее слушать постановки, созданные с участием нескольких актеров, однако таких изданий намного меньше, чем обычных, т. е. одноголосных, и это объясняется тем, что подобные «спектакли» обходятся издательствам намного дороже.

Как показывают маркетинговые исследования, основными потребителями аудиокниг являются люди в возрасте 25–35 лет. Усредненный портрет читателя – человек с интеллектом выше среднего, стремящийся к получению новых знаний, мобильный, любитель технических новинок, ценящий свое личное время и здоровье. Аудиокнига обычно слушается на ходу, в дороге. Именно потому среди их почитателей так много автомобилистов и владельцев MP3-плееров.

Без сомнения, популярность нового вида литературы будет возрастать с увеличением количества изданий и их тиража. А при большом ассортименте диски с известными произведениями появятся и в обычных книжных магазинах.



Иное мнение

Аудиокниги заинтересовали меня с момента их появления на рынке Украины, однако отношение мое к ним достаточно скептичное.

Еще в школе я, признаться, не очень старательно изучал правила русского языка, но тем не менее, когда вопрос касался написания диктантов, особых проблем не возникало. До сих пор уверен – главную роль в этом сыграли именно книги, чтение которых привело к тренировке зрительной памяти и постепенному усваиванию правописания. Многие возразят, что такой метод в их случае не помог, и огромное количество прочитанной литературы не принесло никакой практической пользы, поэтому не стану говорить о безотказности подобной системы. Зато аудиокниги уж точно никоим образом не будут способствовать расширению ваших знаний в русском или украинском языке.

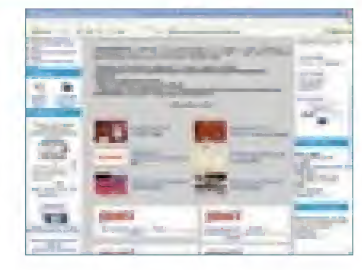
Есть и другой недостаток, о котором уже упоминалось в статье, – сложности с усвоением текста. И наконец, если прослушивание музыки в MP3-плеере во время движения по оживленным городским улицам еще не так опасно, то аудиокнига практически вырвет вас из реальности, и последствия могут быть плачевными.

Максим Капинус

Интернет-магазины

Из-за ограниченных тиражей в большинство магазинов и розничных точек аудиокниги попросту не попадают. А сайты производителей, как правило, редко предоставляют возможность тут же сделать почтовый заказ или скачать небольшой отрывок для прослушивания. Найти и приобрести подобные продукты гораздо легче в специализированных интернет-магазинах, где их можно или скачать, или заказать с почтовой доставкой. Из украинских сайтов заслуживает внимания такой ресурс, как *www.audiobooks.com.ua*, который предлагает в настоящий момент почти все, что лицензировано для распространения на территории нашей страны. Доставка осуществляется по расценкам Укрпочты, правда, если вы не киевлянин, то ожидание вожделенной коробочки затянется на две недели. Посетив *www.audioknigi.kiev.ua*, можно заказать аудиокнигу как по каталогу почтой, так и скачать ее.

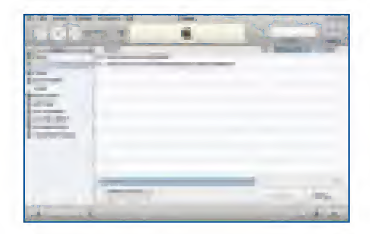
Гораздо большие просторы открываются в российском сегменте Сети. Это неудивительно, ведь наши северные соседи пошли дальше в развитии аудиолитературы, и подавляющая часть изданий в Украине имеет российское происхождение. Например, на ресурсе *www.audiobook.ru* доступны для скачивания около



1000 книг различных жанров и направлений. Сайт *www.knipo.ru* предлагает несколько меньший ассортимент, зато навигация по каталогу здесь очень удобна, произведения классифицированы по жанрам, популярности, дате издания и т. д. Для скачивания необходима авторизация на сервере.

Apple iTunes

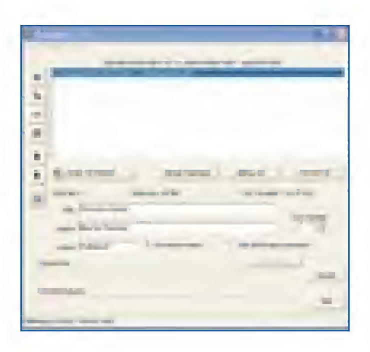
www.apple.com/itunes/download



Достаточно популярный мультимедийный комбайн «все-в-одном» производства компании Apple. Он поддерживает доступ к подкастам, позволяет смотреть видео, конвертировать медиафайлы, создавать собственные CD и DVD. Основные достоинства: многополосный эквалайзер, визуализация звука, создание «интеллектуальных» списков прослушивания, кодирование без пауз и с наложением, нормализация уровня громкости и многое другое, а еще удобный интерфейс и возможность копирования композиций в память портативного плеера. Отметим и работу с интернет-магазином iTunes Music Store, занимающимся онлайн-дистрибуцией музыкальных композиций. В инсталлятор, кроме iTunes, входит QuickTime 7 – официальный видеопроигрыватель для просмотра роликов в формате MOV.

iPodSoft MarkAble

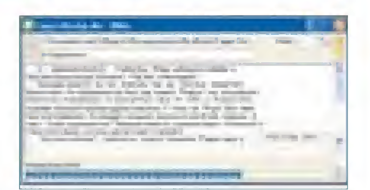
www.ipodsoft.com/index.php?/software/markable



MarkAble предназначен для пользователей плеера Apple iPod или программы iTunes. Дело в том, что аудиокниги и подкасты встречаются во множестве разнообразных форматов, и проиграть их не всегда представляется возможным. С помощью этой утилиты они превращаются в удобные для прослушивания файлы с поддержкой закладок. MarkAble позволяет конвертировать аудиофайлы из одного формата в другой, «склеивать» их и т. д.

Программы для синтеза речи

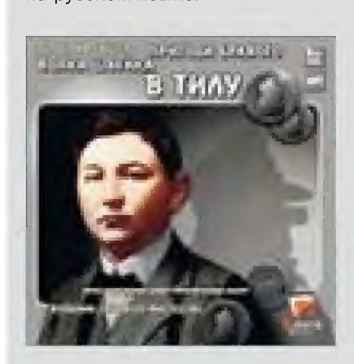
Упомянем о конкурентном программном обеспечении, которое в ближайшем будущем может соперничать со специализированными студиями, записывающими аудиокниги. Это программы для преобразования текста в речь, которые дают возможность пользователю создавать собственные издания с помощью своего компьютера. Одной из таких программ является Aboo (расшифровывается как AudioBOOk). Кроме нее, достаточно популярны «Говорилка», AudioBookmaker, MP3book2005 и др. Это ПО предназначено для создания аудиокниги из текста с помощью синтеза речи, обеспечиваемого возможностями операционной системы Windows XP. Из указанного файла берется текст, который затем проходит дополнительную обработку – расстановку пауз, параметров громкости, тона и скорости чтения. Итоговый результат сохраняется в отдельной папке в виде файлов формата



WAV или MP3. Конечно, слушать «искусственную» речь несколько непривычно, если не сказать больше. На данный момент голосовые движки, к сожалению, не настолько совершенны, чтобы заменить собой профессионального актера, поэтому некоторая «безжизненность» начитанных текстов может отпугнуть потенциальных экспериментаторов. Однако с развитием технологий подобная система производства по качеству конечного продукта вполне способна сравняться со студийным изданием аудиокниг. Кроме того, это наиболее дешевый и легкий в освоении способ, который доступен большинству владельцев ПК.

Издатели аудиокниг

Энтузиасты, которые занимаются производством и распространением аудио-книг, есть и в Украине, но подобных компаний пока немного. Как уже упоминалось, в Украину аудиокнига пришла из России, где сейчас действует более десятка издательств, выпускающих такую продукцию, а ее номенклатура к лету 2006 года приблизилась к двум тысячам наименований. Часть этого «арсенала» можно встретить и на украинских уличных раскладках. Что же касается «официальных источников», то на нашем рынке заметны лишь три компании: «Сидиком», «Книга вголос» и «Одиссей». Общее количество наименований аудиокниг, лицензированных для издательства в Украине, – свыше двухсот, и основная часть из них озвучена на русском языке.



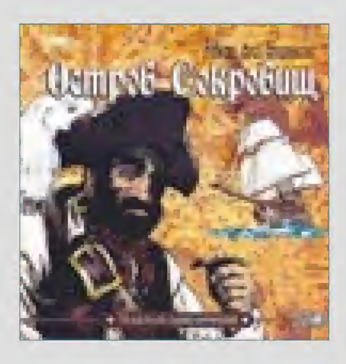
Наиболее заметна среди отечественных издателей компания «Сидиком-Украина» (*www.cdcombook.ru*), которая является киевским филиалом московской «Сидиком». В апреле ее представители обнародовали свои планы по подготовке в ближайшем будущем аудиокниг на украинском языке. У компании есть программа расширения ассортимента до 400–500 наименований, из которых не менее 100 новых книг будут звучать по-украински. Среди свежих и интересных проектов «Сидиком-Украина» стоит отметить направление «Бизнес-аудиокнига».

Издательство «Книга вголос» (*www.bookaloud.com.ua*) начало работу в январе этого года, и уже подготовило более десяти полноценных аудиоверсий классики отечественной литературы, озвученных известными украинскими актерами: Ольгой Сумской, Адой Роговцевой, Петром Панчуком. Особенностью фирмы является направленность на издание именно украинских произведений и аудиокниг, причем на родном языке.



Что же касается России, то наиболее заметными издателями являются студия «Ардис» (*www.ardisbook.ru*), занимающая доминирующее положение на местном рынке, уже упоминавшаяся «Сидиком», «Звуковая книга» (*www.soundbook.ru*), «Книга вслух», «Говорящая книга», «1С–МедиаКнига», студия «Союз», издательства «Парадигма», «Два жирафа». К выпуску аудиокниг приступили и такие московские издательские «монстры», как «Росмэн» и «АСТ».

Конечно, тиражи аудиокниг пока несопоставимы с тиражами классических бумажных произведений. Как правило, первый выпуск редко превышает одну тысячу экземпляров и еще реже встречаются произведения, выдерживающие по два-три переиздания. Но тенденция последнего времени на том же российском рынке свидетельствует о более высокой динамике роста популярности аудиокниг по сравнению с обычными. Теперь, когда «в игру» включились круп-



ные издательства и студии, следует ожидать значительного пополнения номенклатуры и, как следствие, появления новых приверженцев аудиолитературы.

Двухъядерные процессоры и современные игры

Валерий Вознюк

Еще совсем недавно двухъядерные процессоры в домашнем компьютере оставались уделом отдельных энтузиастов и профессионалов, работающих с ресурсоемкими приложениями. Это было обусловлено достаточно высокой ценой двухпроцессорных систем и тем, что большинство обычных программ ничего не выигрывали от наличия второго ядра.

Ситуация начала постепенно исправляться с конца прошлого года, но стоимость процессоров с двумя ядрами долгое время оставалась неприемлемой для обычного пользователя. Однако в конце июля одновременно с выходом новых процессоров с ядром Conroe и AMD, и Intel снизили расценки на уже существующие двухъядерники до недавнего уровня одноядерных моделей. В результате возник закономерный вопрос: а есть ли на данный момент польза от второго ядра? Вот в этом мы и попытаемся сейчас разобраться. Начнем с теории. Прежде всего отметим, что многоядерность должна поддерживаться операционной системой, при этом каждое ядро определяется как отдельный процессор. Windows 2000/XP, в отличие от более старых, но все еще местами используемых Windows 98/Me, обеспечивает полную поддержку многоядерных процессоров. Заметим, что Windows XP Home Edition не стоит особняком от родственных систем: несмотря на то что изначально для данной ОС была заявлена поддержка только одного процессора (а значит, второе ядро не имело шансов работать), под давлением AMD Microsoft несколько изменила лицензионную политику для указанной ОС, произведя регистрацию процессоров по количеству разъемов на материнской плате, а не по количеству ядер.

Далее возможность увеличения быстродействия при наличии второго ядра зависит от самого приложения. Естественно, говорить о приросте производительности имеет смысл, когда программе не хватает возможностей одного ядра, но не только в этом случае. Напомним, что процессоры AMD поддерживают фирменную технологию Cool'N'Quiet, которая позволяет понижать частоту CPU при низкой нагрузке на него, уменьшая тем самым потребление энергии и тепловыделение, благодаря чему снижается скорость вращения кулера во время работы. При наличии двухъядерного чипа и приложения с его поддержкой в некоторых случаях возможна ситуация, когда производительности достаточно даже на небольших частотах, а обычный CPU, выполняя ту же задачу, будет вынужден функционировать на максимальной частоте. Еще заметим, что повышение скорости осуществимо даже при отсутствии поддержки многоядерности со стороны программы, если она создает в ходе работы достаточно большое количество потоков (threads), и планировщик системы распределяет их по разным ядрам или в случае ее взаимодействия с другой программой (или драйвером), поддерживающей многопроцессорность.

Как мы тестировали?

Перейдем теперь к методике тестирования. В качестве представителя двухъядерных процессоров мы выбрали популярный AMD Athlon 64 X2 3800+ для сокета AM2, а в противовес ему взяли AMD Athlon 64 3500+ AM2 (на момент тестирования в наличии не было равного по частоте AMD Athlon 64 3200+ AM2). В первую очередь тесты проводились на штатной для X2 3800+ частоте в 2 GHz (соответственно, для получения этой частоты у 3500+ был уменьшен множитель с 11 до 10). Дополнительно мы решили исследовать производительность на 1,8 GHz (такой показатель имеет обычный AMD Athlon 64 3000+), понизив множитель обоих процессоров до 9; и при разгоне до 2,6 GHz (при множителе 10 и частоте задающего генератора в 260 MHz), чтобы проверить, не окажется ли узким местом видеокарта при достаточной частоте CPU. С сожалением отметим, что во время тестирования

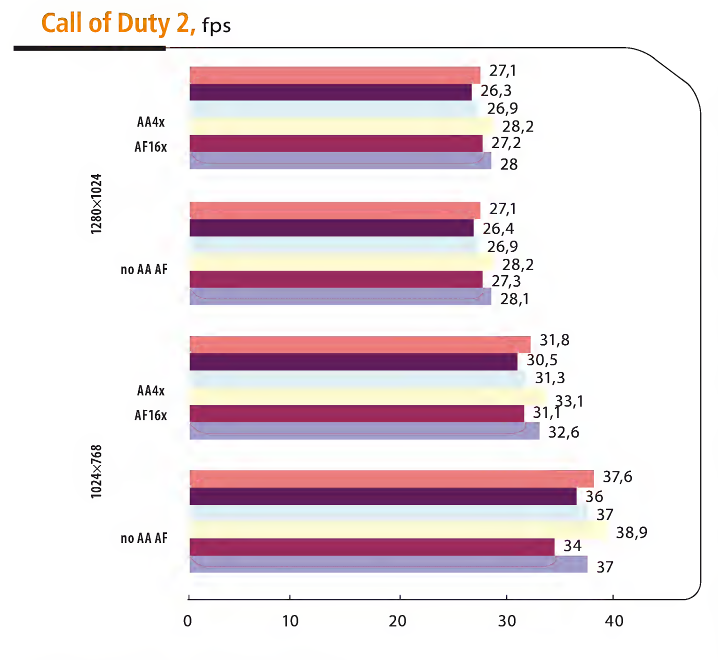
Конфигурация тестового стенда

Процессор	AMD Athlon 64 3500+ AM2
	AMD Athlon 64 X2 3800+ AM2
Материнская плата	abit KN9 Ultra (nForce 570 Ultra)
Память	2×1024 MB Samsung DDRII-667 5-5-5-13-1T
Видеокарта	ASUS EN7600GT@600/1600 MHz
Жесткий диск	Western Digital WD2000JS
Блок питания	FSP 550W 550-80GLN
Операционная система	Windows XP Professional SP2, DirectX 9.0c
Драйверы	NVIDIA ForceWare 91.28

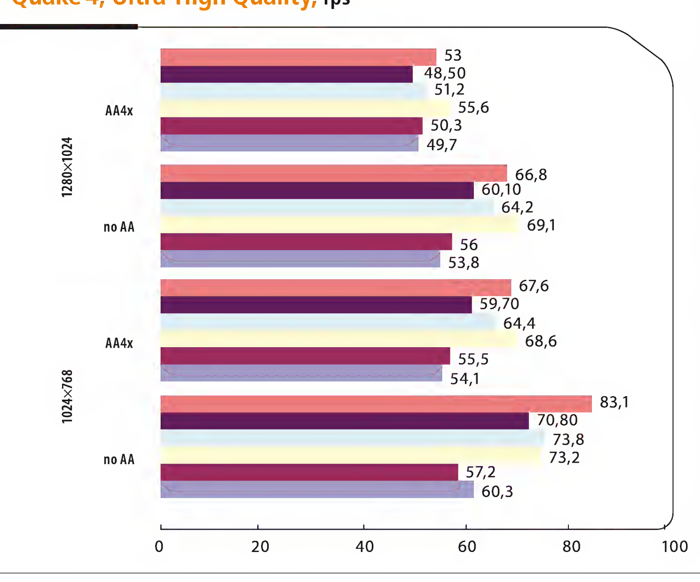
Serious Sam 2, fps



Call of Duty 2, fps



Quake 4, Ultra-High Quality, fps



процессоров на частоте 2 GHz память работала в режиме 533 MHz, вместо положенных 667 MHz, что несколько занизило результаты в указанном режиме.

Набор игр, использованных для измерения показателей производительности, достаточно стандартен. Они делятся на две группы – те, в которых заявлена поддержка двухъядерности (сюда относятся Quake 4, F.E.A.R, Serious Sam 2 и Call Of Duty 2), и те, для которых она не заявлена (Far Cry, DOOM 3, Need for Speed: Most Wanted, TES IV: Oblivion). Отметим, что игры первой группы изначально не поддерживали два ядра, нужная функциональность была впоследствии добавлена обновлениями. Кроме этого, получены результаты и в достаточно популярных бенчмарках 3DMark05 и 3DMark06.

Поскольку уже давно ведутся разговоры об использовании компьютера в качестве универсального центра развлечений, на котором одновременно «крутятся» и фильмы, и музыка, и игры, был проведен еще один эксперимент – в свойствах видеокарты мы включили вывод на телевизор и при этом запускали воспроизведение видео на нем плюс бенчмарк в Far Cry (средней по сегодняшним меркам игры). По причине ограниченного времени тестирования данный эксперимент проводился только для двух типов видеороликов – обычной записи в формате MPEG4 с разрешением 720×480 (обозначение в таблице – SDTV) и видео высокой четкости стандарта H.264 в разрешении 1920×1080 (соответственно – HDTV).

Игровые бенчмарки

Рассмотрим полученные результаты. В первую очередь отметим увеличение скорости в тех играх, где оно не ожидалось, а именно, в Far Cry и DOOM 3. Тут стоит вспомнить заявление компании NVIDIA, что ее драйверы, начиная с серии 8x.xx, поддерживают ускорение на двухъядерных процессорах, и, видимо, данное повышение производительности связано с ними. С другой стороны, в Need for Speed: Most Wanted ускорение вообще не зафиксировано, несмотря на рост показателей fps с увеличением частоты. Следовательно, напрашивается предположение, что, как и в случае с технологией SLI, ощутимая прибавка скорости будет достигнута только при дополнительной доработке драйверов под каждую конкретную игру, а значит, в общем случае на автоматическое ускорение рассчитывать не стоит. В Call of Duty 2, невзирая на отсутствие прироста производительности, поддержка двухъядерников есть, и она работает, что было видно из графиков загрузки CPU во время тестов. То же самое касается и TES IV: Oblivion – хотя поддержка многоядерности не заявлена (и результаты с учетом большой погрешности бенчмарка на разных процессорах близки), игра создает много потоков, которые достаточно адекватно распределяются системой по разным ядрам. Противоположная картина наблюдается в F.E.A.R. – несмотря на заявленную поддержку, никаких следов двухъядерности обнаружить не удалось. Более того, если изучить показатели загрузки ядер в ходе тестирования, то игра ведет себя так, будто она жестко привязана к одному из них, загружая его на 100%, в то время как второй используется лишь на 3–10%. Встроенный бенчмарк безразлично отнесся к добавлению второго ядра, а попытка снять показатели производительности внутри игры с помощью утилиты Fraps завершилась неудачей – средний fps от прогона к прогону колебался в пределах 63–90 fps, что дает абсолютно неприемлемую погрешность. Результаты в Quake 4 и Serious Sam 2 в особых комментариях не нуждаются, заявленная поддержка есть и работает, уменьшение прироста производительности с увеличением разрешения вызвано нехваткой мощности графического акселератора; естественно, на более быстрой видеокарте ускорение будет и в тяжелых видеорежимах.

Игры плюс видео

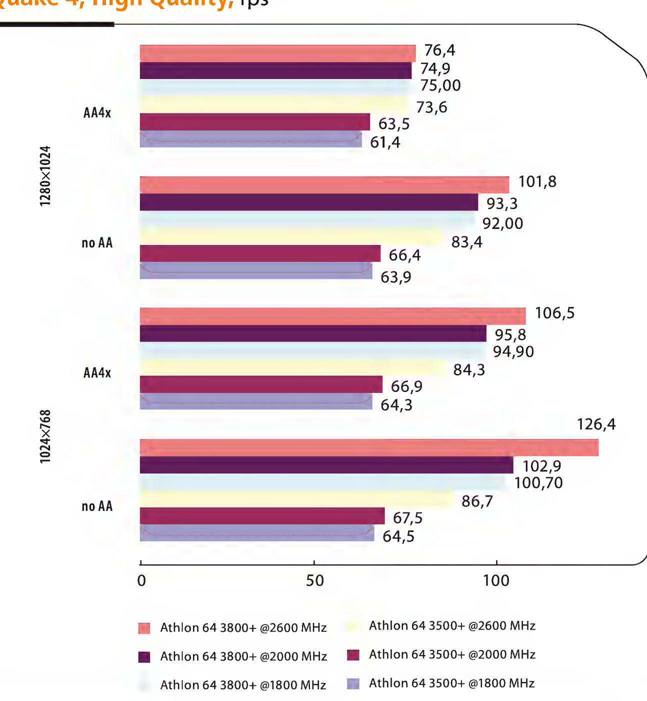
Отдельно прокомментируем параллельное выполнение двух ресурсоемких приложений. Как видно, при запуске обычного видео в MPEG4 производительности даже одноядерного процессора в целом достаточно для одновременной игры и просмотра фильма. Единственное замечание – при загрузке уровня в Far Cry изображение на телевизоре начинало подтормаживать, однако при разгоне до 2,6 GHz указанная проблема полностью исчезала. На двухъядернике таких затруднений не было даже при минимальной частоте. С очень ресурсоемким HDTV-роликом в разрешении 1080p ситуация кар-

динально меняется – на одноядерном процессоре и с разгоном невозможно нормально играть, параллельно смотря видео, на двухъядерном же на штатной частоте fps в игре достаточно высок, однако наблюдались подтормаживания и рассинхронизация звука/видео у выводимого на телевизор изображения. Повышение частоты процессора избавляет от данной проблемы, но тестирование проводилось не в самой ресурсоемкой из современных игр: при запуске в паре с HDTV-видео Quake 4 или TES IV: Oblivion производительности даже разогнанного двухъядерника недостаточно. Вероятно, ситуацию изменят процессоры Core 2 Duo от фирмы Intel, это можно будет проверить в дальнейшем. Еще необходимо заметить, что для одновременной игры и просмотра фильма требуются две звуковые карты: первая станет отвечать за звук в игре, вторая – за звук в фильме.

Итоги

Итак, из результатов тестирования видно, что уже сейчас двухъядерные процессоры могут увеличить производительность в существующих играх по сравнению со своими одноядерными собратьями, хотя имеющиеся игры проектировались и писались в расчете именно на них. Конечно, цена двухъядерника несколько выше, но это плата за возросшее быстродействие. С выходом же игр с изначальной поддержкой многоядерности превосходство таких процессоров станет неоспоримым. Еще одним аргументом в их пользу является то, что в Microsoft Xbox 360 и выходящей вскоре Sony PS3 также установлено несколько процессоров, а значит, кросс-платформенные и портированные с приставок на PC игры наверняка получат преимущества от многоядерных чипов.

Quake 4, High Quality, fps



Возможные проблемы после установки двухъядерника

Несмотря на преимущества двухъядерных процессоров, их владельцы могут столкнуться с некоторыми проблемами, обычно не описываемыми в статьях. Мы решили восполнить этот пробел и дать несколько полезных рекомендаций.

В двухъядерной системе наиболее часто наблюдаемая проблема (с которой можно столкнуться и в случае с процессором, с технологией Hyper-Threading) состоит в снижении производительности по сравнению с аналогичной одноядерной системой. К тому же в играх наблюдается, к примеру, резкое увеличение внутриигровой скорости (не производительности!). Причиной этого является некорректный выбор таймера операционной системы – вместо таймера управления питанием ACPI используется таймер TSC, что приводит к ошибкам в программах, задействующих в своей работе вызов функции ядра QueryPerformanceCounter.

В таком случае необходимо сделать следующее: в первую очередь нужно добавить в файл boot.ini, расположенный в корневом каталоге диска C, в конец строчки вида «multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(1)WINDOWS="Microsoft Windows XP Professional"/noexecute=optin/fastdetect» ключ /usepmtimer. Если вы не видите в *Проводнике* данного файла, то выберите в меню в разделе *Сервис* пункт *Свойства папки*. В появившемся окне на вкладке *Вид* уберите галочку возле пункта *Скрывать защищенные системные файлы* и в разделе *Скрытые файлы и папки* выберите *Показывать скрытые файлы и папки*. Далее владельцы процессоров AMD должны скачать и установить программу AMD DualCore Optimizer (*http://www.amd.com/us-en/assets/content_type/utilities/Setup.exe*), а владельцам процессоров Intel необходимо следовать инструкциям, размещенным по адресу *http://support.microsoft.com/kb/896256/ru*. Заметим, что если вы используете для управления частотой процессора не системные средства, а программу RMClock версии 2.15, то достаточно только добавить /usepmtimer в загрузочный файл. Если же, несмотря на выполнение вышеописанных действий, в ходе игры все равно возникают проблемы (зависания, выбрасывание на Рабочий стол и т. п.), то стоит попробовать жестко привязать игру к одному из ядер. Для этого после запуска игры нажимаем *Ctrl+Alt+Del*, в появившемся диспетчере задач щелкаем правой кнопкой на игре, выбираем пункт *Перейти к процессам*, затем кликаем опять правой кнопкой на выделенном процессе и выбираем *Задать соответствие*. В появившемся окне снимаем галочку возле одного из ядер, какого именно – не имеет значения, после чего закрываем окно, сам диспетчер задач и возвращаемся в игру. Если же после указанных действий проблемы не исчезли, и при этом у вас установлена видеокарта фирмы NVIDIA, можно попробовать отключить многопоточные оптимизации в видеодрайверах. Запускаем редактор реестра (*Пуск → Выполнить →* regedit.exe), идем по адресу *HKey_Local_Machine\Hardware\DeviceMap\Video* и выписываем из переменной *\device\video0* адрес, по которому расположены настройки видеокарты. Заметим, что указанный адрес у систем Windows 2000 и Windows XP отличается, в Windows 2000 он будет иметь вид *\REGISTRY\Machine\System\ControlSet001\Services\nv\Device0*, в то время как в Windows XP *\Registry\Machine\System\CurrentControlSet\Control\Video\{DD18ED74-F584-4145-B29B-E3A6C6189FAA}\0000*. Переходим по указанному адресу, учитывая следующее: *\Registry* в данном случае говорит о том, что информация находится в реестре, а *\Machine* – что она хранится в разделе *HKEY_LOCAL_MACHINE*. Пример содержимого необходимого раздела представлен на скриншоте. Щелкаем мышью в правой части окна, выбираем *Создать – Параметр DWORD*, называем его *OGL_ThreadControl* и присваиваем ему значение *2*. Для отключения многопоточности в приложениях Direct3D нужно создать переменную *WTD_EXECMODEL* того же типа и присвоить ей значение *0*. Заметим, что обычно производители игр достаточно оперативно реагируют на проблемы такого рода, и прежде чем отключать поддержку двухъядерников, стоит проверить, нет ли патча для игры, исправляющего возможные ошибки.

Гараж

Огонь, вода и медные трубы

Максим Капинус

Довольно часто диски с личными архивами и другими важными данными попадают в неблагоприятные ситуации, и считается, что такое воздействие, пусть даже и кратковременное, негативно влияет на сохранность информации. Производители болванок указывают на бумажных вкладышах условия хранения дисков, которые следует соблюдать, а мы, в свою очередь, решили проверить их опасения и подвергнуть испытаниям несколько носителей, взяв для примера пачку DVD-R Verbatim.

Каждая из болванок прошла один из тестов, в число которых мы внесли нагревание под мощной лампой, охлаждение в морозильной камере, нанесение царапин, окунание в жидкость и обклейку испытуемых бумажными стикерами. В общем-то любой из этапов является эмуляцией обыденных ситуаций, возникающих в бытовых условиях. После проведения каждой операции мы проверяли читаемость содержимого болванки, на которые, кстати, был записан последний «ДПК-DVD».



Только посмотрите на этих малюток в упаковке, они и не подозревают, что их ждет. Пожелайте им удачи – ни один из отданных на заклание дисков уже никогда не вернется в свое первоначальное состояние.

1 Поскольку солнечные дни в это время года балуют нас не так часто, пришлось поискать настольный прибор с лампой накаливания. Решение нашли в фотостудии ITC, где был замечен софит мощностью в 600 Вт. Жаль, но даже такой монстр не смог повлиять на читаемость данных.



2

В морозильной камере холодильника оказалось достаточно места для нашего клиента. Тем не менее, пролежав там полдня и покрывшись инеем и каплями воды, он так и не «раскололся», продолжая отлично читаться в приводе. Естественно, после предварительной разморозки.

3

Просто намочить диск – занятие для дилетантов. Прослышав о жутких свойствах Coca-Cola, мы утвердили на роль жидкости именно этот напиток. Теперь можно с уверенностью сказать, что все слухи безосновательны, так как болванка, пролежавшая в ведерке с буржуйским пойлом двое суток, оказалась вполне пригодной для дальнейшего использования.

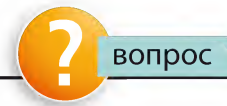
4

Диски часто падают, при этом царапаясь. Мы специально потерли болванку о ковровое покрытие, паркет и линолеум. Результат выглядел убедительно, однако и тут мы потерпели фиаско – информация на нашем доморощенном «ДПК-DVD» оказалась целой и невредимой.

5

Нерадивые пользователи вместо специальных маркеров для дисков используют бумажные стикеры и прочую дрянь, обклеивать которой болванки категорически воспрещается. Посыпем голову пеплом, господа, – никакого влияния на читаемость дисков это «чайниковское» невежество не оказывает.

Вопросы и ответы



вопрос

Добрый день. У меня в компьютере установлена звуковая карта Creative SB Audigy SE 7.1. На каком-то из дисков к «ДПК» был размещен драйвер для этого устройства, но при попытке его установить появилось сообщение, что в системе требуемой карты нет. Это у меня со звуком что-то не так или для Audigy с приставкой SE нужны специальные драйверы? Комплектные, кстати, установились нормально, но хотелось бы более новых. И еще вопрос: поддерживает ли моя звуковая карта ADVANCED HD 3.0?

Дмитрий Орел, вопрос по e-mail

ответ

Для Audigy SE действительно необходим отдельный драйвер, и ни один из выкладывавшихся на DVD к журналу «ДПК» к ней не подходит. Она поддерживает ADVANCED HD 3.0, более того, с 20 апреля этого года доступна новая версия драйвера, в которой заявлена поддержка EAX®4.0 ADVANCED HD™. Скачать его можно со страницы загрузки сайта Creative по адресу *ua.europe.creative.com/support/downloads.*



вопрос

У меня сложилась следующая ситуация: на жестком диске объемом 20 GB (разбитом на разделы *C* и *D* размерами 4 и 16 GB соответственно), а именно на диске *C* недостаточно свободного пространства. При этом на диске *D* пустого места довольно много. Попытка восполнить *C* за счет *D* не с помощью программы Partition Magic не представляется возможным, так как диск *C* отформатирован в FAT, а диск *D* имеет файловую систему NTFS. У меня возник вопрос – можно ли средствами операционной системы (на ПК установлена Windows XP HE) перенести папки с инсталлированными программами на диск *D* и указать к ним новый путь для ассоциации с ярлыками?

Владимир Дубык, вопрос по e-mail

ответ

Непонятно, почему вам кажется, что указанную проблему нельзя решить с помощью Partition Magic, поскольку данная программа делает это достаточно легко и независимо от того, какие файловые системы вы используете. Запускаем Partition Magic, щелкаем правой кнопкой на диске *D*, выбираем пункт *Resize/Move*, в новом окне в поле *Free Space Before* вводим объем, который необходимо добавить к *C*. После чего в нижнем окне выделяем из списка раздел, для которого указано *Type – Extended*, и повторяем вышеописанную операцию. Теперь можно перейти к увеличению диска *C* – щелкаем на нем правой кнопкой, выбираем все ту же функцию *Resize/Move*, устанавливаем в поле *Free Space After* вместо имеющегося там значения *0*, нажимаем *OK* и кликаем слева в главном окне на кнопке *Apply*. Скорее всего, программа попросит перезагрузить компьютер и после этого произведет необходимые операции. Кстати, надеемся, что файловая система диска *C* – FAT32, а не просто FAT (она же FAT16), иначе увеличить его объем будет нельзя. Преобразовать диск из FAT16 в FAT32 можно с помощью того же Partition Manager.

Коротко

вопрос

Здравствуйте, уважаемая редакция! Посоветуйте мне хорошую альтернативу общепризнанному Partition Magic, так как моя деятельность связана с большими объемами данных, а вышеупомянутым менеджером дисковых накопителей я несколько недоволен в связи с кое-какими проблемами, возникающими в ходе его работы.

Вопрос по e-mail

ответ

Альтернативой Partition Magic можно назвать не менее популярные Paragon Partition Manager и Acronis Partition Manager (входит в состав Acronis Disk Director Suite), однако у данных приложений также имеются свои особенности, поэтому безоговорочно рекомендовать одну из них мы не можем. Вам стоит самостоятельно сравнить их на своей системе и выбрать наиболее подходящую.

вопрос

У меня есть вопрос: имеется материнская плата Soltek SL-75KAV (чипсет VIA KT-133A), в документации к ней указано, что она поддерживает процессоры Athlon Thunderbird с частотой до 1,5 GHz. С другой стороны, я неоднократно встречал в интернет-магазинах упоминание о частоте 2,5 GHz. Хотелось бы уточнить, какой все-таки максимально производительный CPU можно установить на эту плату? Процессоры на каких ядрах она поддерживает? Нужно ли перепрошивать BIOS для поддержки более новых?

Владимир Степанов, вопрос по e-mail

ответ

Данная плата поддерживает процессоры AMD Athlon XP с рейтингом 2400+/2600+ (ядра Palomino/Thoroughbred/Thornton) на шине 133 MHz (но не 2500+, который имеет шину 166 MHz) при условии, что ревизия платы – F1 или выше (версия ревизии указана в районе нижнего угла материнской платы). Для корректной работы с перечисленными процессорами может понадобиться обновление BIOS в том случае, если у вас достаточно старая версия. Сведения в документации касаются только AMD Athlon, максимальная частота которых действительно равна 1,5 GHz.

вопрос

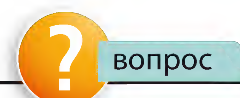
Уважаемая редакция, мне нужен новый корпус без блока питания по цене около 350–400 грн. Я просмотрел множество вариантов и остановился на Foxconn TP-230, Foxconn TP-538 и Sven 9001B. Что из них можете порекомендовать, и существует ли модель от Chieftec примерно той же стоимости?

Владимир Козлов, вопрос по e-mail

ответ

За указанную сумму вполне можно приобрести один из корпусов серий Matrix или Dragon производства Chieftec, что, на наш взгляд, предпочтительнее. К примеру, Matrix MX-01SL-D-U/MX-01B-D-U/MX-01W-D-U или Dragon DX-01SL-D-U/DX-01B-D-U/DX-01SL-D-U/Dragon DX-01W-D-U. Посмотреть характеристики и фотографии этих моделей можно по адресу *www.chieftec.com/products/products.htm*. Перечисленные вами устройства Foxconn имеют безвинтовые крепления материнских плат, так что будьте внимательны, если производитель вашей материнской платы не Foxconn, ASUS или Intel. К корпусу Sven претензий нет, и если другие модели из списка недоступны или стоят ощутимо дороже, то можно смело приобретать его.

Редакция не ведет переписку с читателями и отвечает на присланные вопросы только на страницах журнала. Письма в раздел «Советы специалистов» принимаются по почте (03110, г. Киев, пр. Краснозвездный, 51) с указанием рубрики или по электронному адресу ask@itc.ua.



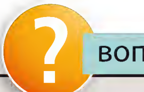
У меня два вопроса: где найти программу, с помощью которой можно удалять из любой песни слова, оставляя лишь музыкальное сопровождение? И второе: какой видеокодек нужен для проигрывания формата BIK, часто применяемого в компьютерных играх?

Вопрос по e-mail

ответ

Музыкальные композиции без вокала для последующего сведения называются среди специалистов «минусовками». Некоторые песни в таком виде можно найти в Интернете. Создать подобные файлы самому достаточно сложно, и результат в большинстве случаев оказывается неудовлетворительным. Связано это с тем, что подобные программы просто удаляют из звукового потока определенный диапазон частот (в котором обычно лежит вокал), но так как инструменты и голос часто в нем пересекаются, то процесс искажает музыку. Если желание у вас все-таки осталось, то попробуйте плагин для Winamp Voice Remover (*www.analogx.com/contents/download/audio/vremover.htm*).

Формат BIK создан компанией RAD Game Tools специально для использования в играх. На официальном сайте можно загрузить пакет утилит под названием The RAD Video Tools для самостоятельного компилирования таких файлов и проигрывания уже готовых (*www.radgametools.com/down/Bink/RADTools.exe*).



Помогите, пожалуйста, с возникшей проблемой. Дело в том, что во многих файловых менеджерах на моем жестком диске не показывается содержимое. Ситуация исправляется после того, как я изменю атрибуты файлов и папок или просто включу в системе отображение скрытых файлов. Но в таком случае появляется слишком много каких-то desktop.ini, и это раздражает. Можно ли избавиться от них или придется смириться с подобным положением дел?

Алексей, вопрос по e-mail

ответ

Точно сказать, почему у вас на диске так много скрытой информации, нельзя, но выход из сложившейся ситуации вы уже нашли сами – изменяйте атрибуты директорий или просто включите просмотр скрытых папок и документов. Файлы desktop.ini являются системными и используются для обозначения особых директорий. Они определяют значки, всплывающие подсказки при наведении курсора, имя. Просто удалять их мы не рекомендуем, поскольку это может негативно сказаться на работоспособности системы, так что советуем провести единоразовую операцию по удалению атрибута Hidden у всех ваших файлов и папок. Кстати, если количество desktop.ini у вас подозрительно велико, то стоит проверить систему на наличие вирусов, поскольку вредоносные «черви» часто используют эти файлы.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ







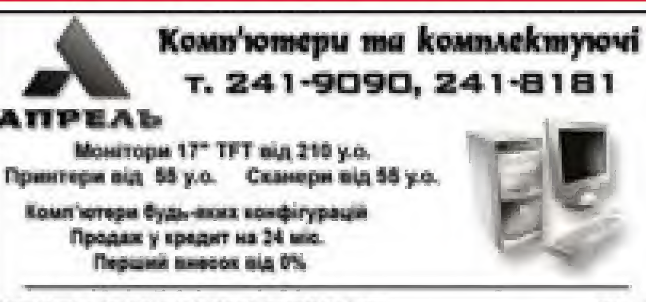




РАЗНОЕ



КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ





1 ОКТЯБРЯ 1661

В Англии состоялись первые в истории зарегистрированные гонки на парусных яхтах. Соревновались в тот день король Карл II на яхте «Екатерина» и герцог Йорк на яхте «Анна». Маршрут пролегал по Темзе от Гринвича до Грейвсенда и обратно. Король проиграл при движении против ветра, но наверстал упущенное на обратном пути.

www.ukryachting.net



2 ОКТЯБРЯ 2000

Ученые из американской правительственной организации Ames Laboratory создали сверхтвердый материал (из сплава алюминия, магния и бора с введенным в него небольшим количеством кремния), по твердости уступающий только техническому алмазу и обходящийся втрое дешевле.

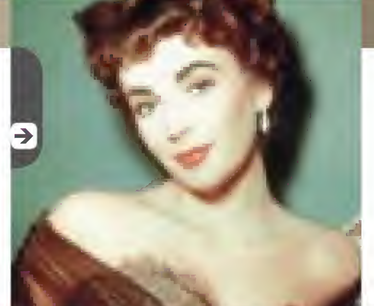
www.ameslab.gov



6 ОКТЯБРЯ 1991

Элизабет Тейлор вышла замуж – в восьмой (и пока последний) раз. Мужем кинозвезды стал рабочий-строитель Ларри Фортенски, с которым она познакомилась во время курса реабилитации. И хотя актриса говорила, что рядом с Ларри она счастлива, как со своей первой любовью, через пять лет они развелись.

taylor.hollywood.com



7 ОКТЯБРЯ 1999

Английские ученые подтвердили возможность существования десятой, самой дальней и самой большой планеты Солнечной системы. Но до сих пор все претенденты на звание десятой планеты по размеру были сопоставимы с Плутоном, который, будучи даже меньше Луны, и сам не так давно лишился планетного статуса.

www.eunnet.net/win/metod_materials/wm3



11 ОКТЯБРЯ 2000

В водах Мертвого моря, которые считались безжизненными, обнаружены микроорганизмы. Обитающие в сверхсоленой воде архебактерии не обладают даже оформленным клеточным ядром и предположительно относятся к древнейшим формам жизни, существовавшим даже тогда, когда на Земле не было кислорода.

www.deadsea.co.il

12 ОКТЯБРЯ 1860

Родился Элмер Амброуз Сперри, американский изобретатель, промышленник и бизнесмен. Свою карьеру, включающую более четырехсот патентов, начал с усовершенствования электродуговой лампы, но наибольшую известность ему принесли работы по применению гироскопа для решения навигационных задач.

kartograff.h1.ru

16 ОКТЯБРЯ 1847

В Лондоне впервые был опубликован роман Шарлотты Бронте «Джейн Эйр», подписанный псевдонимом Коррер Белл. Немногие книги от неизвестных публике авторов принимались так же благожелательно. Правда, незадолго до «Джейн Эйр» Шарлотта и ее сестры выпустили сборник стихов, но он остался практически незамеченным.

www.19thnovels.com

17 ОКТЯБРЯ 1888

Вышел первый номер National Geographic. Это был тонкий сугубо технический журнал, который получили 200 основателей Национального географического общества. Постепенно сухие факты уступили место живым материалам и ярким иллюстрациям, что сделало издание интересным не только для профессионалов.

www.national-geographic.ru

18 ОКТЯБРЯ 1981

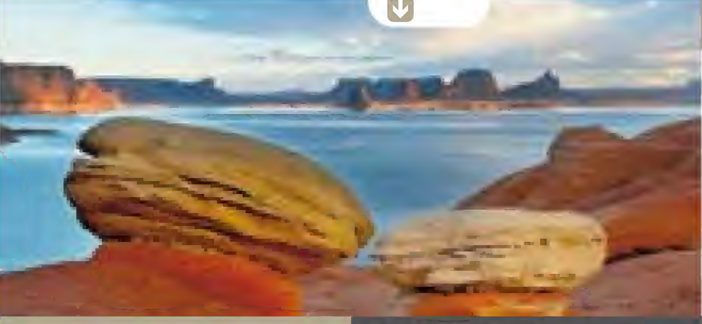
Скончался Сергей Аркадьевич Крутовских, главный конструктор ЭВМ «Радон», первой в СССР полупроводниковой ЭВМ, спроектированной полностью по военным нормативам. Вычислительный комплекс «Радон» мог работать в двухпроцессорном и двухмашинном режимах и вследствие этого имел беспрецедентную надежность.

www.techno.edu.ru:16001/db/sect/1034.html

22 ОКТЯБРЯ 2006

Всемирный день оригами – искусства складывания фигурок из бумаги без ножниц и клея. Для этого требуется лишь лист тонкой и прочной бумаги, что делает его одним из наиболее доступных искусств. Но иногда в ход идут и другие материалы: картон, ткань, проволочная сетка.

www.paperfolding.com,
origamipro.ucoz.ru



23 ОКТЯБРЯ 1859

В Киеве при содействии Н. И. Пирогова открылась первая воскресная школа, предназначенная для детей ремесленников и рабочих, не имеющих возможности посещать обыкновенные училища. Программа обучения включала Закон Божий, чтение, письмо и арифметику. Постепенно примеру Киева последовали и другие города России.

museum.edu.ru



26 ОКТЯБРЯ 1988

У берегов Аляски советскими ледоколами освобождены из ледового плена два кита. Обычно эти животные чутко улавливают перемещение льдов и к тому же способны взламывать покров толщиной до 30 см. Но все же иногда морские гиганты попадают в смертельные ловушки, из которых без помощи человека им не выбраться.

gekla.chat.ru

27 ОКТЯБРЯ 1971

По распоряжению президента Конго Сесе Мобуту название государства изменено на Заир. Правда, уже в 1997 г. страну вновь переименовали в Демократическую Республику Конго, так что теперь человеку, плохо знающему географию Африки, ничего не стоит запутаться: по соседству с ДРК располагается Республика Конго.

catalog.fmb.ru/index.shtml

28 ОКТЯБРЯ 1961

Посетитель одного из ливерпульских магазинов грампластинок спросил песню My Bonnie группы Beatles, выпущенную в Германии. Владелец магазина Брайн Эпстайн, стремящийся удовлетворить любой спрос, начал узнавать про эту пластинку и с удивлением выяснил, что группа не просто английская, а из его родного города.

home.att.net/~chuckayoub

3 ОКТЯБРЯ 2003

В городском парке Дублина открыт движущийся памятник волне. Огромная скульптура высотой 35,3 м и весом в 20 тонн способна колебаться при порывах ветра, но возвращается в исходное положение. По задумке автора, это должно символизировать мысль о том, что и люди, и любые материальные объекты всегда стремятся к равновесию.

www.angelaconner.co.uk

4 ОКТЯБРЯ 1997

В автокатастрофе погиб Гунпеи Йокои – человек, разработавший в конце 80-х годов очень популярную в мире портативную игровую консоль Game Boy и ее предшественника Game & Watch, который представлял собой миниатюрное устройство, содержавшее одну игру с нарисованным заранее фоном.

www.4colorrebellion.com/index.php?p=44



5 ОКТЯБРЯ 1793

Французский Конвент издал декрет о введе в действие революционного календаря. Год в нем начинался в день осеннего равноденствия, состоял из 12 месяцев по 30 дней в каждом. Оставшиеся 5 или 6 дней объявлялись праздничными. Вводилось и десятичное время: сутки делились на 10 часов, час – на 100 минут.

webexhibits.org/calendars

8 ОКТЯБРЯ 1085

В Венеции освящен собор святого Марка. Многие века венецианские корабли привозили из дальних стран все, «что могло украсить собор и содействовать его славе и величию». В результате в нем переплелись различные стили: романский, византийский, готический, восточный; ни одна из его колонн не походит на другую.

www.basilicasanmarco.it



9 ОКТЯБРЯ 1047

После смерти папы римского Климента II в Рим вернулся уже дважды побывавший папой Бенедикт IX и вскоре вновь принял этот сан. Самый юный из всех восходивших на святой престол, Бенедикт IX всегда вел развратный и разбойничий образ жизни, а в 1045 году продал папский сан на аукционе своему крестному отцу.

golib.narod.ru/obnov/vertep

10 ОКТЯБРЯ 1913

Завершено строительство Панамского канала, длившееся в общей сложности более тридцати лет. Впервые идея соединить воды Тихого и Атлантического океанов через Панамский перешеек возникла еще в XVI в. в Испании, но до практической реализации дело дошло только через три с половиной столетия.

www.canalmuseum.com

13 ОКТЯБРЯ 1982

Вышел в свет Lotus 1-2-3 – первый табличный редактор, позволявший, кроме прочего, работать с базами данных и графикой. Хотя программа была ориентирована прежде всего на корпоративных пользователей, она оставалась очень популярной на протяжении трех лет – вплоть до выхода в 1985 г. Microsoft Excel.

www.aresluna.org/attached/index

14 ОКТЯБРЯ 1768

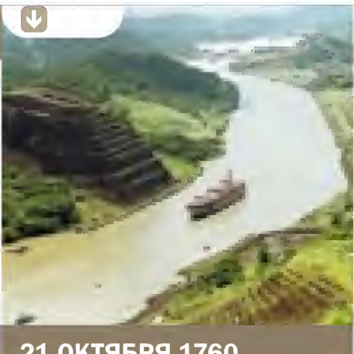
Земли индейцев чироки в Вирджинии и Каролине объявлены собственностью британской короны. В дальнейшем чироки были насильственно изгнаны армией на Индейскую территорию. Свое переселение аборигены назвали «Дорогой слез» – по пути в Оклахому из-за плохой подготовки и равнодушия солдат погибли около 4000 членов племени.

www.cherokee.org

15 ОКТЯБРЯ 1581

На балу в Бурбонском зале Лувра королева-мать Екатерина Медичи представила гостям первый публичный балет: «Комедийный балет королевы». Действо, повествующее о мифологической волшебнице Цирцее, длилось более пяти часов, и хотя в нем принимали участие певцы и чтецы, но именно танец раскрывал основной сюжет.

www.unn.ru/garmonia/Napravlenia.htm



19 ОКТЯБРЯ 1958

В Брюсселе завершилась первая после Второй мировой войны международная выставка Expo '58, которая проходила под девизом «Взгляд на мир – новый гуманизм». Атомиум (построенная специально для этого события модель атома железа, увеличенная в 160 млрд раз) впоследствии стал одним из главных символов Брюсселя.

www.atomium.be

20 ОКТЯБРЯ 1970

В Москве состоялся розыгрыш первого тиража «Спортлото 6 из 49». Первый счастливый шарик с номером 30 из барабана вытянула восьмилетняя девочка. Поначалу именно дети доставали номера, и лишь спустя три года появился лототрон – специальное устройство, автоматически перемешивающее и выкидывающее нужное количество шариков.

www.msl.com.ua



21 ОКТЯБРЯ 1760

Родился Кацусика Хокусай, японский художник, гравер, мастер ксилографии. За свою жизнь он создал около 30 тысяч гравюр и рисунков и 500 иллюстраций. Кацусика Хокусай – самый известный, но не единственный из псевдонимов мастера, всего их было около 50 и менялись они обычно с изменением стиля и характера изображений.

www.artprojekt.ru



24 ОКТЯБРЯ 1999

В Ивано-Франковске открыт памятник Роксолане, любимой жене турецкого султана Сулеймана I Пышного. Стремясь к власти, прекрасная Анастасия Лисовская сумела из простой наложницы превратиться в первую жену султана. При этом она жестоко и коварно расправлялась со всеми, кто стоял у нее на пути.

bt-lady.com.ua

25 ОКТЯБРЯ 1956

Родился Маттиас Ябс, соло-гитарист группы Scorpions. Он присоединился к коллективу во время записи альбома Lovedrive, но окончательно занял место гитариста несколько позже, когда группу в очередной раз покинул Майкл Шенкер. Маттиас совершил невозможное и выучил всю программу предстоящего турне буквально накануне выступлений.

www.the-scorpions.com

29 ОКТЯБРЯ 1880

Родился Абрам Федорович Иоффе, российский физик. В 1931 г. он первым обратил внимание на необходимость изучения полупроводников как новых материалов для электроники. Иоффе также организовал новый тип физического факультета – физико-технический для подготовки инженеров-физиков.

www.ioffe.ru

30 ОКТЯБРЯ 1910

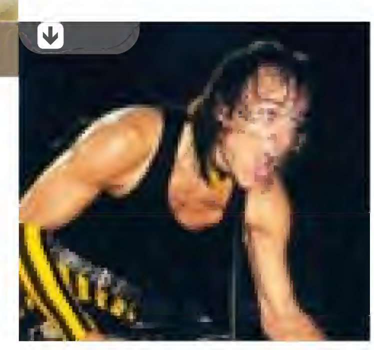
Умер Анри Дюнан, швейцарский филантроп, писатель, первый лауреат Нобелевской премии мира. Идеи, изложенные в его книге «Воспоминания о Сольферино» (одной из самых кровопролитных битв XIX в.), стали первым шагом к основанию Международного Красного Креста.

www.redcross.org.ua

31 ОКТЯБРЯ 1815

Гемфри Дэви запатентовал безопасную шахтерскую лампу с металлической сеткой, окружающей пламя, при использовании которой исключается взрыв рудничного газа. Такое устройство оказалось полезным не только на шахтах – например, с его помощью можно проверять наличие болотного и светильного газов в старых колодцах.

www.rosugol.ru/i_ugol/museum/lamps.html



Моз@ика

Google начал искать новости за последние 200 лет

Похоже на то, что компания Google в своей неутомимой Сетевой деятельности руководствуется тезисом известного политика «Расширить и углубить!» Например, не так давно в Google News ее разработчики добавили возможность поиска новостей за прошедшие 200 лет. Прежде временной отрезок ограничивался последними 30 днями. Новый сервис получил название «Новостной архив» (News Archive). Надо сказать, что в ответ на запрос поисковая система не только выдает список касающихся введенного словосочетания упоминаний в прессе XIX, XX и XXI веков, но и позволяет расположить результаты в хронологическом порядке (timeline), а также классифицировать их по сюжетам.

Первая очередь сервиса работает пока только с документами на английском языке, а в архиве хранятся материалы из крупнейших СМИ, выходящих уже не один десяток лет, – The Washington Post, The New York Times, The Wall Street Journal и т. п.

Фрагменты статей можно получить бесплатно, а для доступа к полным версиям необходимо зарегистрироваться на сайтах изданий, что обычно связано с определенными материальными затратами.

А российское подразделение Google в первые дни сентября запустило официальный блог, который ведут его сотрудники. Он разместился по адресу *GoogleRussiaBlog.blogspot.com*.

Пишем вместе

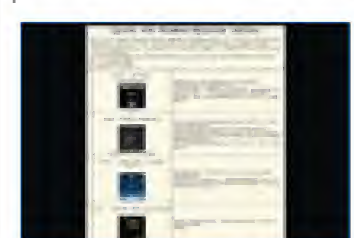
Ресурсы, мониторящие интернет-новости, не могли проигнорировать акцию, предпринятую изданием Wired News. Кстати, напомним, что сотрудники печатного журнала Wired, уже давно пользующегося заслуженным уважением в IT-индустрии, всегда искали интересные и оригинальные способы подачи материала и тщательно отбирали контент для публикаций.

На этот раз Wired затеял интересный проект, в рамках которого любой пользователь Интернета становится редактором. Зарегистрировавшиеся на экспериментальном сайте посетители могут вносить свои исправления и добавления в статью о... Нетрудно догадаться, что коллективный материал посвящен энциклопедии, тоже составляющейся силами интернет-сообщества, – Википедии (*www.eu.socialtext.net/wired/index.cgi*).

Каждый из участников проекта может дополнять материал разнообразной информацией: фактами, выводами, врезками, ссылками и т. п. Внесенные изменения в конечном итоге попадают к редактору Райну Сингелю, который одобряет или отклоняет их.

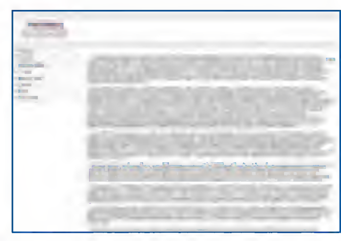
Окончательный результат кооперативного сотрудничества был представлен на суд публики 7 сентября.

Блог



www.p-six.de/cman/liste.html
Пэкмен форевер

В прошлом году один из наикультовейших сериалов Pac-Man отметил свой юбилей. Симпатичному колобку, появлявшемуся на всех возможных игровых платформах, стукнуло четверть века. Естественно, правообладатель соответствующей торговой марки компания Namco отметила день рождения с размахом. Чтобы хоть как-то, пусть и с опозданием, отметить эту дату, предлагаем вам коллекцию онлайновых пэкменов.



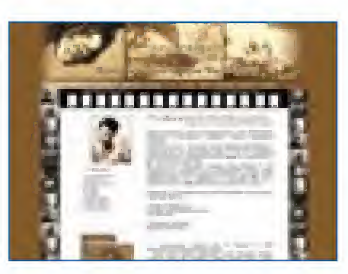
sektoved.ru
Нетрадиционные религии и секты

Безусловно, вы замечали, что наряду с доминирующим в наших краях православием весьма высокую активность проявляют и, так сказать, альтернативные религиозные организации разнообразных «цветов и оттенков». На этом ресурсе хранится очень обширная база данных как о довольно распространенных, так и о весьма экзотических сектах, культах и конфессиях. Правда, частенько отношение авторов материалов к объектам рассмотрения субъективно.



filimon.modder.ru
Шедевры мирового моддинга

Ау, где Кирилл Балалин? Его любимая железная тема – моддинг – представлена на этом сайте, так сказать, во всей красе. Пока что коллекция фотографий экзотических корпусов и других примеров «творческой переделки» разнообразных образцов hardware насчитывает более пятисот изображений. Каждая картинка может стать предметом обсуждения на специальном форуме. Мы еще не выяснили, попали ли в галерею победители конкурсов, проводившихся нашим журналом. Если нет, то есть смысл указать автору сайта на допущенную оплошность.



tarkovsky.net.ru
Андрею Тарковскому посвящается

«Иваново детство», «Андрей Рублев», «Сталкер», «Солярис», «Зеркало»... Хотя Андрей Тарковский уже давно не с нами, его фильмы и по сей день вызывают массу дискуссий. Как бы вы ни относились к творчеству неординарного режиссера, его работы, безусловно, вошли в золотой фонд киноискусства. Данный сайт – это попытка создать общими силами Сетевого сообщества если не интерактивный музей, то хотя бы полноценный ресурс, всесторонне освещающий личность Андрея, его семью, друзей, актеров и другие близкие темы.

Сайт месяца »



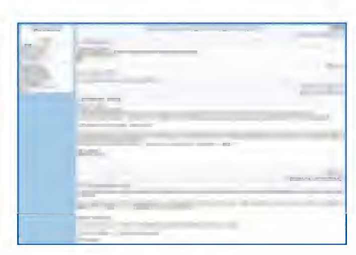
www.time.com/time/2006/50coolest
Web Top 50 по мнению Time

Уважаемый журнал Time ежегодно публикует список 50 сайтов, которые, по мнению его редакционного коллектива, заслуживают наибольшего внимания читателей. Мы тоже когда-то делали подобные материалы. Ознакомьтесь, если желаете, с выбором наших американских коллег.



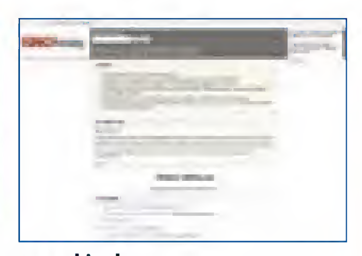
isitfriday.net
Сегодня пятница?

Примеры Сетевого минимализма всегда вызывают у нас если не умиление, то по крайней мере положительные эмоции. Когда-то сайт под названием «Конец Интернета» произвел просто шокирующее впечатление. Свеженький образчик подобного подхода к сайтостроительству проживает по адресу *isitfriday.net*. Попробуйте зайти туда в понедельник, вторник, среду, четверг… Простенько и со вкусом, не правда ли?



yap.diary.ru/~evgenia6/
«Компьютер для женщин» – в массы!

Одной из самых хитовых тем или «боянов дня» в русскоязычном сегменте ЖЖ в конце лета – начале осени была книга «Компьютер для женщин». Цитаты и сканы страниц из нее просто заполонили наши френдленты. А не желаете ли поближе познакомиться с барышней, чьему фантастическому перу принадлежит сей шедевр? Пообщаться персонально с ней вы можете, комментируя постинги в блоге, размещенном на *diary.ru*.



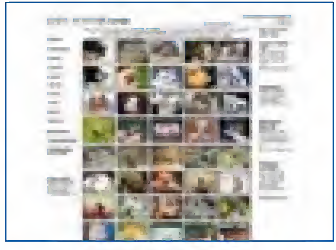
www.kinobaza.com
Инвентаризация кинорецензий

Говорят: «сколько людей, столько и мнений». И с этим трудно не согласиться. Вот у нас на форуме частенько выступают читатели, не согласные с нашими рецензиями на кинофильмы. Посоветуем им, прежде чем высказываться, отправиться на «Кинобазу». Ее создатели утверждают, что ссылки на все обзоры свеженьких картин практически мгновенно попадают на сайт. Если добавить еще кое-что, то может получиться русский аналог знаменитых «Гнилых помидоров» (*rottentomatoes.com*).



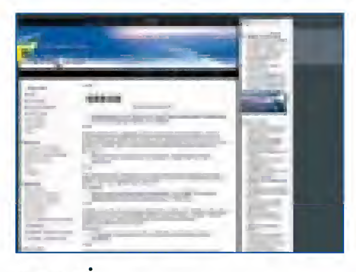
www.helloween.org
Немецкая тыква в Киеве

Киевляне в 2006 году смогут отметить веселый праздник Хеллоуин дважды – один раз в положенный для этого день, а второй – 7 октября, когда на сцену Дворца спорта выйдет знаменитая немецкая рок-команда Helloween. Знатоки называют ее среди основоположников стиля power-speed-heavy metal. Нынешнее гастрольное турне проходит в поддержку нового альбома Keeper of the Seven Keys – The Legacy. По традиции, приглашаем любителей рока перед концертом прогуляться на официальный сайт группы.



www.babyanimalz.com
Детеныши животных

Котята, щенята и прочие детеныши животных вызывают у большинства нормальных людей массу позитивных эмоций. То же можно сказать и о маленьких представителях «дикой» фауны. Вспомните свои походы в зоопарк в детстве или уже сейчас с собственными наследниками. Но ведь, имея доступ ко Всемирной Сети, вы можете себе позволить ежедневно на несколько минут расслабиться, рассматривая фотографии на этом сайте. Кроме них, здесь есть игры, стихи, звуковые файлы. Ресурс открыт недавно и сейчас интенсивно развивается.



www.wing.com.ua
Все об украинской авиации

На форумах и в почтовой корреспонденции нас частенько просят больше рассказывать об украинских ресурсах. Будем по мере возможности исполнять ваши желания, уважаемые читатели. Вот, к примеру, новый проект из УкрНета, посвященный отечественной авиации. Ресурс имеет три больших раздела – новости, библиотека и справочник. Надо сказать, что, к чести создателей, лента новостей пополняется достаточно регулярно. Однако технической и художественной литературы в здешней библиотеке пока маловато, да и народа на форумах тусуется совсем немного.

Моз@ика 2.0



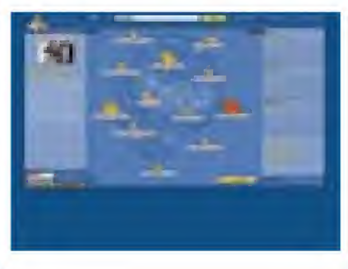
www.Ksolo.com



Данная «штучка» завладела моим вниманием на несколько часов и, походя, нанесла ощутимый удар по ежемесячной квоте трафика. Однако при этом было получено ни с чем не сравнимое удовольствие.

Ksolo – весьма удачный гибрид онлайнового проигрывателя/рекордера караоке с социальной сетью любителей столь популярной во всем мире забавы. Отметим, что музыкальный материал отличается очень высоким качеством – это вам не какие-нибудь MIDI-шки, а вполне приемлемые треки, причем есть возможность послушать, как поют ту или иную песню профессионалы, да и сами участники социальной сети. Что касается собственно композиций, то их насчитывается несколько тысяч, и они весьма удачно разделены на жанровые категории.

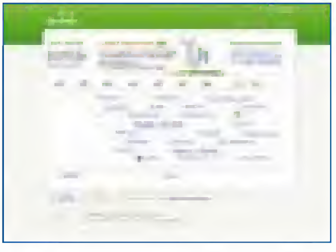
Каждый пользователь может оценивать исполнение других участников Сети и публиковать письменные отклики на них. Сразу стало ясно – народ здесь собрался активный. В первый же день я получил пару сообщений с мнениями о моих вокальных «упражнениях». Единственный минус сервиса состоит в его платности. Петь «на шару» разрешается только в течение семи дней.



Kartoo.com



По большому счету Kartoo можно назвать визуальной метапоисковой системой. После ввода запроса он анализируется и пересылается на другие поисковики, потом производится отбор лучших из предложенных сайтов, которые выводятся в виде интерактивной карты. Если двигать мышью по этой карте, то при помещении курсора на значки найденных сайтов в левой части экрана будут появляться описания соответствующих ресурсов. Связи между сайтами по определенным ключевым словам изображаются в виде своеобразных дорожек. Русскоязычный поиск, увы, пока не поддерживается. Данный сервис реализован с помощью флэш-технологий.



www.dandelife.com



А вот и социальная сеть, завязанная на биографиях. Каждый ее участник по сути дела пишет свою историю, а другие по мере возможности реагируют на жизнеописания коллег.

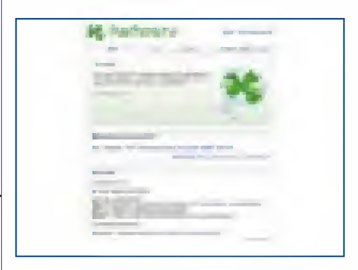
У всех зарегистрированных участников Сети есть собственная «линия жизни», на которой отмечены годы. Под ними указываются заголовки историй, относящихся к соответствующим временным периодам. Каждому рассказу можно присваивать теги, а значит, и достаточно простым оказывается поиск по заданным словам. Если вы располагаете фотографиями или видеороликами, относящимися к размещенным здесь текстам о своей жизни, то они могут прекрасно проиллюстрировать ваши писания.



zaptxt.com



ZapTXT – бесплатный сервис, позволяющий в реальном времени отслеживать изменения на интересующих пользователя сайтах. Причем в качестве каналов, по которым будет передаваться информация, предложены электронная почта, мгновенные коммуникаторы типа ICQ или мобильные устройства. Как вы можете догадаться, в основе всего этого предприятия лежит технология RSS.



Hachoo.ru

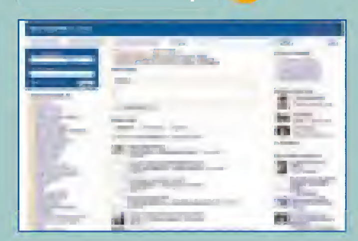


Новый русскоязычный сервис в стиле Web 2.0 разрабатывался в течение примерно года и вот недавно вступил в фазу публичной беты. Если его название прочитать по-русски, получится «Хачю», то бишь «Хочу». В этом слове и сконцентрирована идея, лежащая в основе работы ресурса.

Hachoo обеспечивает помощь в составлении и ведении списка планируемых покупок (на Западе применяется термин wishlist) и вообще любых товаров, к которым вы «неровно дышите».

На личной странице каждого пользователя размещаются его вишлист, информация о нем, включая дату рождения. Сами понимаете, эти сведения жизненно необходимы тем, кто вознамерится сделать подарок, руководствуясь пожеланиями, изложенными в вишлисте. Кстати, любой товар может иметь фотографию, описание и ссылку (например, на страницу покупки в онлайновом магазине).

Сайт месяца »



otvet.mail.ru

Мы с вами уже обсуждали вопросы о социальных сетях, социальных закладках. Теперь пришло время познакомиться с сервисом социального поиска, причем не на каком-то не всем понятном иностранном языке, а на русском. Механика работы ресурса очень проста – одни пользователи задают вопросы, а другие – отвечают на них.



squirl.info



Продолжаем знакомство с тематическими социальными сетями. На сей раз наше внимание привлек ресурс, ориентированный на коллекционеров. Среди предлагаемых сервисов (кстати, бесплатных) – организация и каталогизация коллекций, причем хозяин сам выбирает, какие из его раритетов могут видеть другие пользователи, а какие – нет. Сайт начал работу в январе 2006 г., а запустили его два закадычных друга – Джон Макграт и Стив де Брун. Плодотворная идея пришла ребятам в голову тогда, когда Джону потребовалось место в Сети для размещения описания своего собрания виниловых «сорокапяток», насчитывающего более 3 тыс. пластинок.

«Бесплатно» разрешается выложить до 200 фотографий в трех коллекциях, но за небольшую сумму можно получить дополнительные льготы, например право увеличить количество фоток до 5 тыс. Сами понимаете, без таких функций, как тегирование и поддержка RSS, не обошлось и здесь.

Если вы пробежитесь по страницам сайта, то убедитесь, что объекты коллекционирования порой бывают очень оригинальными. Например, один из пользователей собирает марки с изображением панд, другой – кресла, третий – доски для серфинга. В общем, каждый сходит с ума по-своему.

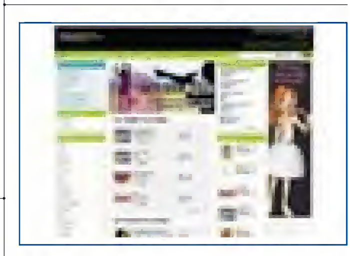


www.virtualvideomap.com



Проект VirtualVideoMap относится к категории mashup (что из себя представляют мэшапы, мы уже писали в одном из последних номеров). В данном случае в «смеси» приложений применяются пользовательские интерфейсы к видеохранилищу YouTube и гиганту онлайновой картографии Google Maps.

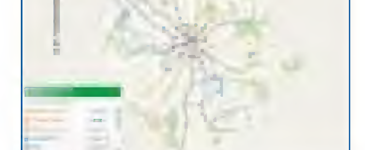
Как это часто бывает в мэшапах, работа с сервисом невероятно проста. Перед нами карта мира, на которую нанесены маркеры. После нажатия на любой из них открывается стандартный флэш-проигрыватель от YouTube, и мы просматриваем видеоролик, относящийся к данной метке. Естественно, для того чтобы чувствовать себя комфортно, нам понадобится достаточно «толстый» интернет-канал.



www.singshot.com



Еще одна социальная караоке-сеть. Принцип ее работы и ценовая политика аналогичны уже рассмотренной Ksolo, да и ассортимент доступных песен очень похож. Среди особенностей, отличающих Singshot от Ksolo, назовем менее жесткие ограничения для пользователей во время бесплатного пробного периода (который здесь составляет 2 недели).



Mos2.ru



Оригинальная навигационная карта Москвы. Создатели данного сервиса стремятся к тому, чтобы он давал наиболее полную информацию об объектах, расположенных в российской столице, – фотографии домов, памятников, сведения об организациях и предприятиях, отзывы пользователей. Кстати, они могут сами принимать участие в развитии сайта, закачивая собственные снимки, публикуя информацию обо всем, имеющем отношение к Москве. Кроме того, разработчики обещают, что вскоре на их ресурсе появятся новые сервисы.

Новости блогосферы

Александр Птица

«Блоггеру» – 7 лет

В конце августа исполнилось семь лет с момента запуска в эксплуатацию первого в мире бесплатного сервиса для создания и хостинга блогов. Его имя – Blogger (*blogger.com*) – вы все прекрасно знаете. Любопытно, что в Соединенных Штатах он более популярен, чем любимый отечественными сетенавтами «Живой журнал». Blogger постоянно развивается. Недавно вышла утилита (*buzz.blogger.com/bloggerforword.html*), позволяющая отправлять записи в блог непосредственно из MS Word.

Кроме того, день рождения «Блоггер» встретил обновленной версией. Она содержит дополнительные шаблоны, усовершенствованную панель управления, а также поддерживает стандарты RSS 2.0 и Atom 1.0. Владельцы дневников теперь могут разрешать другим пользователям добавлять записи в свой блог, изменять расположение элементов на странице с помощью мыши, разбивать публикации по категориям и т. п.

Блогосфера – стократный рост

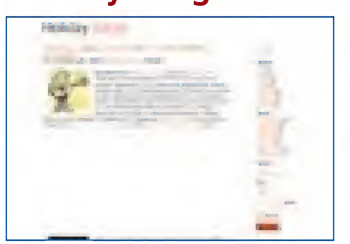
Уже известный нашим читателям ресурс Technorati неусыпно мониторит развитие блогосферы. Напомним, что здесь функционирует одна из самых мощных во Всемирной Сети машина поиска информации по онлайновым дневникам. В последнем исследовании, проведенном сотрудниками Technorati, содержится масса интересных цифр и фактов.

С января 2004 г. количество блогов в мире удваивалось каждые 5–7 месяцев, и, по прогнозам специалистов, к февралю 2007 г. их общее число достигнет 100 млн. Сегодня онлайновых дневников в Сети насчитывается в 100 раз больше, чем в 2003 г. В июле 2006 г. за день появлялось около 175 тыс. новых дневников – в среднем по два в секунду. 39% всех блогов англоязычные, 31% – на японском, 12% – на китайском.

Блогсаммит по-белорусски

В марте текущего года в Рунете появилось «элитное» сообщество блогов под названием Blogsummit (*blogsummit.ru*). Россияне взяли в качестве образца зарубежный ресурс 9rules.com. В настоящее время в составе российского комьюнити всего 18 участников, тогда как у американского аналога их неизмеримо больше. Теперь же нечто подобное затеяли и белорусы. Ресурс «Белорусский блоггинг», прежде предоставлявший только услуги по хостингу дневников, запустил каталог сторонних блогов. К его особенностям следует отнести наличие объединенной ленты всех ресурсов, входящих в сообщество.

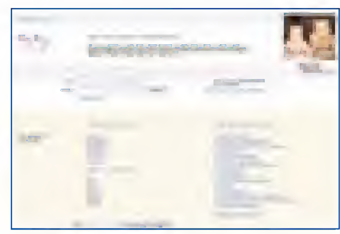
Holiday Songs



www.khabaroff.com

Не пугайтесь английского названия ресурса и адреса в домене .com. Блог ведется на всем понятном русском языке. Посвящен он музыке, но не надейтесь почитать здесь что-нибудь о попсе, рэпе и иже с ними. Хотя Сергей Хабаров еще молод (23 года), но круг его музыкальных интересов очень широк. В последних постингах речь идет о странном коллективе Sixteen Horsepower. Кстати, в Сети можно найти другой проект Сергея – сайт, посвященный группе The Ramones (*www.ramones.ru*).

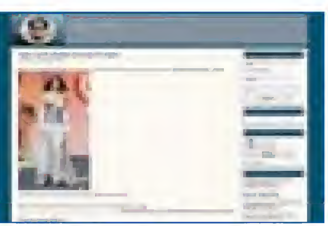
BabyBlog



www.babyblog.ru

Современные молодые мамы компьютера и Интернета не чураются. Они весьма охотно делятся своим опытом, что доказывает: BabyBlog – специализированный ресурс для их блогов. Количество активных зарегистрированных пользовательниц этого сайта уже перевалило за сотню. Думается, что по мере его развития их станет еще больше. Комфортность работы с ресурсом повышается за счет наличия около 30 тематических сообществ.

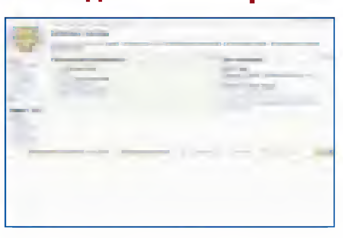
Мода 2006



www.fashn.ru

Интересы у людей бывают самые разные. Так что и блогосфера в своем развитии затрагивает все новые и новые тематические пласты. Чего в первую очередь можно ожидать от фэшн-блога? Естественно, репортажей с выставок, презентаций и дефиле, а также сообщений о новых выпусках модных глянцевых журналов. Кстати, fashn.ru приглашает знатоков присоединяться к здешнему блоггерскому сообществу.

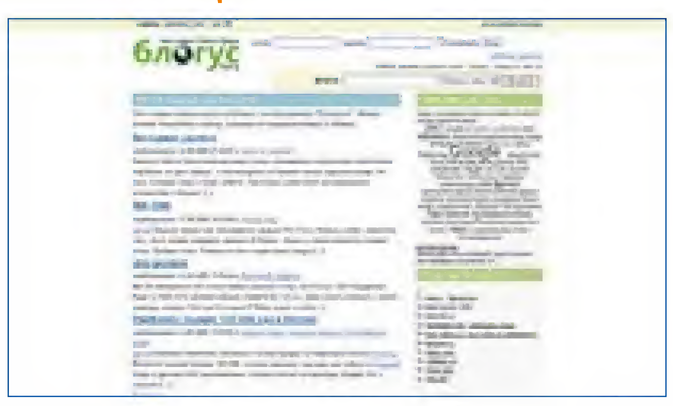
Wiki для блоггеров



www.wiki.bloghost.ru

Специализированная Wiki, адресованная пользователям Всемирной Сети, ведущим онлайновые дневники (и, естественно, интересующимся вопросами, связанными с блоггингом). Ее контент поможет как начинающим, так и опытным блоггерам сориентироваться в разнообразных сервисах, познакомиться с существующим инструментарием для создания и поддержания блогов.

Блог месяца



Блогус. Чем живет блогосфера

Blogus.ru

Судя по всему, «Блогус» намеревается стать чем-то вроде российского Technorati, то есть занять подобающее место в иерархии ресурсов, проводящих мониторинг русскоязычной блогосферы. Сайт появился на свет зимой, а к концу лета порадовал целой обоймой новых сервисов.

«Блоглента» заглядывается на популярных лжеюзеров

Как сообщают онлайновые СМИ, некоторые действия администрации нового проекта Bloglenta.ru вызвали недовольство у известных деятелей русскоязычного сегмента ЖЖ. Уровень амбиций у новичков весьма высок. Чего только стоят заявления о намерениях «стать самым интересным медиа Рунета»! В принципе сама концепция никаких отрицательных эмоций не вызывает. Еще один сайт с обзорами наиболее интересных публикаций в российской блогосфере – это не так плохо.

«Тысячникам» «Живого журнала» не понравился, например, конкурс «Стань блог-гуру», а особенно текстовые ссылки на страницу этой акции. Вот парочка показательных образчиков: «Конкурс „Блог-гуру“ – слава и деньги блоггерам», «Я тоже хочу денег и славы» и даже «Я тоже хочу зарабатывать на чужих блогах».

А еще они очень негативно восприняли рассылку писем известным блоггерам, где сообщается о планах по созданию «совета тысячников» и содержатся предложения вести авторские колонки на «Блогленте». При этом на сайте проекта излагаются данные о том, что «все права на информацию, размещенную на сайте www.bloglenta.ru, принадлежат владельцам домена».

Блоги Mail.ru тоже празднуют

Широко известный интернет-холдинг Mail.ru открыл свой сервис для ведения онлайновых дневников «Блоги@Mail.ru» не очень давно – в ноябре 2005 г. Но за короткое время количество его клиентов достигло 600 тыс., это и стало поводом для публикации праздничного пресс-релиза.

Кроме всего прочего, в нем сообщается, что здешние блоггеры сделали в своих дневниках более 2 млн записей.

Не последнюю роль в росте популярности «Блогов» сыграла интеграция всех сервисов Mail.Ru – почты, интернет-пейджера Mail.Ru Agent и сервиса хранения снимков «Фото@Mail.Ru», считают в компании. Холдинг намерен развивать не только личные дневники, но и формировать сообщества пользователей по различным тематикам.

Наш паровоз вперед летит

Роман Оберемко

У любого человека есть тяга к путешествиям, и редко кто проводит всю жизнь дома, так никуда и не съездив. Но личный автомобиль имеет не каждый, а потому приходится прибегать к услугам общественного транспорта. Железная дорога на данный момент является самым дешевым и безопасным способом перемещения из пункта А в пункт Б, и потому пользуется большой популярностью.

Но как бы нам ни хотелось, придя на вокзал, без проволочек купить билет и тут же уехать, на практике это невозможно. Необходимо простаивать долгое время в очередях, особенно в курортный сезон или на праздники, причем зачастую ради того, чтобы узнать: билетов в нужном направлении и на нужный день нет. В то же время все эти проблемы без лишних хлопот можно решить, не вставая с любимого кресла перед монитором.

Железная дорога всегда интересовала и вдохновляла очень многих, еще Илья Ильф и Евгений Петров в своей бессмертной книге «Двенадцать стульев» писали: «С той минуты, когда гражданин вступает в полосу отчуждения, которую он по-дилетантски называет вокзалом или станцией, жизнь его резко меняется. Сейчас же к нему подскакивают Ермаки Тимофеевичи в белых передниках с никелированными бляхами на сердце и услужливо подхватывают багаж. С этой минуты гражданин уже не принадлежит самому себе. Он – пассажир и начинает исполнять все обязанности пассажира. Обязанности эти многосложны, но приятны».

Чтобы эти обязанности были действительно приятными, необходимо заранее принять определенные меры, и в наш век современных цифровых технологий, имея компьютер, подключенный к сети Интернет, это реализуется очень просто.

К величайшему сожалению, в Украине представлено слишком малое количество услуг, помогающих сделать поездку железнодорожным транспортом как можно более приятной. К примеру, не существует ни малейшей возможности онлайновой покупки билетов и их бронирования, через пень-колоду устроен единственный в Уанете бесплатный шлюз к системе «Экспресс-3», но все же остаются и другие способы спланировать путешествие, и именно о них мы расскажем ниже.

Любая планируемая поездка, в том числе и железнодорожная, порождает огромное количество больших и маленьких проблем, которые необходимо решать быстро и по возможности полностью, ничего не откладывая «на потом». Каждый человек, становясь пассажиром, хочет проделать весь запланированный путь с максимальным комфортом и как можно экономнее. В этом случае поможет комьюнити форума «Твой поезд». Любителей истории непременно заинтересует «Паровоз ИС», портал, посвященный прошлому, настоящему и будущему железных дорог всего мира. Пользователям, которым важно знать точную стоимость проезда и наличие мест на определенном поезде, однозначно необходим бесплатный шлюз к системе «Экспресс-3». Именно она охватывает все железные дороги СНГ и используется на вокзалах для продажи билетов пассажирам.

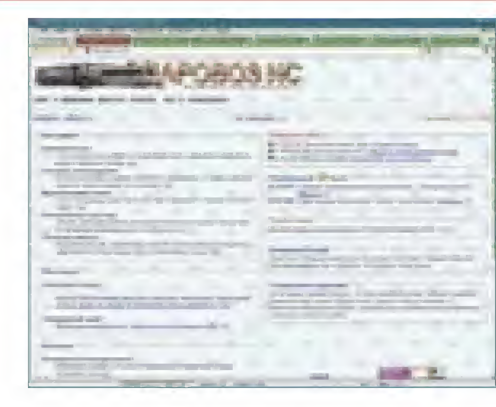
Твой поезд *poezda.net*

Один из самых посещаемых железнодорожных порталов в Рунете. Здесь можно найти ответ практически на все вопросы начиная с точного расписания поездов и до определения оптимального маршрута с пересадками. Для владельцев мобильных телефонов существует WAP-версия сайта. На форуме любой посетитель, задавший вопрос, в течение короткого времени получит на него полный и исчерпывающий ответ.



Паровоз ИС *paravoz.com*

Самый старый и крупный фанский ресурс. На сайте размещены интересные статьи как о существующих, так и заброшенных железнодорожных магистралях, представлена огромная подборка фотографий подвижного состава, станций и вокзалов. Кроме того, в рамках проекта «Паровоз ИС» работает раздел, посвященный различному электротранспорту всего мира.



Шлюз «Экспресс-3» ОЖД www.express.orw.ru

Сугубо информационный ресурс, представляющий собой бесплатный шлюз к системе «Экспресс-3», охватывающей практически все железные дороги СНГ. С его помощью легко узнать точное расписание поездов, количество свободных мест в каждом вагоне и их стоимость (правда, в российских рублях). Пользователям ресурса предоставлена возможность заказать билет на интересующий поезд, но воспользоваться ею дано пока только жителям Москвы и Санкт-Петербурга.



Украинские железные дороги uz.gov.ua

Официальный портал «Укрзализныци», на котором размещены все необходимые нормативные акты, касающиеся пассажиров и их багажа, расписание поездов (как дальнего следования, так и пригородных), информация о наличии свободных мест (только на два дня и в общем на весь поезд), цены на билеты (без кассовых сборов). Сайтом поддерживается сервис SMS-запросов о свободных местах в поездах, следующих через станцию Киев-Пассажирский.



Юго-Западная железная дорога www.swrailway.gov.ua

Официальный сайт Юго-Западной железной дороги. Это единственный портал в украинском сегменте, который имеет бесплатный шлюз к системе «Экспресс-3», правда, несколько неудобный в работе. Пользователь имеет возможность просмотреть расписание поездов и электричек, а также информацию о наличии билетов от и до интересующих его станций, но в пределах Юго-Западной железной дороги.

Ко всему прочему здесь есть раздел «Фотогалерея», который разрешается пополнять своими работами (причем не только на железнодорожную тематику) любому посетителю сайта.



European Railway Server www.railfaneurope.net

Те, кто любит путешествовать и предпочитает остальным видам транспорта именно железнодорожный, просто не могут обойти этот портал стороной. Здесь представлена исчерпывающая информация практически обо всех железнодорожных компаниях мира, есть ссылки на их официальные сайты, фотогалерея подвижного состава, которая демонстрирует не только внешний вид самых разных вагонов, но и их интерьер.



Windows Live Spaces

Александр Птица

Редмондский колосс прилагает массу усилий для того, чтобы привлечь к своему интернет-присутствию большее внимание. Причем в последнее время Microsoft активизировала работу над совершенствованием пользовательских сервисов, вводом в эксплуатацию новых онлайновых продуктов и укреплением бренда Windows Live. Такое название дано целому комплексу программ и интернет-служб. Сейчас их перечень включает уже более десятка наименований. Один из самых свежих сервисов – Windows Live Spaces (spaces.live.com), стартовавший 1 августа сего года, ориентирован на блоггеров и любителей потусоваться в социальных сетях.

Свой кусок «живого пространства» может приобрести (не за деньги, конечно) любой обладатель аккаунтов MSN Hotmail, MSN Mesenger и Passport, поскольку при их наличии пользователь как бы по умолчанию уже имеет так называемое Windows Live ID, т. е. «удостоверение личности» для входа в Live. Если таковое отсутствует, то придется зарегистрироваться, получить его и тогда уже начинать освоение выделенной виртуальной площадки и заполнение ее контентом.



А уж тут открывается очень большой выбор вариантов, причем титульная страница «пространства» каждого пользователя поддается настройке в весьма широких пределах – начиная от цветового решения (около сотни «тем») до количества на ней отдельных модулей, их размеров, местоположения и т. п.

Чем же можно заполнять свое личное пространство? Как я уже сказал, прежде всего Live Spaces позиционируется как сервис для ведения блога (кстати, имеется статистика его посещаемости). Пользователю дано право определять, сколько последних записей из его дневника будет выводиться на титульную страницу, сортировать постинги по категориям, организовывать так называемые трекбеки (этот способ линковки и доставки уведомлений заслуживает отдельного обсуждения) и др.

Однако блог – не единственная функция Live Spaces. В наличии все традиционные атрибуты социальной сети, но в первую очередь здесь следует упомянуть о «модуле друзей» с системой поиска «родственных душ» в live-пространствах, уведомлениями об актуальных изменениях на их страницах и прочими прелестями виртуальных контактов.



Среди модулей, место для которых зарезервировано изначально, находим также фотоальбом. Уменьшенные изображения из него могут выводиться на первую страницу в виде слайд-шоу с регулируемой частотой смены кадров.

Коллекционерам должны понравиться средства ведения списков (книги, музыкальные диски и вообще любые другие перечни), в которых совсем не лишними будут комментарии хозяина «пространства» и ссылки на подходящие ресурсы.

Сейчас достаточно быстрыми темпами идет производство всяческих гаджетов для Live Spaces. Они собраны на специальном сайте gallery.live.com и добавляются очень просто: стоит только нажать на кнопку *Add to your space*.

Новый интернет-сервис имеет недостатки, однако достоинства все же перевешивают, посему прирост населения Live Spaces происходит довольно быстро.

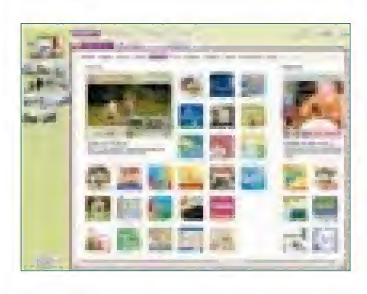
Smilebox – примите поздравления

Максим Капинус

Многочисленные сервисы уже предлагают нам объемные почтовые ящики с гигабайтом пространства, виртуальные текстовые редакторы, бесплатные хранилища для фотографий. А вот Smilebox представляет собой абсолютно новый вид услуг, названный creative messaging, предназначенный для создания фотоальбомов и поздравительных открыток.

Несмотря на то что Smilebox является Web-сервисом, зарегистрировавшемуся пользователю все же придется загрузить с официального сайта небольшое приложение. Тем не менее основная работа будет осуществляться с помощью контента, загруженного из Сети.

Дружелюбный интерфейс программы имеет четыре вкладки, соответствующие этапам создания готовой презентации. Первая предлагает выбрать дизайн для будущего слайд-шоу или открытки из более чем сотни заготовок. Понравившийся вариант загружается на компьютер пользователя для последующего редактирования,



наполнения личными фотографиями и написания сопутствующих текстов. Инструментов для придания оригинальности своему альбому немного, можно лишь передвигать графические объекты, масштабировать и поворачивать изображения. На этой стадии доступно добавление фоновой музыки (почему-то создатели Smilebox не предусмотрели загрузки пользовательских композиций, оставив на выбор лишь три заранее созданные примитивные мелодии) и изменение цвета подложки.

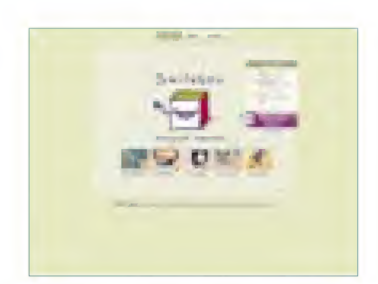
Третья стадия – предпросмотр. Полученная презентация проверяется и отправляется по требуемым адресам электронной почты. К сожалению, полностью бесплатным сервис Smilebox считать нельзя, поскольку открытки будут

Выбранный шаблон автоматически заполняется пользовательскими фотографиями



рассылаться со встроенными рекламными блоками. Избавиться от них можно, лишь уплатив за каждую из открыток по $1,99. Такие же ограничения накладываются при попытке распечатать результат на принтере.

Еще одним немаловажным недостатком для отечественных пользователей является полное отсутствие поддержки кириллических шрифтов, а значит, в оформлении придется использовать лишь английский язык. Кроме того, учтем, что вся работа будет сопровож-



даться довольно большим объемом трафика, загруженного отнюдь не из сетей UA-IX, поэтому немногие смогут со спокойной душой воспользоваться новым сервисом.



Freeware

Разработчик Smilebox

Web-сайт www.smilebox.com

Размер 210 KB



ЗА

Приятный и дружелюбный интерфейс

ПРОТИВ

Наличие рекламных баннеров при бесплатном использовании; отсутствие поддержки кириллицы

ДОМАШНИЙ ПК

ПОДПИСКА 2007!

Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2007 год, вы можете стать обладателем одного из этих замечательных устройств.

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до 15 декабря 2006 г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»
- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и до 25 декабря пришлет оригинал подписного абонемента по адресу «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, г. Киев, 03110.

Желательно оставить у себя ксерокопию абонемента. В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу: (044) 496-34-69, 270-38-91 или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ:
без DVD – 23679
с DVD – 22615



Подведение итогов акции состоится в январе 2007 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», № 2, 2007

Не забудьте указать свои имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон.

Желаем удачи!

www.microlab.ua
microlab
feel different

Игротека

Наша команда



ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

Янош очень хотел написать в этот номер обзор «В тылу врага 2», но увы, ему не повезло – подвела техника. Так как AGP-видеокарта восстановлению не подлежит, пришлось проводить полный апгрейд. Надеемся, SPARTAK скоро снова встанет в строй и порадует нас своими статьями.

Игра месяца
по понятным причинам нет

ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

Главред в сентябре просто разрывался между тремя онлайн-играми и несколькими офлайн-проектами. Лучшим в single-player оказалось дополнение к великолепной Chaos League. В онлайне выбор сложней, но все же игрой месяца Олег назвал один из проектов Gala-Net.

Игра месяца
Space Cowboy Online



МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

«В тылу врага 2» Максим ждал так, как ни одну другую игру (за исключением Silent Hunter III). Еще до официального выхода проекта Макс вдоволь навоевался в MP-демо и остался доволен результатом. Увы, о single-player-части он этого сказать не может, но все же…

Игра месяца
«В тылу врага 2»



РОМАН ОБЕРЕМКО

Приоритеты – ролевые игры, стратегии

Большую часть месяца Роман провел за изучением разнообразных локализаций, благо их сейчас выходит достаточно. Но, поддавшись влиянию главреда, увлекся Albatross 18 и теперь в разговорах часто оперирует такими понятиями, как Tomohawk и Power Spin.

Игра месяца
Albatross 18 Season Two

АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритетры – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

Все время, пока готовился этот номер, Саша ходил под впечатлением увиденного на лейпцигской выставке Games Convention. Причем чаще всего ему вспоминались безумно оригинальные игрушки для грядущей Wii. Сам же Алекс играл в основном на Nintendo DS.

Игра месяца
демо-версия Elebits (Wii) на GC 2006



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – action, консольные игры

Для PlayStation 2 толковых игр уже давно не делают, next-gen еще только на подходе (а больше всего Сергей ждет Wii), да и на ПК в этом месяце ничего стоящего не было. Остается Nintendo DS, на которой Серж осваивает премудрости японских цифровых головоломок.

Игра месяца
Sudoku Gridmaster (Nintendo DS)

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.itc.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Pentium 4 XE 3,40 GHz, 1–2 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 6600 GT до GeForce 7800 GT. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★☆☆☆☆
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★☆☆☆
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★☆☆
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★☆
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Рейтинг от Next-Gen.Biz

В прошлом номере мы опубликовали первую десятку рейтинга самых продаваемых консольных игр XXI века. Теперь давайте посмотрим, какая ситуация в сфере развлечений для ПК. Напомним, что при составлении списка учитывались данные по продажам на территории США и прибыли от проектов. Количество реализованных копий продолжений, дополнений и т. п. при составлении рейтинга не принималось во внимание, но оно указано в графе franchise.

10. Age of Mythology
Количество проданных копий – 870 тыс.
Прибыль – 31,9 млн долл.
Franchise – 1,3 млн

9. Medal of Honor: Allied Assault
Количество проданных копий – 900 тыс.
Прибыль – 34,2 млн долл.
Franchise – 1,9 млн

8. RollerCoaster Tycoon
Количество проданных копий – 940 тыс.
Прибыль – 21,6 млн долл.
Franchise – 4,4 млн

7. WarCraft III: Reign of Chaos
Количество проданных копий – 1 млн
Прибыль – 49,4 млн долл.
Franchise – 2,9 млн

6. SimCity 3000 Unlimited
Количество проданных копий – 1,1 млн
Прибыль – $27,5 млн долл.
Franchise – 3,4 млн

5. Zoo Tycoon
Количество проданных копий – 1,1 млн
Прибыль – 28,2 млн долл.
Franchise – 2,9 млн

4. Harry Potter and the Sorcerer's Stone
Количество проданных копий – 1,3 млн
Прибыль – 33,9 млн долл.
Franchise – 2,7 млн

3. World of WarCraft
Количество проданных копий – 1,4 млн
Прибыль – 68,1 млн долл.

2. Diablo 2
Количество проданных копий – 1,7 млн
Прибыль – 67,1 млн долл.
Franchise – 4,5 млн

1. The Sims
Количество проданных копий – 3,2 млн
Прибыль – 129,9 млн долл.
Franchise – 17,6 млн

ММО-лохотрон



Ловким мошенникам удается находить объекты для «развода на деньги» не только в реальном мире, но и в виртуальных вселенных. Вам, конечно, известна достаточно популярная космическая MMOG EVE Online. Вот ее любители как раз и пострадали от козней изобретательного злоумышленника.

А история развивалась так. Некий пользователь, известный в сообществе под ником Cally, организовал внутриигровой банк Eve Intergalactic Bank и бросил клич вносить в него честно заработанные средства, обещая их выгодно инвестировать, а потом вернуть вкладчикам с прибавкой. Но как это часто бывает в реале, в один прекрасный день банк «накрылся медным тазом», а на тот момент в его закромах лежало 790 млрд. ISK (местная валюта), что в переводе на «зеленые американские деньги» соответствует 170 тыс. долларов.

Cally абсолютно не чувствует себя виноватым, направо и налево раздает интервью и публикует видеообращения к несчастным жертвам. По мнению парня, ничего предосудительного он не совершил и на свои действия имел полное право, ведь с технической точки зрения кражей это назвать нельзя, поскольку внутриигровая валюта и объекты остаются собственностью компании – разработчика CCP. Обмен ISK на реальные дензнаки является нарушением лицензионного соглашения. Кстати, сами авторы игры в подобные конфликты предпочитают не встревать.

Уве Болл
снимает вопросы в открытом бою

Непревзойденный создатель кинотрэша по мотивам известных видеоигр герр Уве Болл частенько становится персонажем наших игровых новостей. Вот и мимо последней его выходки совершенно невозможно пройти.

Очень многие журналисты, в том числе и члены нашего редакционного коллектива, в своих рецензиях камня на камне не оставляли от киноподелок этого режисера. Вот Уве и подумал, что стоит подискутировать о его творчестве «чиста по-пацански», решив вопрос в схватке на боксерском ринге. Честно говоря, мало кто верил в реальность подобного боя. Но случается и не такое, и противник, как ни странно, нашелся. Видеоролик этого сражения «не на жизнь, а на смерть» уже выложен в Сеть (*youtube.com/watch?v=GjM2w5FOPQw*). Скандальному немецкому режиссеру все-таки удалось победить, поскольку его соперник явно не обладал достаточным опытом и выглядел на ринге, как зеленый новичок.

Кто знает, может этот бой знаменует собой начало кампании по пиару грядущего шедевра Болла – экранизации не менее скандальной, чем он сам, игры Postal.



Доисторическая стратегия

В начале сентября двумя анонсами заявила о себе новая российская издательская компания Hamaxa, базирующаяся в Санкт-Петербурге. О юмористическом квесте с участием Романа Трахтенберга говорить как-то не очень хочется, но зато второй проект представляется весьма интересным.

Это стратегия реального времени «Миллион лет до нашей эры», которую разрабатывает студия Astar (тоже пока малоизвестное имя). С почти одноименным фильмом проект не будет иметь ничего общего, кроме, разумеется, сеттинга. Кстати, сразу на ум пришла уже вышедшая в свет игра о тех временах – Paraworld.

Разработчики обещают открытый геймплей без разделения на миссии, тактические бои с активной паузой, а в промежутках между военными разборками – охоту и сбор всякой всячины, необходимой для поддержания жизнедеятельности. Ожидается неслабый военный арсенал в духе времени, а также использование пяти магических школ. В пресс-релизе обращает на себя внимание «фича», относящаяся к звуковому сопровождению, – «злобное рычание, уханье и похрюкивание».



Sony обидела Европу

Да, уважаемые читатели, дела у Sony Computer Entertainment складываются не самым удачным образом. Единоличный лидер на рынке домашних игровых систем текущего поколения испытывает явные трудности с грядущим запуском в продажу своей консоли PlayStation 3.

Еще в мае представители компании утверждали, что старт состоится практически одновременно на всех территориях в ноябре 2006 г., а вот теперь они огорошили европейских геймеров сообщением о переносе премьеры PS3 в Старом Свете аж на март 2007 г. Задержка коснется и других PAL-территорий, за которые отвечает европейский офис SCE, среди них Австралия, Ближний Восток и, конечно, Россия.

В качестве официальной причины названы низкие темпы производства синих диодов, используемых в приводах Blu-ray, из-за чего к предполагавшейся дате запуска консоли в продажу никоим образом не удастся обеспечить розничные торговые сети необходимым количеством приставок.



В Сети уже появилась неофициальная информация о том, что Sony успеет выпустить к старту консоли всего 500 тысяч устройств (вместо обещанных 4 млн!), 100 тысяч из которых отправятся в Японию, а 400 тыс. – в США.

Бестселлеры сентября

Великобритания

1 The Sims 2: Open for Business, EA Games	6 Star Wars: Empire at War, LucasArts
2 The Sims 2, EA Games	7 The Sims 2: Nightlife, EA Games
3 LOTR: The Battle for Middle-Earth II, EA Games	8 The Elder Scrolls IV: Oblivion, Take-Two
4 World of WarCraft, Vivendi Games	9 Civilization IV, Take-Two
5 Football Manager 2006, SEGA	10 Rome:Total War – Gold Edition, SEGA

США

1 The Sims 2: Glamour Life Stuff, EA Games	6 Madden NFL 07, EA Games
2 World of WarCraft, Vivendi Games	7 Nancy Drew: Danger By Design, Her Interactive
3 The Sims 2, EA Games	8 Roller Coaster Tycoon 3: Gold, Atari
4 Cars: Radiator Springs Adventures, THQ	9 The Sims 2: Open for Business, EA Games
5 WarCraft III Battle Chest, Vivendi Games	10 The Sims 2: Glamour Family Fun Stuffl, EA Games

Россия. Магазины сети «Союз» (jewel)

1 Bad Day LA (DVD-версия), «Акелла»	6 «Ядерный титбит 2», «Бука»
2 Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth, «1С»	7 Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter (DVD-версия), GFI/«Руссобит-М»
3 Rise of Nations: Rise of Legends, «1С»	8 FlatOut 2 (DVD-версия), «Бука»
4 «Тачки», «Новый Диск»	9 «Блицкриг II: Возмездие» (DVD-версия), Nival Interactive
5 The Elder Scrolls IV: Oblivion (DVD-версия), «1С»	10 Stronghold 2, «1С»

Россия. Магазины сети «Союз» (DVD-box)

1 EverQuest II (русская версия), «Акелла»	6 The Sims 2: Бизнес, SoftClub
2 The Sims 2, SoftClub	7 The Sims 2: Для дома и семьи, SoftClub
3 Battlefield 2 Deluxe Edition, SoftClub	8 World of WarCraft, SoftClub
4 Need for Speed: Most Wanted, SoftClub	9 FIFA World Cup 2006, SoftClub
5 «Властелин Колец: Битва за Средиземье 2», SoftClub	10 The Godfather, SoftClub



Games Convention

Лейпциг, 2006

Александр Птица

После решения американской ассоциации производителей развлекательного ПО об изменении концепции лос-анджелесской E3 мгновенно возник вопрос о том, какая же выставка теперь будет претендовать на звание главного мирового игрового шоу.

Среди наиболее вероятных претендентов называлась и лейпцигская Games Convention. В общем-то, по масштабам она и сегодня уже оставила далеко позади всех конкурентов. За несколько августовских дней через ее залы прошло рекордное количество посетителей – 183 тыс.

Но вместе с тем, как нам довелось убедиться на собственном опыте, она по-прежнему остается региональным мероприятием, в котором мировых грандов игровой индустрии представляют немецкие филиалы. Главная особенность Games Convention – четкое разделение на экспозицию для потребителей, где в залах с мощными стендами, нонстоп-шоу и booth-babes творится форменное сумасшествие с участием десятков тысяч немецких подростков, и чинно-спокойный деловой бизнес-центр, куда допускаются только люди из индустрии и пресса.

Честно говоря, по сравнению с E3 совершенно новых проектов было представлено не так уж и много, зато команда ITC Publishing, включавшая, кроме меня, Сергея Галенкина и Анну Зинченко из Gameplay, имела возможность поближе познакомиться с теми играми, которые оказались вне зоны нашего внимания в Лос-Анджелесе.

И еще одна краткая ремарка, касающаяся того, как себя чувствовали платформы следующего поколения в Лейпциге. Играбельные версии продуктов для PS3 не демонстрировались вовсе. Xbox 360 набирает силу. А Wii продолжает развлекать и интриговать.



Electronic Arts верна своим традициям. Стенд в форме кругового кинотеатра

Главными завлекалочками стенда Konami были Metal Gear Solid 4 и Pro Evolution Soccer 6

Апекс Хатчинсон из Maxis, ведущий геймдизайнер самой ожидаемой PC-игры Spore, рассматривает превью, опубликованное в нашем журнале Gameplay

Практически на всех стендах, расположенных в общих выставочных залах, почти безостановочно шла раздача «пирогов и пышек»

Без пресловутого бородатого дядьки и в Лейпциге не обойтись

Kane & Lynch: Dead Men

Жанр third person action
Платформы PC, Xbox 360
Разработчик IO Interactive
Издатель Eidos
Дата выхода 2007
Web-сайт нет

Ребята из датской компании IO Interactive знают толк в серьезных играх для настоящих мужчин. Один сериал о лысом убийце под номером 47 дорогого стоит. Мы уверены, что и новая их история о парочке незаурядных персонажей не оставит геймеров равнодушными.

Сами посудите, сколько интересного можно ожидать от рассказа о таких напарничках, как экс-наемник Кейн (бывшие коллеги считают его предателем) и психопат Линч (похоже на то, что в один из моментов затуманенного сознания он убил собственную жену). Злоумышленники из таинственной организации The Seven похищают наших «антигероев» и вынуждают работать на себя.

Уже сейчас, на достаточно раннем этапе, игра смотрится весьма стильно, а сцена с разборкой в ночном клубе, показанная в Лейпциге, произвела очень сильное впечатление.

The Chronicles of Spellborn

Жанр MMORPG
Платформа PC
Разработчик Spellborn
Издатель Frogster
Дата выхода октябрь 2006
Web-сайт www.tcos.com

Большое внимание посетителей GC привлек массовый многопользовательский онлайновый проект The Chronicles of Spellborn. Он создается на нашем европейском континенте командой из Нидерландов.

Сеттинг игры весьма оригинален. Действие разворачивается в пределах так называемого Анклава Пяти Жертвоприношений, представляющего собой нечто вроде пояса астероидов, оставшихся после взрыва некоей планеты. В технологическом плане игра построена на базе движка Unreal Engine 2.5.



Supreme Commander

Жанр стратегия реального времени
Платформа PC
Разработчик Gas Powered Games
Издатель THQ
Дата выхода 2007
Web-сайт www.supremecommander.com

В Лейпциге играбельную версию нам демонстрировали ассистент продюсера Джереми Эйблс и сам руководитель Gas Powered Games Крис Тейлор. Первое, что бросилось в глаза, – исключительная дружественность интерфейса по отношению к пользователю. Следовательно, несмотря на масштабность сражений, удовольствие от игры получат новички. Этому способствует потрясающая масштабируемость – от глобальной карты, где видны все «горячие точки», до наблюдения за боевыми действиями в непосредственной близости от них. Впечатляет и возможность отслеживать баллистические траектории запущенных ракет.

Legend: Hand of God

Жанр action/RPG
Платформа PC
Разработчик Master Gaming
Издатель dtp entertainment
Дата выхода весна 2007
Web-сайт нет

Легендарная «Дьябла» уже породила бесчисленное количество клонов и претендентов на лидерство в жанре action/RPG, и тем не менее подобные проекты продолжают привлекать внимание как игроков, так и разработчиков. Один из них демонстрировала немецкая издательская компания dtp. Сеттинг весьма традиционен – героическое фэнтези, а главный герой – молодой воин, являющийся членом некоего Ордена Пламени, естественно, больше всего на свете любит «рубить в капусту» всяческих монстров. Судя по показанным фрагментам, создатели игры стараются улучшить впечатления от стандартного геймплея и внести в него какие-то новые фишки. Например, курсор в виде феи по совместительству служит фонариком в темных данженах, а амулеты и кольца видны на модели персонажа. Разработчики явно вдохновлялись игрой Shadow of Colossus – видимо, поэтому боссы будут иметь гигантские размеры.



Rayman
Raving Rabbids

Жанр аркада
Платформа Wii
Разработчик Ubisoft
Издатель Ubisoft
Дата выхода ноябрь 2006
Web-сайт raymanzone.uk.ubi.com/ravingrabbids

Новый поворот многосерийной истории о забавном существе по имени Реймен просто убил наповал своей безбашенностью и оригинальностью. Безусловно, игра украсит стартовую линейку Wii.

Случилась беда. Мир, где живет Реймен, атакуют злобные инопланетные кролики. Они захватывают нашего героя, которому придется проявить все свои недюжинные способности, чтобы справиться с оккупантами. В сюжетную линию искусно вплетаются мини-игры, разделенные на четыре основные группы – «танцевалки», гонки, FPS и микроминиатюры типа WarioWare.





Broken Sword:
The Angel of Death

Жанр адвентюра
Платформа PC
Разработчик Sumo Digital
Издатель THQ
Дата выхода сентябрь 2006
Web-сайт www.broken-sword.com

Как сообщил нам в Лейпциге отец сериала Broken Sword Чарли Сесил, «Сломанный меч» должен был стать трилогией. Однако, «идя навстречу пожеланиям трудящихся» и издателя THQ, он таки взялся за четвертую историю о Джордже Стоббарте.

Демонстрируя игру, Сесил поведал, что по-прежнему исследует вопрос о тайных знаниях прошлого и их проявлениях в современности. Дабы не лишать вас удовольствия от наблюдения за тем, как разворачивается запутанный сюжет, только намекнем – история будет напрямую связана с Египтом.

Ну а на личном фронте Джорджа Стоббарта предметом воздыханий окажется таинственная и «нуарная» Анна-Мария, но поклонники Нико также не останутся обиженными. Их любимица в игре появится, и в некоторых фрагментах ею даже можно будет управлять. А еще Чарльз сообщил, что постарался учесть критику, поступившую в его адрес после третьей части.

Elebits

Жанр action
Платформа Wii
Разработчик Konami
Издатель Konami
Дата выхода ноябрь 2006
Web-сайт нет

От игровой станции в апартаментах Nintendo Wii, на которой запускалась демо-версия игры Elebits, участников десанта ITC Publishing, в том числе и вашего покорного слугу, невозможно было за уши оттащить.

Представьте себе, что на протяжении тысячелетий с человечеством сосуществуют мелкие создания элебитсы, способные вырабатывать электричество. Люди и стали пользоваться «их услугами». Но в один прекрасный день «ребята» сошли с ума и отказались выполнять возложенные на них задачи. В демо-уровне, вооружившись Wii-мотой, мы обшаривали все закоулки некоей квартиры в поисках беглецов. При этом и предметы перемещали, и всевозможные двери и дверцы открывали, а обнаружив очередного «электрического покемона», давали по нему залп и тем самым получали в свое распоряжение еще чуток электроэнергии.



Splinter Cell: Double Agent

Жанр stealth action
Платформы GC, PC, PS2, X360, Xb, Wii
Разработчик Ubisoft
Издатель Ubisoft
Дата выхода октябрь 2006
Web-сайт splintercell.uk.ubi.com/doubleagent

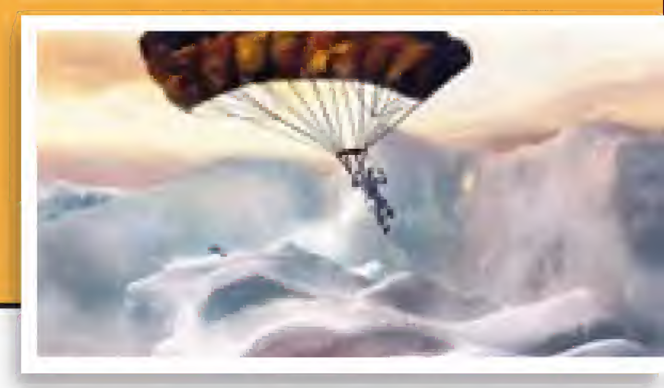
До момента нового пришествия легендарного Сэма Фишера остались считаные недели. Продюсер игры демонстрировал нам несколько фрагментов из версии для Xbox 360.

В первом из них (с него, кстати, все и будет начинаться), действие которого разворачивается в Испании, перед героем стоит задача – проникнуть на геотермальную станцию. Для этого солидный участок пути ему придется преодолеть под водой. Поверьте мне на слово, игра тени и света в морских глубинах просто завораживает.

Во втором фрагменте Сэм вынужден работать днем, а это усложняет его миссию. Местом операции служит круизный лайнер, как будто бы сошедший с фотографий из рекламных буклетов. Здесь мы убедились в полезности нового гаджета – GPS-карта указывает на месторасположение противников.

P.S. Надеюсь, вы помните, что в названии игры есть слова Double Agent. То есть нужно будет выдерживать баланс показаний «трастомера», отражающего степень доверия к Сэму как со стороны террористов, так и со стороны NSA.

Sam Fisher
D2334223424
Feb 5, 2008
Ellsworth Federal Penitentiary



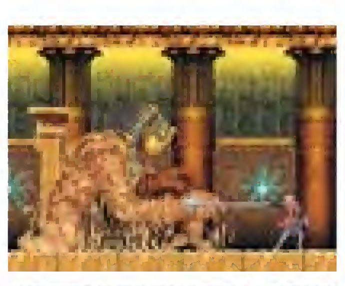
Turok

Жанр action
Платформы Xbox 360, PS3
Разработчик Propaganda Games
Издатель Buena Vista Games
Дата выхода 2007
Web-сайт нет

Помнится, игра с аналогичным названием с участием храброго индейца из популярных комиксов и страшных динозавров была одной из первых ласточек, «заточенных» под только начавшие появляться 3D-акселераторы. Теперь игровое подразделение диснеевской медиаимперии решило «освежить» бренд, но на этот раз ориентируясь исключительно на консоли нового поколения.

Итак, Джозеф Турок, бывший коммандо, а ныне представитель элитного спецназа, получает миссию по поимке военного преступника, скрывающегося на планете с генетически измененной фауной. Бред, конечно, но это, видимо, позволит разработчикам проявить всю свою фантазию. Из лейпцигской демонстрации наиболее запомнился гигантский «Водяной босс», похожий на огромного электрического угря.

Castlevania: Portrait of Ruin





Жанр action/RPG
Платформа Nintendo DS
Разработчик Master Gaming
Издатель Konami
Дата выхода ноябрь 2006
Web-сайт нет

Лейпцигскую выставку почтил своим присутствием создатель замечательного сериала Castlevania Коджи Игараши. Показанный им новый эпизод из саги о борьбе с Дракулой и его приспешниками отличается двумя играбельными персонажами – охотником за вампирами и молодой леди с магическими способностями.

Overclocked

Жанр адвентюра
Платформа PC
Разработчик House of Tales
Издатель dtp entertainment
Дата выхода апрель 2007
Web-сайт www.overclocked-game.com

Тему насилия, оказывается, можно раскрывать не только в играх в стиле action, но и в адвентюрах. По крайней мере такого мнения придерживаются разработчики Overclocked, задумавшие сотворить некий гибрид квеста с survival horror. Для этого они придумали историю о военном психиатре, исследующем закоулки душ пяти пациентов. Кстати, в процессе игры придется управлять каждым из шести главных героев. В конечном итоге все судьбы сплетаются в единый узел. Сюжет можно трактовать, как своеобразный микс элементов литературного политического триллера с реальными исследованиями в области военной психологии.

Судя по фрагментам, показанным на Games Convention, команда создателей большое внимание уделяет «кинематографичности» восприятия, свидетельство тому – весьма изысканные ракурсы, зумы и обилие спецэффектов (real time particles, тени, динамическое освещение).

На линии фронта

«В тылу врага 2»

Формула игры

«В тылу врага» – диверсионные действия + баталии = **«В тылу врага 2»**

Максим Капинус

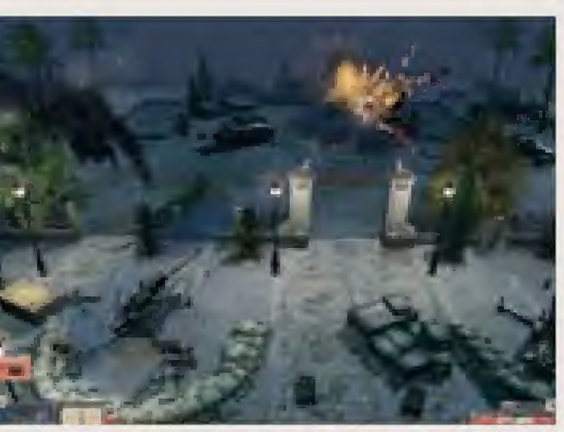
Вторая часть великолепного проекта стала одной из немногих игр, вызвавших нетерпение у любителей тактических RTS. Свобода действий, отлично детализированные уровни, множество техники – мало кто мог предложить подобные вкусности любителю диверсионных акций. Как оказалось, подзабыть клавиши управления и hot keys я не успел, поскольку вскоре вышла мультиплеерная часть, а потом и полноценный аддон «Диверсанты» от Dark Fox. Продолжение обещало нам со скриншотов превосходную современную графику, масштабируемую камеру и новые функции управления юнитами. В принципе на этом нововведения и заканчивались, но на большее никто и не рассчитывал – уж очень затягивали миссии в ВТВ, и хотелось как можно скорее снова заняться партизанской деятельностью.

Визуально ВТВ2 выглядит современно. Тут и отличные спецэффекты, и проработанные модели бронетехники и солдат. Кинематографичность событий порой просто удивляет, а камера, как и обещалось, не только вращается в разные стороны, демонстрируя поле боя с любого ракурса, но и позволяет наблюдать за всем происходящим с помощью приближения. Интерфейс изменился и нельзя сказать, что стал лучше: кнопки управления юнитами разделены на три вкладки, и иногда быстро сообразить и переключиться на нужную из них проблематично.

Система миссий практически не тронута – перед нами три кампании (СССР, Германия, союзники) плюс сетевой режим, теперь уже встроенный в игру изначально (напомним, что мультиплеер к ВТВ выходил отдельно). А вот в геймплее произошло одно серьезное изменение, влияющее на стиль прохождения: основной единицей «В тылу врага 2» стал отряд, формируемый из нескольких бойцов с выбранным лидером, которому, собственно, и будут отдаваться команды. В то же время прямое управление юнитами осталось, и им можно воспользоваться в любой момент. В сюжетных заданиях практически отсутствуют диверсионные и парти-



Товарищи, автобус ждать не будет



Репетиция праздничного фейерверка



Откройте, милиция!

Вспомним былое 

В тылу врага ДПК 9/2004

занские акции, так понравившиеся игрокам. Планирование операций с захватом техники и истреблением противника под покровом ночи кануло в Лету, а вместо этого предлагается поучаствовать в полномасштабных боевых действиях на передовой. Причем наш отряд не выполняет какую-то специальную задачу из разряда неосуществимых, а является обычным подразделением среди десятка других. Под крик «Ура!» мы бросаемся в атаку, пытаясь хоть както сладить с безумными подопечными. Они, в свою очередь, совершенно не пытаются отличиться перед командованием, поэтому на приказы реагируют довольно вяло, а порой и вовсе их игнорируют. Приходится брать одного из них под прямое управление и пытаться действовать в одиночку, но тогда каков смысл в создании отряда? Объяснить такой поворот событий можно лишь следованием моде на эпические стратегии о Второй мировой. Жаль, что «В тылу врага 2» пошла по этой дорожке.

Каждая миссия построена на ряде скриптов, срабатывающих во время выполнения какого-то условия. Причем некоторые из них созданы без учета такого важного параметра, как воображение, посему стремительный марш на полуживом бронетранспортере сквозь стены ветхих домиков навстречу вожделенной лужайке с пустой техникой воспринимается игрой как откровенный мухлеж. В результате скрипт не срабатывает, и казавшийся таким близким танк остается недоступным для использования. Иногда подобная система доходит до абсурда, и уничтожить войска противника, находящиеся, к примеру, по другую сторону дороги, невозможно, поскольку «не положено». Нервотрепка возникает и во время сюжетных моментов: во внезапно появляющемся ролике нам сообщают, что мост, по которому движется отряд, заминирован, поэтому следует срочно его покинуть. Все дружно начинают смываться, и только наш подопечный остается на месте, поскольку при



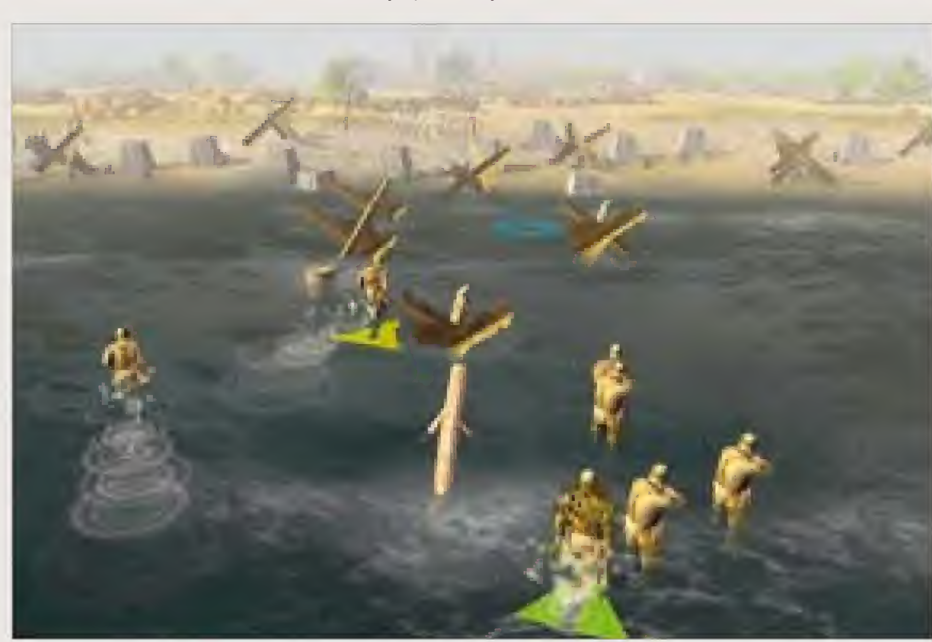
Будете обижать – позову летчиков

просмотре внутриигрового ролика управлять юнитами нельзя. Результат очевиден.

Система ремонта техники практически сведена на нет, поскольку теперь экипаж способен восстанавливать лишь ходовую часть, и только в том случае, когда найден редкий по меркам ВТВ2 ремкомплект.

Тем не менее хочется отдельно поблагодарить разработчиков за мультиплеерную часть. Вспомнив, вероятно, печальный опыт выпуска многопользовательского дополнения к ВТВ, авторы решили в этот раз уделить больше внимания и времени его реализации. Помимо обычных *deathmatch* и *царь горы*, присутствуют оригинальный режим *охота на кур* (сбор куриц для полевой кухни) и даже *сталкер* (поиск и доставка на базу периодически появляющихся на уровне артефактов). Заказать себе море танков и пехоты теперь невозможно, покупка техники осуществляется в течение всей игры, но с временным ограничением. Это позволяет избежать толчеи и неразберихи, а заодно и ценить каждую боевую единицу, предоставляемую в распоряжение.

Трудно однозначно говорить о творении Best Way, однако это уже явно не та «В тылу врага», к которой мы успели привыкнуть. Большое количество ошибок и тотальная заскриптованность миссий оставляют неприятный осадок. Тем не менее выход первого патча не за горами, а моддеры не оставят игру в таком состоянии, и мы, вероятно, увидим не одно любительское дополнение.



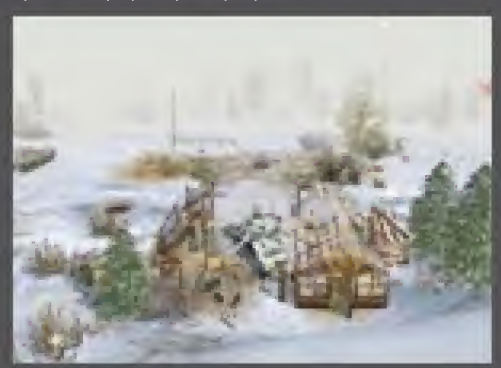
Самый известный пляж в мире



Я сказал, горбатый!



Проделки профессора Мориарти



Ликвидация контрафактной продукции на центральном рынке

Паспорт 

Жанр тактическая RTS
Разработчик Best Way
Издатель 

Web-сайт vtv2.games.1c.ru

Best Way
Северодонецкая студия после появления «В тылу врага» стала одной из надежд украинского игростроения. Несмотря на очевидный потенциал компания пока что ограничилась выпуском аддона и второй части игры.
Игры В тылу врага: Диверсанты
Проекты не объявлены
Web-сайт нет

Вердикт ★★★★★

А где же партизаны?

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

 Обновленная графика; отличный мультиплеер

 Реализация отрядов; массовые сражения; ошибки в скриптах


Дитя любви


А подсолнухи здесь знатные


Это не полицейский тир, а обучение ПДД

Паспорт



Жанр аркадная гонка
Разработчик Prominence
Издатель 
Локализатор «1С»
Web-сайт games.1c.ru/gti_racing/

Prominence
Варшавская компания, созданная в 2004 г. Пока что полякам гордится нечем – на их счету лишь три гоночных аркады.
Игры Dirty Roar 2005, Freaky Tuner
Проекты нет данных
Web-сайт www.prominence.pl

Вердикт ★★★★★

Только для любителей Volkswagen, остальные играют в NFS и FlatOut

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★
Локализация	★★★★★


Оригинальные модели Volkswagen; неплохой дизайн трасс


Отвратительные звук и музыка; поведение машин не зависит от поверхности; игра слишком однообразная



С Golf'ом по жизни

GTI Racing

Олег Данилов

Похоже, польскую Techland ждет слава похлеще, чем Gaijin Entertainment. Движок Chrome Engine пошел в народ и используется не только в одноименных шутерах, но и в нескольких аркадных гонках. Причем сама Techland сделала лишь первую из них – Xpand Rally, отдав engine на откуп сторонним разработчикам. У киевлян из Symphony Games получилась очень качественная «Экспедиция-Трофи», российская Avalon Style Entertainment готовит к выходу «УАЗ 4Х4», а поляки из Prominence представили GTI Racing, о которой и пойдет речь.

С того момента как из названия Volkswagen World Racing 2 исчезла первая часть, а список доступных машин пополнился авто других марок, ребята из маркетингового отдела «Народного автомобиля» спали и видели игру, посвященную исключительно «фольксвагенам». На привлечение соотечественников из Synetic руководство денег не дало, пришлось ограничиваться «недорогими» поляками из Prominence. А вместо всего модельного ряда VW выбрать лишь серию Golf. И на том спасибо.

Главная проблема GTI Racing – движок. Хотя после косметической операции он научился отображать очень симпатичную траву и кустарники (особенно хороши подсолнуховые и пшеничные поля) и более детальные модели машин, в целом Chrome Engine морально устарел – MIP-mapping выглядит отвратительно, да и glow-эффектов слишком много. Однако дело даже не в картинке. Xpand Rally была полуаркадной, но все-таки ралли, и ее движок совершенно неприспособлен для моделирования кольцевых гонок. На асфальте и траве автомобиль ведет себя абсолютно одинаково, а на грунте даже приобретает дополнительную устойчивость. Проходить повороты трека, до неприличия похожего на Нюрбургринг, в раллийном стиле, то бишь в управляемом заносе, не то что неприлично – просто смешно. Особенно на прототипе W12 Coupe 2001 мощностью в полтысячи лошадей. Когда машины съезжают с асфальта, игра выглядит интересней, честное слово. Даже если по бездорожью приходится гонять на совсем неприспособленных для этого авто.

Кстати, о машинах. По сути их всего пять: Beetle, Golf, Concept T, W12 и Bus 1959 года выпуска. Конечно, «Жуки» есть старые и новые, к тому же различных модификаций (имеются такие раритеты, как Dune, RSI и Fusca), но все равно во главе угла стоят «Гольфы» – целых 15 моделей пяти поколений. Однако объяснить неспециалисту, чем Golf II GTI 16V отличается от Golf Rallye G60 4wd, достаточно сложно. Тем более что с помощью тюнинга даже тормозной Golf I способен превратиться в суперкар. Впрочем, за Volkswagen Bus в хипповой раскраске мы готовы простить авторам многое.

В целом GTI Racing может занять вас на несколько вечеров, но я уверен, после этого вы вернетесь к любимым FlatOut 2 и Need for Speed: Most Wanted. Dixi.

Формула игры

Xpand Rally + Volkswagen = **GTI Racing**

Лучше играйте в



FlatOut 2 **ДПК 8/2006**
Need for Speed: Most Wanted **ДПК 1/2006**


Что с «Жуком» сделали, ироды!

Из людей в сером получаются отличные заложники



«Преступник выпустил крылья и пошел на взлет. Продолжаю преследование...»



Игра содержит нецензурные выражения

Паспорт 

Жанр 3D-action
Разработчик Volatile Games
Издатель Eidos Interactive
Web-сайт www.reservoirdogsgame.com

Volatile Games
Новая торговая марка компании Blitz Games (ранее называлась Interactive Studios), известной несколькими десятками игр по различным лицензиям. Под именем Volatile Games пока что выпущен только один проект.
Игры нет
Проекты Possession (PS3)
Web-сайт www.volatilegames.com

Вердикт 

Больше всего напоминает любительский мод для GTA

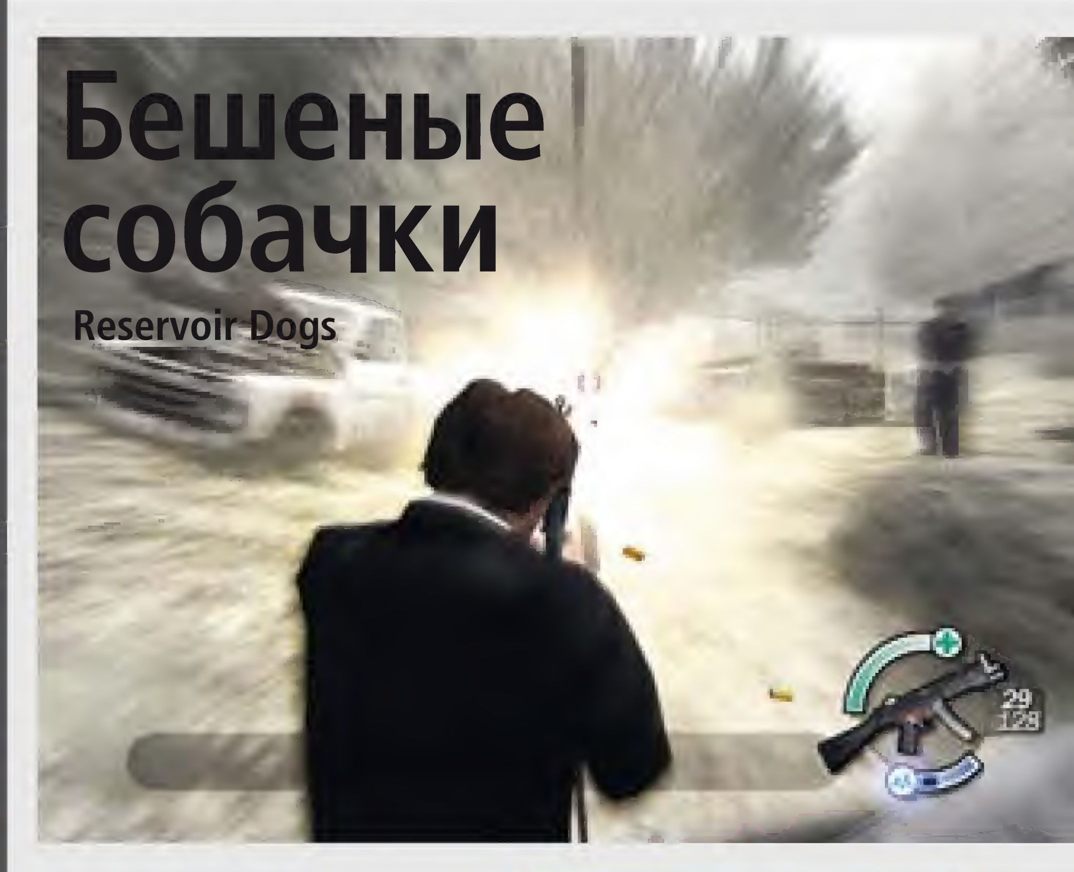
Графика ★★★☆☆
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★☆☆

 Отличное звуковое сопровождение

 Слабая графика; посредственный геймплей; мало общего с фильмом

Поиграйте также в 

Driver: Parallel Lines (PS2)
GTA Liberty City Stories (PS2)



Бешеные собачки

Reservoir Dogs

Сергей Светличный

Игры по фильмам бывают двух типов. Первые начинают разрабатываться еще до выхода картины, чтобы появиться в продаже одновременно с кинопремьерой, и являются всего лишь одной из составляющих раскрутки киноленты. Разумеется, практически все подобные проекты, за очень редким исключением, оказываются либо посредственными, либо просто ужасными.

Другие игры по лицензии создаются на основе уже снятых фильмов. Соответственно, спешить их творцам некуда, да и главный рекламный фактор – тот самый фильм – уже давно снят с проката и на продажи влияет гораздо слабее, чем в первом случае. Поэтому и непосредственно к процессу разработчикам приходится подходить ответственнее, делая не игру-однодневку, а более-менее достойный продукт.

К сожалению, в случае с Reservoir Dogs это правило не сработало. У Volatile Games получился ничем не примечательный середнячок, на который вряд ли кто-нибудь обратил бы внимание, если бы не тот факт, что эта игра создана по мотивам знаменитого одноименного фильма Квентина Тарантино (нашему зрителю картина известна под названием «Бешеные псы»).

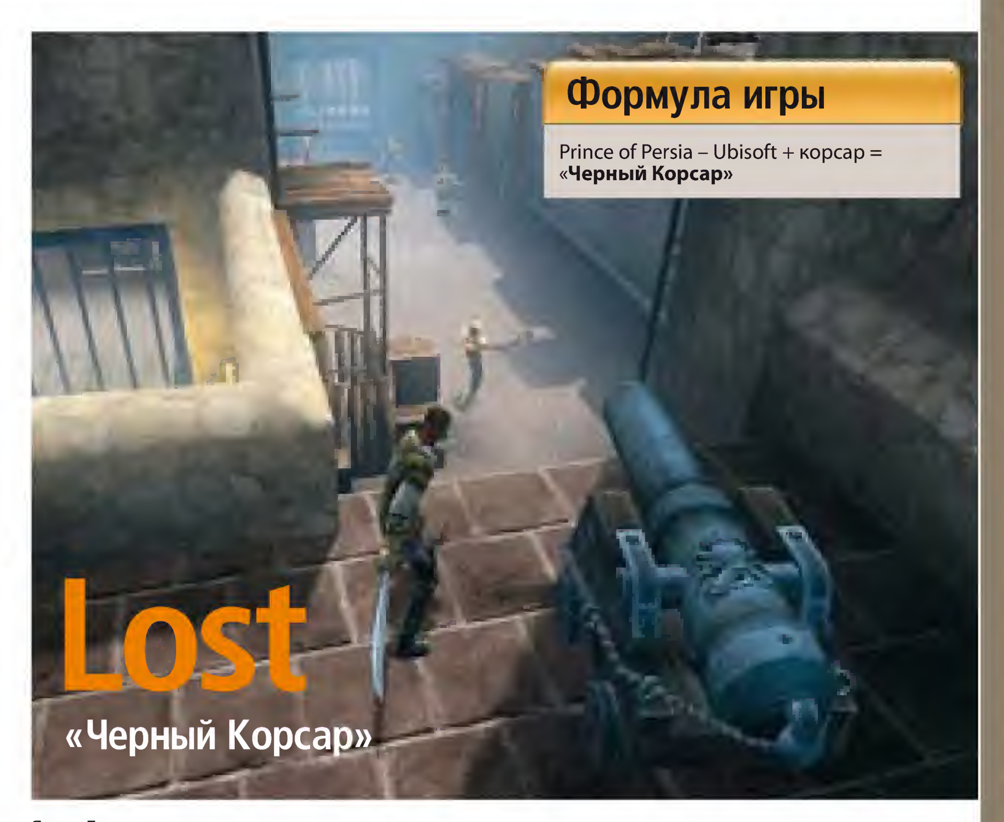
Основная ошибка разработчика – игра на фильм похожа лишь отдаленно. Хотя положа руку на сердце следует признать – если бы он скрупулезно воссоздал мир «Бешеных псов», нормального продукта у него не получилось бы никогда. Не вписывается этот сюжет в интерактивный action, ну просто никак. Потому и пришлось Volatile Games сочинять отсебятину, вставляя эпизоды, в фильме отсутствовавшие. Причем стиль подачи сюжета в игре таков, что человек, не смотревший картину, с трудом поймет, о чем

Формула игры

Фильм Reservoir Dogs – Тарантино + GTA = **игра Reservoir Dogs**

же, собственно, тут идет речь – для него Reservoir Dogs будет просто мешаниной из бесконечных перестрелок и безумных поездок на машинах. И, пожалуй, главный недостаток игры – в ней отсутствует дух фильма. Если тот был жестоким и мрачным, то игра получилась жестокой и веселой – этакий любительский мод для Grand Theft Auto. Покатались на машинках, постреляли в копов, взяли заложника и настучали ему по физиономии... Все очень динамично и весело, однако сцена с пыткой полицейского слегка отрезвляет и напоминает, что в фильме все было совсем не так.

Как уже говорилось выше, здесь представлены два типа геймплея – шутер от третьего лица и гонки на машинах. И если второй режим реализован в целом неплохо (даже тот факт, что ездить нужно только по линейной трассе и свернуть в сторону нельзя, не особо портит впечатление), то прогулки на своих двоих получились довольно нудными. Да, мы можем брать в заложники гражданских лиц и, угрожая расправой, заставлять подчиняться себе полицейских и секьюрити... Однако уже через полчаса эта процедура (взять заложника, прикрываясь им, пройти как можно дальше, когда он потеряет сознание, срочно взять нового и т. д.) приедается, и начинаешь откровенно скучать. К счастью, игра оказалась очень короткой (без проблем проходится часа за четыре, не больше), поэтому фанаты «Бешеных псов» вряд ли успеют сильно в ней разочароваться. Что же касается всех остальных геймеров, то они вряд ли дойдут даже до середины...



Формула игры

Prince of Persia – Ubisoft + корсар = **«Черный Корсар»**

Янош Грищенко

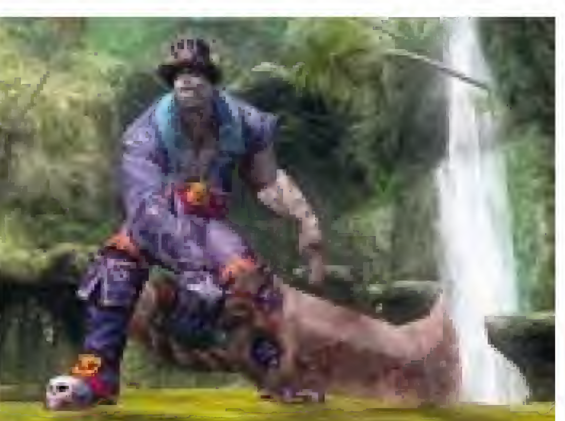
В кулуарах WideScreen Games давно созревал коварный план по созданию своего «Принца Персии», только... без принца и, собственно, без самой Персии. Царского отпрыска решено было заменить джентльменом удачи Фрэнсисом Блэйдом, а восточную страну – островом в Карибском море.

Игровой процесс «Черного Корсара» действительно очень похож на тот, что мы уже видели в Prince of Persia: The Two Thrones. Фрэнсис так же умеет карабкаться по всяческим выступам на стенах, перебираться через бездонные пропасти и проделывать различные акробатические трюки, от которых может пойти кругом голова. Это столь знакомое действо продолжается до тех пор, пока ваш протеже не находит магический амулет, после чего он в состоянии превращаться в Черного Корсара – персонажа с совершенно иными способностями, которые, как оказалось, просто-таки незаменимы для преодоления определенных этапов игры. В процессе прохождения главный герой получает все новые и новые навыки. Поначалу он не годен практически ни на что, но со временем научится выжигать кустарник на входах в пещеры, передвигать ящики, призывать на помощь зомби в ходе сражений и т. д.

Несмотря на удачную реализацию отдельных игровых моментов, «Черный Корсар» смотрится коряво и неотесанно. Прежде всего, обращает на себя внимание система управления: не знаю, как в «ЧК» играется с геймпадом, но точно уверен, что с помощью клавиатуры и мышки – просто отвратительно. Не раз и не два это станет причиной уменьшения ваших виртуальных сбережений – ведь разработчики наглеют, требуя иногда непомерную сумму (грабеж средь бела дня!) за воскрешение вашего неудачливого героя. При этом за периодические сохранения игры также нужно рассчитываться, однако с условием, что вы отыщите (хлопотное, конечно, занятие) алтарь, который позволит это сделать.

Дизайн уровней местами весьма неплох, но в целом очень уж прост и ничем не примечателен. Первые двадцать минут интересно пошастать по пещерам или гротам, но вскоре это приедается, в глаза начинают бросаться слабенькие текстуры и низкополигональные модели – вот она, истинная цена мультиплатформенности! Боевая система также довольно примитивна. Пара фехтовальных выпадов, несколько магических заклинаний – все, на что способен умудренный опытом корсар.

«Черный Корсар» оказался безнадежно далек от той пиратской романтики, о которой вы привыкли читать в толстых книгах в твердом переплете. Кажется, что в погоне за сокровищами голову потерял вовсе не Фрэнсис Блэйд, а сама WideScreen Games.



«Покусаю, покалечу»

Лучше поиграйте в



Tomb Raider: Legend
Prince of Persia: The Two Thrones

Паспорт



Жанр action/adventure
Разработчик WideScreen Games
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Web-сайт www.black-buccaneer.com

WideScreen Games
Компания основана в 1999 г. в Лионе. Послужной список разработчиков, откровенно говоря, совсем не впечатляет.
Игры Frank Herbert's Dune, Fame Academy: Dance Edition, Dead to Rights II
Проекты Plague, Ghostman, Gravity One и др.
Web-сайт www.wsg.fr

Вердикт



Заурядная игра о сокровищах, кораблекрушении, таинственном острове и пиратах – со спокойной совестью можете потратить свое свободное время на более полезное занятие

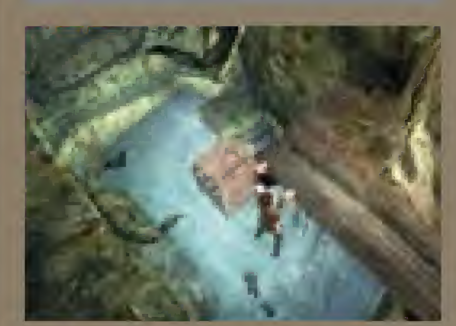
Графика	★★★☆☆
Звук	★★★☆☆
Играбельность	★★★☆☆
Локализация	★★★★★



\+ Относительная свобода выбора пути при прохождении; персонаж «2 в 1»



– Ужасное управление; слабенькая графика; несмышленый AI



Только не смотреть вниз!



После кораблекрушения



Лара Крофт, наверное, позавидовала бы

Паспорт 

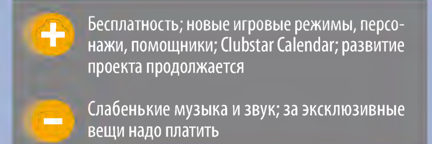
Жанр MMOG (massive multiplayer online golf)
Разработчик Ntreev
Издатель Gamefactory
Web-сайт www.albatross18.com/season2/

Ntreev
Корейская компания с офисом в Сеуле, работающая на локальном рынке с 1992 г. Первые 10 лет занималась созданием игр для ПК, в основном RPG. Сейчас переключилась на онлайн-проекты.
Игры Astonishia Story, Dark Story, Forgotten Saga, Steel Empire, Arcturus, Whiteday, Astonishia Story Remake, Trickster: Links to Fantasy
Проекты нет данных
Web-сайт www.ntreev.com

Вердикт 

«Альбатрос» растет и развивается, причем в правильном направлении

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Бесплатность; новые игровые режимы, персонажи, помощники; Clubstar Calendar; развитие проекта продолжается

– Слабенькие музыка и звук; за эксклюзивные вещи надо платить

Если вам нравится онлайн-гольф, посмотрите также

Shot-Online 2006 **ДПК 11/2006**


Arin – обаятельная девушка и хороший игрок


Не очень-то похоже на клюшки для гольфа, но главное – результат, а не внешний вид


Поле Blue Moon обманчиво простое, а новый персонаж Kooh хороша



Albatross 18: Season Two

Олег Данилов

Мы достаточно редко публикуем повторные обзоры игр, но перед нами уникальный случай. За полгода проект Albatross 18 настолько вырос и изменился, что определенно заслуживает еще одного ревью.

Впрочем, скорость, с которой в игре появляются новые персонажи, предметы и поля, не вызывает особого удивления. Корейский оригинал – PangYa – опережает англоязычный на год, так что сейчас разработчики просто внедряют в «Альбатрос» уже апробированные в Корее и странах Восточной Азии элементы. Правда, это не умаляет достоинств игры.

Итак, со времени нашего апрельского обзора в Albatross 18 (на момент написания статьи версии 3.02a) появились три новых поля – достаточно простое Blue Moon (ночной вариант Blue Water) и экстремально сложные Wiz Wiz и Silvia Cannon. Особенно хороши последние, содержащие массу возможностей для хитрых ударов и short-cut. Кроме того, вышли еще три персонажа – мачо Max, маленькая девочка Kooh и красавица Arin. Разумеется, для них, как и для старых героев, созданы новые виды одежек и бонусных предметов гардероба. Обновился и состав помощников (caddy) – теперь в их числе симпатичная ведьмочка Tiki, милая Lola и волшебница Brie. Естественно, добавлены и клюшки (Household Goods Set, Baseball Bat Set, Medieval Arsenal Set, SE-93 Afterburner Set), и мячи (Time Booster, Water Phoenix, Golden Phoenix).

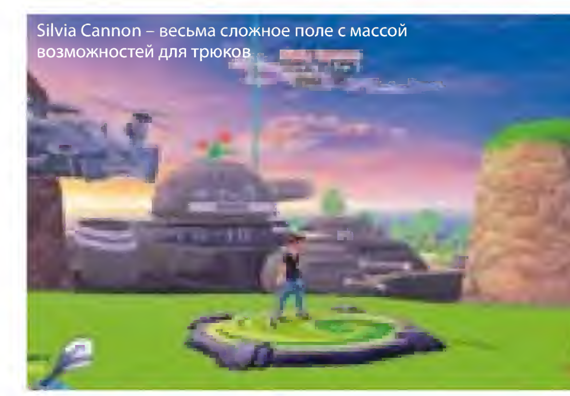
1 августа стартовал второй сезон Albatross 18. В этой версии был несколько изменен интерфейс, а также появился новый режим – Pang Battle, представляющий собой игру на ставки, причем в случае ничьей на одной из лунок сумма на кону возрастает в геометрической прогрессии. Надо сказать, геймплей в Pang Battle более напряженный и нервный, нежели в стандартном варианте, но зато и более захватывающий. Заслуживает внимания и система поощрения игроков – Clubstar Calendar. Чем чаще в течение месяца вы играете в Albatross 18, тем существеннее приз ждет вас в конце периода.

Из других свершений стоит отметить проведенный летом чемпионат мира по Albatross 18, в котором два десятка команд соревновались сначала в групповых турнирах, а затем по кубковой схеме. Кроме того, по PangYa будет проведен специальный турнир в Монце на гранд-финале WCG 2006 в октябре, а значит, игра теперь выходит на киберспортивную арену.

Ну и напоследок пару слов о том, что ждет нас в ближайшем будущем. Новые поля West Wiz, Shining Sand (пустыня), Ice Cannon (зимний вариант Silvia Cannon), Pink Wind, Deep Inferno; мужской персонаж Kaz и помощник Minty; два новых типа суперударов и переработанная анимация. Все это уже есть в Pangya Season 3: Revolution, стартовавшем в Корее 25 июля 2006 г., и наверняка появится в «Альбатросе». А самое интересное – игра выйдет на Nintendo Wii под названием Super Swing Golf PangYa, правда, упор в ней будет сделан на single player.

Формула игры

Albatross 18: Realms of Pangya × 2 =
Albatross 18: Season Two


Silvia Cannon – весьма сложное поле с массой возможностей для трюков

ТЕРРИТОРИЯИГР

КРАЩЕ ОДИН РАЗ ПОБАЧИТИ

GAME-EXPO.COM.UA

В межах виставки
цифроМанія 2006

Золотий спонсор:
ATi

Організатори:
Gameplay

26-29 ЖОВТНЯ

Київ,
виставковий
центр



вул. Салютна, 2

- Чемпіонати з новітніх ігор
- Конкурс ігрового костюма
- Презентації нового ігрового заліза
- Показовий виступ кіберспортивної команди

Та багато іншого...

Технологічний партнер:



Срібні спонсори:





Астероидный блюз

Space Cowboy Online

Паспорт



Жанр MMORPG (MMO action-sim/RPG)
Разработчик Masangsoft
Издатель Gala-Net
Web-сайт sco.gpotato.com

Masangsoft
Корейская компания, официально зарегистрированная в январе 2004 г., хотя за разработку своего первого проекта – Space Cowboy Online – ребята взялись еще в июне 2001 г. В феврале этого года стала частью японской корпорации Gala, с недавнего времени занимающейся и онлайн-играми.
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт masangsoft.com

Вердикт



Аркадный авиасим плюс MMORPG – гремучая смесь

Графика ★★★★
Звук ★★★★
Играбельность ★★★★★





Бесплатность; action-ориентированный геймплей; оригинальная система национальных войн и PvP; удобное управление



Лаги; высокие требования к каналу связи; за эксклюзивные предметы надо платить реальные деньги; несколько однообразные миссии

Посмотрите также



Fly for Fun **ДПК 10/2006**

Олег Данилов

Мы любим условно-бесплатные корейские MMORPG, хотя далеко не все из них удостаиваются обзоров на страницах «Домашнего ПК». Но игру с названием Space Cowboy Online, мы, поклонники аниме-сериала Cowboy Bebop, пропустить не могли. Слава богу, SCO оказалась достойна своего имени.

Space Cowboy Online – это оригинальная смесь авиааркады в стиле «Шторм» с многопользовательской RPG. Никаких привычных по другим ролевым онлайн-играм автоатак и скриптов здесь нет и в помине. Только честное соперничество пилотов в мастерстве маневрирования и стрельбы.

Действие игры происходит на неудачно колонизированной фракциями Deca и Vatallus планете Phillon. В результате межрасовых конфликтов и перехода власти в руки ресурсодобывающих корпораций в каждой из групп появляются свои бунтовщики, которые не хотят мириться со сложившейся ситуацией и уходят из городов. После многолетних войн основная цель колонизации Phillon забывается, и сведения о грандиозном проекте Artum, связанном с добычей энергии из недр планеты, теряются. По достижении одиннадцатого уровня каждому игроку предлагается примкнуть к одной из враждующих армий – регулярной Bygeniou (по сути, тоталитарный город-государство корпораций) или повстанческой Arlington. Будьте внимательны, выбирая сторону, в рамках данной учетной записи вы сможете создавать персонажей только этой фракции.

Хотя в названии и есть слово Space, все боевые действия происходят в атмосфере. SCO – онлайн-вариация на тему «Шторм», Yager и даже Descent, потому что часть миссий вы проведете в пещерах Филона. Монстры-противники – это как живые организмы, так и разнообразные танки, турели и летательные аппараты. Причем далеко не все они поднимаются в воздух, так что наш вам совет: совершенствуйте мастерство штурмовки. Как уже говорилось, никакой автоатаки здесь нет – для захвата и поражения цели приходится активно пилотировать, а для ухода от атак неприятеля – даже применять изощренные противоракетные маневры и использовать рельеф. Кроме того, стиль боя зависит от выбранного вами корабля.

Всего в SCO четыре типа машин, можно сказать, это классы из других MMORPG. I-Gear – атмосферный истребитель, идеальный для воздушных боев; B-Gear – бомбардировщик, лучше работающий по наземным целям, M-Gear – по



Lock release!

сути, истребитель поддержки, выполняющий в партиях, называемых здесь боевыми порядками (formation), функции клерика/мага. A-Gear – самый необычный аппарат – это танк-трансформер, способный и летать, и перемещаться по поверхности, и даже превращаться в стационарную турель. Все «самолеты» отлично дополняют друг друга в групповых боях.

Миссии в игре выдаются последовательно по одной за уровень, которых здесь, кстати, сто. При этом бегать в поисках NPC, ответственного за тот или иной квест, не надо, по выполнении вы автоматически получаете награду. Кроме того, есть и побочные миссии – в основном связанные с убийством определенного количества монстров. Задания не отличаются особой оригинальностью, но определенное разнообразие вносят миссии по штурмовке, ориентированию, пересечению вражеской территории и т. д. Ну и, конечно же, внимательно читая брифинги, вы получите почти неразрывное повествование, раскрывающее сюжет игры. Как правило, задания выполняются на тех же территориях, где воюют и другие игроки, но иногда для вас будут создаваться уникальные локации. Между миссиями и обычными полетами вы можете посещать город, продавать и покупать оружие, заниматься крафтингом, общаться с друзьями и т. д. Естественно, передвигаться в поселениях придется на своих двоих.

Наибольший интерес в SCO представляют противостояние наций и PvP. Вызвать на дуэль пилота вашей нации можно в любой момент, а бойцы противоборствующих фракции перманентно враждебны друг другу. Нельзя ни общаться, ни торговать с ними, и в любых зонах, кроме начальных, есть вероятность встретить врага. За каждого сбитого противника игрок и его бригада (гильдия) получают очко славы и так называемый killmark. Очки накапливаются для всей нации, и по достижении определенных значений (кратных 100 тыс.) на территорию врагов сбрасывается огромный боевой корабль. Если в течение двух часов он не будет уничтожен, фаза войны считается законченной, и нация-победитель получает разнообразные бонусы.


Давайте-ка, ребята, закурим перед стартом, у нас еще в запасе 14 минут

У каждой из враждующих сторон есть лидер. Президентом может стать командир лучшей по очкам славы бригады, имеющий в своем подчинении не менее 20 бойцов, достигнувший 60 уровня и лично набравший более 1000 очков славы. Он получает разнообразное спецоборудование и бонусы, может управлять экономикой, вести переговоры с лидером противоборствующей стороны, отсылать сообщения всей нации и т. д. Каждый месяц очки славы сбрасываются, а по итогам предыдущего выбирается новый президент.

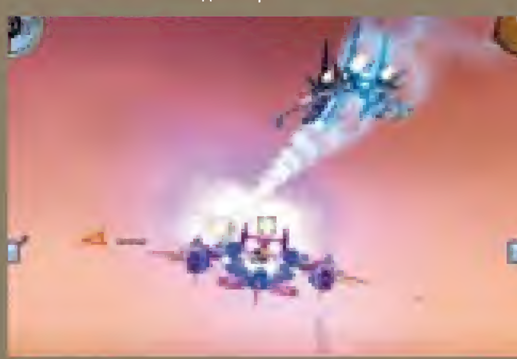
Что касается графики, SCO нельзя назвать самой современной игрой. Движок явно устарел, текстуры и модели далеко не высшего качества, да и эффекты могли бы быть поярче. Музыка в принципе неплоха, но не более того. Зато вы можете перенести в директорию игры свои любимые композиции и летать под них. Рекомендуем тяжелый рок.

Space Cowboy Online достойна почетного знака «Выбор редакции», но две причины не позволяют нам провести награждение. Во-первых, непомерные аппетиты SCO, запросто генерирующей 10–20 MB трафика в час (все-таки это action), и во-вторых, весьма серьезные требования к каналу связи – лаги здесь бывают достаточно часто, что в играх подобного рода недопустимо. Но в целом SCO – пожалуй, самая оригинальная MMO последнего времени, к тому же полностью бесплатная.

See you space cowboy...


Потому что мы – Бригада!


На честном слове и на одном крыле


Врешь, не возьмешь!


Вооружен и очень опасен


Кое-кто не может расстаться со своим кораблем и на земле

Формула игры

«Шторм» + MMORPG = **Space Cowboy Online**


А мы с друзьями пошли на Пафоса

Полеты во сне и наяву

Fly for Fun

Паспорт



Жанр MMORPG
Разработчик Aeonsoft
Издатель Gala-Net
Web-сайт flyff.gpotato.com

Aeonsoft
Корейская компания, созданная в мае 2002 г. Flyff – первый проект студии. В январе 2006-го стала частью японской корпорации Gala.
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт www.aeonsoft.co.kr

Вердикт



Очень милая RPG в аниме-стиле с возможностью летать

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



Симпатичная анимешная графика; воздушные бои и гонки; интересный сеттинг; бесплатность; приятная внутриигровая атмосфера



Несколько однообразные квесты; упрощенная ролевая система; эксклюзивные вещи продаются только за реальные деньги

Формула игры

MMORPG + аниме + полеты = **Fly for Fun**

Посмотрите также



Space Cowboy Online **ДПК 10/2006**

Олег Данилов

Хотя Space Cowboy Online и Fly for Fun разрабатывались разными корейскими студиями (сегодня, впрочем, входящими в состав одной японской медиакорпорации) и абсолютно не похожи друг на друга, у них все-таки есть общая черта – возможность летать. А это дорогого стоит.

Как и SCO, игра от Aeonsoft полностью бесплатная, но для покупки эксклюзивных вещей необходима не внутриигровая валюта penya, а так называемые GPotato, приобретаемые за реальные деньги. Курс для SCO и Flyff одинаковый – 1000 GP к $10. Надо сказать, что цены здесь кусаются, за комплект одежды японской школьницы или полицейскую униформу придется выложить $20–30, а за уникальный ховербайк для полетов – целых $65! Кстати, аккаунт для SCO и Flyff используется один и тот же. Но, впрочем, хватит о грустном, ведь играть в Fly for Fun можно совершенно бесплатно и при этом получать удовольствие, обещанное в названии.

Визуально и по механике игра напоминает Ragnarok Online. Естественно, графика тут посовременней, хотя 3D-модели, безусловно, простоваты. Впрочем, Flyff берет свое неподражаемым стилем. Анимешные игровые персонажи на фоне пасторальных пейзажей соседствуют здесь с очень оригинальными монстрами – откровенной пародией на чудищ из других онлайновых RPG. Кстати, и в музыке явно использованы элементы знаменитых классических мелодий. Честно говоря, смотреть на героев и NPC одно удовольствие – все оформление создает прекрасное, сказочное настроение, которое, само собой, влияет на игроков. Опекать новичков и помогать им для персонажей старших классов здесь обычное дело.

Игровая механика Flyff достаточно проста. Параметров у героя всего четыре – стандартные Strength, Stamina, Dexterity и Intelligence. По достижении 15 уровня базового класса Vagrant доступны четыре первых специализации – Mercenary (воины), Magician (маги), Assist (клерики), Acrobat (лучники). После 60 уровня появляются подклассы – Knight и Blade, Psykeeper и Elementor, Ringmasters и Billposters, а также Jesters и Rangers. Естественно, у каждого типа персонажей свои собственные спецвозможности – удары и выстрелы у воинов и лучников, атакующие и защитные заклинания у магов и клериков. Умения развиваются при их использовании, и с повышением уровня открываются более мощные модификации. В итоге существует достаточно много путей для совершенствования героя.

Но самая интересная часть Flyff – это, конечно же, полеты, кстати, впервые реализованные в



Все, что осталось от вражеского состава



OMG!!!



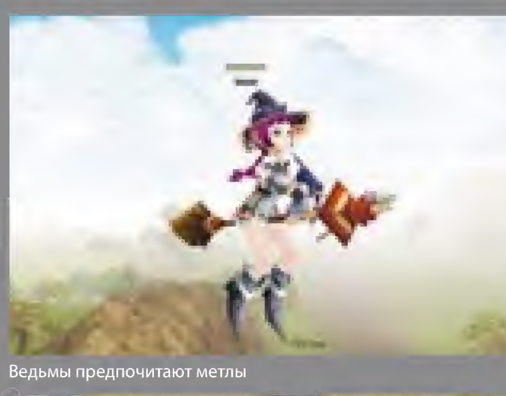
MMORPG. Blizzard со своим дополнением World of WarCraft: The Burning Crusade осталась с носом. После достижения 20 уровня и выполнения специальных квестов вы можете оседлать метлу или воздушный скейт и парить в небесах. Во-первых, это позволяет быстрее путешествовать по миру, представляющему собой островную гряду, во-вторых, в облаках живут летающие монстры, с которыми можно сражаться, в-третьих, это просто весело. Название не обманывает – fly for fun! Опыт, заработанный в воздушных боях, больше, кстати, похожих на шутер, чем на MMORPG, не повышает ваши базовые характеристики, а увеличивает скорость авиапутешествий и маневренность, что может пригодиться в устраиваемых время от времени игроками авиагонках. Конечно, летать между островами совсем не обязательно, ведь существуют и классические свитки телепортации, но... очень забавно. Особенно когда вы отправляетесь в путешествие группой или целой гильдией.

Кстати, о гильдиях. В Flyff, кроме обычного PvP на специальных аренах, как дуэльного, так и партия на партию, существуют и войны гильдий, происходящие в определенное время по достаточно сложным правилам. Сами партии и гильдии набирают уровни наравне с игроками, участвующими в них. Существуют даже специальные партийные заклинания, доступные лидеру группы. А главы гильдий могут повышать и понижать ранг членов своих орденов, а также давать им определенные привилегии.

Собственно ординарные квесты в Flyff достаточно банальны и, как правило, сводятся к убийству определенного количества монстров. Сюжетные задания более интересны, впрочем, как и сама изложенная с их помощью история, объясняющая происхождение мира игры Roika Mainland и причину появления в нем клоунов, призванных богами привнести в мир гармонию и радость, но вместо этого попытавшихся захватить власть и ввергнувших острова в хаос войны.

Можно было бы еще долго рассказывать о Flyff, но мы рекомендуем вам самим попробовать игру. Благо ее клиенты (впрочем, как и пользовательская часть Space Cowboy Online) размещены на ДПК-DVD. Генерируемый трафик – 4–8 MB в час. Чистого неба и богатого лута. Fly for Fun!





Ведьмы предпочитают метлы



Дискотека на природе. Танцуют все!



Дед Мороз и Снегурочка



«Хоть бог и запретил дуэли…»



«И поднимал он камни, и говорил с ними, и называл их имена…»

Новинки shareware



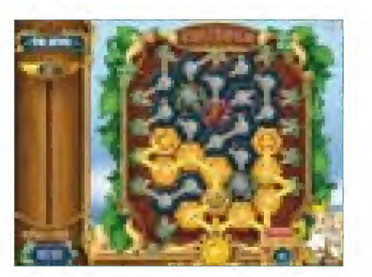
Олег Данилов

В последнее время стало появляться все больше shareware/freeware-игр, вдохновленных консольными проектами. Таких как De Blob, получившая «Выбор редакции» в прошлом номере, или Frets on Fire, заработавшая аналогичный приз в текущем, клоны Geometry Wars (Xbox 360) и Kirby Canvas Curse (Nintendo DS). Удивляться здесь нечему, ведь многие ставшие привычными нам типы shareware-игр наподобие match-3, Bust-a-Move, Cascade и т. д. тоже в свое время пришли с разнообразных консолей. Увы, те авторы, которые берут в качестве образцов PC-проекты, оригинальностью не блещут. Впрочем, смотрите сами.

Talismania Deluxe

★★★★★

Разработчик Rocket Jump Games
Объем 12,5 MB
Адрес загрузки www.popcap.com/launchpage.php?theGame=talismania

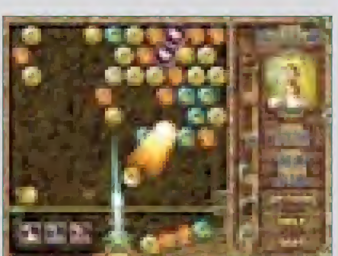


Хотя в основе Talismania и лежит старый как мир геймплей Pipes, благодаря оригинальным нововведениям и великолепной графике игра заслуживает высочайших оценок. Ваша задача – помочь королю Мидасу, да-да, тому самому, который был наказан за собственную жадность, спасти свою дочь и избавиться наконец-то от золотого проклятья. Собирая монеты, вы должны после прохождения каждого уровня восстанавливать знаменитые сооружения Древней Греции. Не обойдется, конечно же, и без мифических чудовищ и олимпийских богов. Имеются здесь и забавные бонусные раунды, и разнообразные power-up. Несмотря на обманчивую простоту геймплея, оторваться от игры решительно невозможно.

Inca Quest

★★★★★

Разработчик Rock Solid Games
Объем 20,3 MB
Адрес загрузки www.dfgfile.com/download/IncaQuestSetup.exe

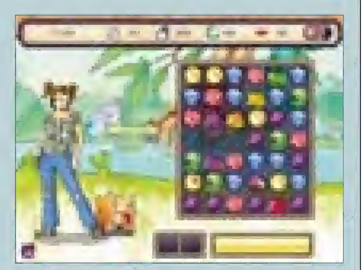


По геймплею Inca Quest практически идентична классической Bust-a-Move или отечественным «Булькам», лучше известным у нас в стране. Стреляем разноцветными шариками, стараясь очистить поле от элементов того же цвета. Естественно, имеются разнообразные бонусы и даже более того – магазин между уровнями, в котором можно приобрести power-up. Заслуга разработчиков – стильные комиксы, рассказывающие историю профессора археологии, и симпатичное оформление. Вообще по внешнему виду игра очень напоминает знаменитую Zuma. Есть режимы *Adventure*, *Puzzle* и *Survival* – их названия говорят сами за себя. Музыкальное оформление показалось нам несколько навязчивым.

Fashion Fable

★★★★★

Разработчик Creatrix Games
Объем 12,8 MB
Адрес загрузки www.creatrixgames.com/fashion-fable



В принципе Fashion Fable достаточно стандартная игра в стиле match-3, да к тому же и графику проекта нельзя назвать сногсшибательной. Но есть одна важная причина, по которой мы и включили FF в этот обзор. Игра адресована девочкам и посвящена моде. Собирая элементы по три, вы должны набрать определенное количество токенов и можете заработать деньги, а затем тратить их между уровнями на приобретение одежды для вашего аватара. Разнообразие юбок, брюк, блузочек от-кутюр просто поражает, а ведь есть еще всякие бонусные одежки. Девочка-модель отображается справа от игрового поля, так что всегда можно полюбоваться ее нарядами. Гламурненько.

D-Bug

★★★★★

Разработчик Diezel Power Studios
Объем 18,0 MB
Адрес загрузки www.d-buggame.com/dbugdemo.exe

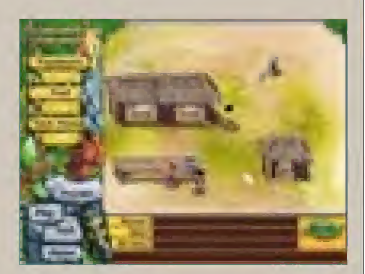


Идеальный Crimsonland – это оригинальный Crimsonland. Как бы ни тужились разработчики, завидующие славе 10tons Entertainment, но создать настолько же захватывающую и такую же простую аркаду никому не удается, хотя вроде бы все элементы геймплея копируются один в один. Ребята из Diezel Power Studios поступили проще, они вообще не стали ничего менять в концепции Crimsonland, только обновили графику, сделав ее полностью трехмерной, добавили спецэффектов – и все. Даже основные типы оружия, спецвозможности и бонусы остались те же самые. Более того, и цветовые гаммы игр очень близки. Впрочем, нас это не особо смущает: «Хороший жук – мертвый жук». Этому учил еще Хайнлайн.

Virtual Villagers: A New Home

★★★★★

Разработчик Last Day of Work
Объем 16,0 MB
Адрес загрузки www.ldw.com/zips/VVsetup1_01.exe

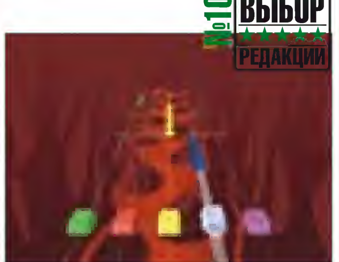


Симуляторы бога делает не только Питер Молиньё, встречаются они и среди shareware-игр. В Virtual Villagers вам предстоит привести к процветанию потерпевших кораблекрушение путешественников, начавших новую жизнь на острове. Как и в других God-sim, вы в буквальном смысле слова тягаете своих подопечных за шкирку, тыкая их в разнообразные предметы и детали окружения, и смотрите, что из этого выйдет. Поселенцы влюбляются, рожают детей, болеют, занимаются земледелием и исследованиями, в принципе весьма осмысленно ведут себя и без вмешательства игрока. В итоге получаем тамагочи для PC. Единственная проблема – графика – назвать ее современной нельзя даже с натяжкой.

Frets on Fire

★★★★★

Разработчик Unreal Voodoo
Объем 32,7 MB
Адрес загрузки louhi.kempele.fi/~skyostil/uv/fretsonfire/dist/FretsOnFire-1.0.225-win32.zip

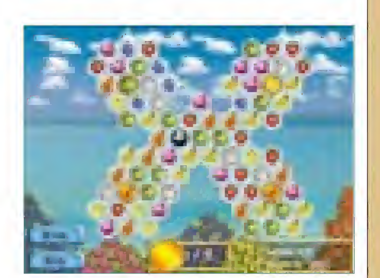


Frets on Fire – победитель Assembly demo party 2006 в категории игр. По сути, перед нами PC-клон знаменитой Guitar Hero для PlayStation 2. При желании вы даже можете подключить через PS2/USB-переходник контроллер-гитару для PlayStation 2 и экспортировать все песни с оригинального DVD-диска. Тем, кто не имеет игровой приставки, придется взять клавиатуру в руки, как гитару, и, использовав клавиши *F1–F5* в качестве грифа, бить по «струнам» с помощью *Enter*. Задача проста – в такт мелодиям попадать в нужные аккорды. В базовую версию входят только три композиции, зато имеется встроенный редактор, и онлайн-сообщество (*frets.freenerd.org*) перевело несколько сотен знаменитых мелодий в формат игры.

Tropix

★★★★★

Разработчик Robot Super Brain
Объем 15,7 MB
Адрес загрузки www.robotsuperbrain.com/Tropix/TropixInstaller.exe

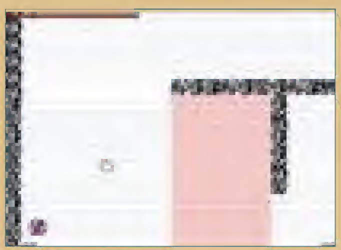


На самом деле Tropix – не одна игра, а сразу двенадцать, причем связанных общим сюжетом. Ваша задача обеспечить комфортную жизнь на тропическом острове забавной обезьянке и крабу. Для этого необходимо приобретать и размещать на пляже различные предметы, удовлетворяющие потребности обитателей в еде, развлечении и комфорте. Зарабатывать деньги придется в разнообразных аркадных мини-играх и головоломках. Есть здесь и клон Zuma, и Sudoku, и кроссворд, и Cascade, и пасьянсы, и боулинг, и даже платформер. Графика Tropix далеко не самая современная, но весьма милая. А еще можно отправить другу открытку с острова и наблюдать за своими подопечными на screensaver.

Karack Spirit

★★★★★

Разработчик Evilish
Объем 1 MB
Адрес загрузки www.rocketsoft.gm-school.uni.cc/uploads/KarackGame.zip



Автор этого маленького freeware-проекта явно вдохновлялся гениальной Kirby Canvas Curse, одной из лучших игр для Nintendo DS. Но в отличие от оригинала нам предлагается не платформер с инновационным управлением, а серия головоломок. Ваша задача – провести шарик через игровое поле, «рисуя» мышкой платформы и пандусы. Шарик подчиняется законам физики и при соприкосновении с границами поля разрушает их, выпадая за его пределы. Противников как таковых в Karack Spirit нет, зато есть некие интерактивные элементы, например пушки, разгоняющие шары, и зоны, в которых рисование запрещено. Графика игры стилизована под карандашный рисунок и очень проста.

Pirate Poppers

★★★★★

Разработчик Mystery Studio
Объем 13,9 MB
Адрес загрузки www.playfirst.com/game/piratepoppers/download/windows



Ни один из наших обзоров, в том числе и данный, не обходится без клона Zuma. Pirate Poppers по большому счету почти точная копия Luxor, то бишь пушка (а здесь во всю эксплуатируется пиратская тематика), стреляющая разноцветными ядрами, движется в нижней части экрана. Проходя уровни, вы собираете сокровища, постепенно заполняющие пещеру на необитаемом острове. Из находок стоит отметить весьма изощренные конфигурации полей и некоторые интересные бонусы, опять-таки привязанные к пиратской теме. Графика Pirate Poppers звезд с неба не хватает, да к тому же и стильной ее не назовешь. Впрочем, на геймплее это особо не отражается, а он в принципе не плох, ведь испортить Zuma очень сложно.

HGEWars

★★★★★

Разработчик Yuriy O'Donnell
Объем 0,3 MB
Адрес загрузки www.yurka.org/files/hgewars57.zip



Один из многочисленных клонов Geometry Wars (Xbox 360), которых после скандального обращения Bizarre Creations к мировому сообществу независимых разработчиков появилось, кажется, еще больше. Идея стара как мир – по экрану мечется маленький кораблик, отстреливая сонмы супостатов, волнами накатывающих на него с разных сторон. Как и в оригинале, во всех клонах используются намеренно примитивная графика (геометрические фигуры ярких цветов), эластичная сетка-фон, изгибающаяся в зависимости от происходящего на экране, и черные дыры, затягивающие противников и ваш кораблик. Все предельно просто, но оторваться решительно невозможно.



«Ангелы смерти: Асы Второй мировой»
Blazing Angels: Squadrons of WWII

Жанр авиааркада
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★☆☆

Blazing Angels, конечно, существенно превосходит практически аналогичную по геймплею Heroes of Pacific в части графики. Пожалуй, это самая красивая на сегодня авиааркада. Хотя авторы явно переборщили с glow-эффектами, в целом Blazing Angels демонстрирует очень драматичную и выразительную картину сражений в небе над Англией и Тихим океаном. Но по вовлеченности в игровой процесс и сложности управления самолетом Heroes of Pacific берет реванш. Впрочем, это нисколько не умаляет достоинств «Ангелов смерти» – отличная авиааркада для тех, кто не хочет осваивать сложную «Ил-2», но обладает весьма мощным домашним ПК.

Локализация от «Акеллы» расстроила. Во-первых, игра не озвучена, вместо этого нам предлагают читать субтитры. А подобранный русификаторами шрифт больше подходит для детского квеста, чем для боевого сима. Да и сам перевод порой напоминает плохой подстрочник.



«Герои воздушных битв» Heroes of the Pacific

Жанр авиааркада
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

К сожалению, год назад мы пропустили оригинальную Heroes of the Pacific. Но зато теперь можем насладиться великолепной локализированной версией этой авиааркады. Здесь действительно есть на что посмотреть – «Герои воздушных битв», безусловно, лучшая из существующих игр подобного жанра и одна из лучших работ русификаторов компании «Бука». В первую очередь впечатляет масштабность воздушных сражений, которые благодаря отличной работе с камерой и мастерству звукорежиссеров смотрятся как настоящий фильм о войне. Простите нас за крамолу, но по степени погружения в бой Heroes of the Pacific даст фору и знаменитой «Ил-2». Кроме того, здесь имеются и ролевые элементы, и даже отлично поданный сюжет.

Локализация просто образцовая. Переведены и перерисованы все документы, включая рукописные, озвучены комиксы и абсолютно все переговоры в воздухе. Голоса подобраны идеально. Браво.



«Дрейк из клана 99 драконов» Drake of the 99 Dragons

Жанр аркада
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Вслед за шутером XIII потянулись и его идейные последователи. В «Дрейке» использована технология cel-shading, которая делает картинку больше похожей на интерактивный комикс, чем на собственно игру. Если этот факт не вызывает у вас неприятия, предупредим, что все выстрелы, прыжки и многие другие действия главного героя сопровождаются надписями «Ту-у-м», «Бах!» и пр. Большую часть времени Дрейк уничтожает разнообразых негодяев, позарившихся на драгоценный артефакт, принадлежавший его клану, а также бегает по стенам и выполняет всевозможные трюки, следуя заветам братьев Вачовски.

Локализация от «Нового Диска» вызвала двойственные ощущения. С одной стороны, игра полностью переведена на русский язык. С другой, – озвучка персонажей не дублирована, а наложена поверх оригинальной. Да и, по правде говоря, голос актера, «сыгравшего» Дрейка в локализированной версии, несколько не соотносится с внешностью главного героя.



«Как достать соседа: Сладкая месть»
Neighbours from Hell: Revenge Is a Sweet Game

Жанр аркада/головоломка
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор GFI
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Неоднократно мы писали о переизданиях одних и тех же игр разными российскими компаниями в случае изменения условий контрактов с западными фирмами. Как правило, перевод в таких ситуациях делается повторно, но в целом особых отличий между версиями нет, разве что они по-другому оформляются и комплектуются аддонами. Увы, первая часть великолепной «Как достать соседа», переизданная «Руссобитом-М», внешне выглядит точно так же, как версия от «Буки» (2003), да и никаких бонусов не содержит. Более того, прошедшее с момента выпуска оригинала время не пошло игре на пользу, а скоро появится третья часть проекта.

Локализация повергла нас в шок. После весьма качественного и, главное, приличного перевода от «Буки» видеть слова «жжот», «кросавчег», «гнида», «пошастать» и т. д. просто неприятно. Одним словом, мы рекомендуем поискать вариант, выпущенный в свет в конце 2003 г.

«Код да Винчи» The Da Vinci Code



Жанр адвентюра с элементами action
Издатель 1С:МУЛЬТИМЕДИА
Локализатор Atomy
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Мы не раз становились свидетелями того, что игры, приуроченные к выходу самых ожидаемых кинофильмов, не блистали высоким качеством, а порой оказывались откровенно халтурными. В адрес игроизации «Кода да Винчи» тоже было выпущено немало критических стрел.

О сюжете долго говорить не стоит. Он фактически повторяет фабулу книги и фильма. Кстати, Лэнгдон и Софи (как и другие персонажи) не имеют никакого сходства со своими киношными двойниками. А более всего в игре раздражают фрагменты в духе action, которые кажутся совершенно чужеродными элементами в «интеллектуальном детективе».

Локализация выполнена неплохо, однако нас очень позабавил тот факт, что актриса, озвучивавшая Софи, говорит с явным французским прононсом, в то время как ее соотечественник – полицейский Безу Фаш – изъясняется на чистейшем русском языке.

«Короли смутных времен»
The Kings of the Dark Age



Жанр стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

Честно говоря, мы думали, что такие игры не выпускают уже как минимум лет десять. Но не тут то было – The Kings of the Dark Age вышла в 2005-м. Конечно, любители oldskool hardcore еще не вымерли окончательно, и оставшимся могиканам наверняка понравятся сложная экономическая система и интерфейс в старом стиле (совершенно, надо сказать, неудобный в использовании). Но даже их скорее всего отпугнут ужасающая плоская графика (первые Disciples на порядок красивее), кошмарная анимация и неудобоваримое управление. Вот если бы эту внутреннюю механику да передать в хорошие руки... Одним словом, мы не рекомендуем данный проект нашим читателям, особенно тем, кто уже видел пошаговые стратегии нового поколения.

Локализация в принципе неплохая, перевод вполне ровный, озвучка качественная. Вот только встречающиеся время от времени проблемы со шрифтами портят картину.

«Лига Хаоса: Кровавый Спорт»
Chaos League: Sudden Death



Жанр аркада
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★☆☆

Chaos League – одна из самых необычных игр пятилетия. Оригинал, вышедший в 2004 г., имел тем не менее некоторые недостатки: несовершенный пошаговый режим, невозможность оперативно менять командную стратегию, да и AI противников подкачал. В аддоне все это было исправлено. Более того, компьютер стал задействовать преимущества каждой из рас и учитывать счет матча. Противник начал тянуть время, играть в перепасовку, активней использовать командные прорывы и т. д. Появились и новые расы – цикуты, гномы и проклятые – весьма интересные с точки зрения тактики. Одним словом, редакция «ДПК» рекомендует.

А вот локализация расстроила. Хронические вылеты за пределы текстовых блоков, часть имен и названий не переведена, кое-где вообще выпадает служебная информация в кодах, имеется большое количество ошибок. И хотя озвучка комментаторов неплоха, ей явно не хватает экспрессии английской версии.

«Место преступления: 3 измерения убийства»
SCI: 3 Dimensions of Murder



Жанр интерактивный детектив
Издатель «Акелла»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

В нише интерактивных детективов, кроме «девчачьего» сериала о Нэнси Дрю, обращают на себя внимание игровые адаптации известных (теперь и в нашей стране) телевизионных шоу типа «Закон и порядок» или Crime Scene Investigation.

Не зря новому продукту дали название «3 измерения убийства». Дело в том, что существенной переработке был подвергнут движок, ставший трехмерным. В принципе геймплей серьезных изменений не претерпел, а вот кое-какие преимущества 3D (например, возможность таким образом повернуть найденную улику, что обнаруживается некая интересная деталь) добавляют новизны.

Жаль, правда, локализация получилась слишком пресной. Тексты достаточно грамотны, но вот эмоции в голосах «стандартного» коллектива акелловских актеров отсутствуют.

«Проект XXX» Project: Xenoclone



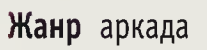
Жанр аркада
Издатель «Акелла»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

Не ожидайте от Project: Xenoclone чего-то особенного. Перед вами очередной платформер, созданный, очевидно, исключительно для тренировки указательного и среднего пальцев руки игрока. Судите сами: здесь по большому счету имеется только один вид оружия с двумя типами зарядов. При этом все монстры (а их, по законам жанра, очень и очень много) в подземной секретной лаборатории делятся на два вида – красные и голубые. Поймите правильно: чтобы уничтожить чудовище одного цвета, нужно выстрелить в него зарядом другого цвета. Иначе никак. Графика, звук и прочие технологические прелести – на уровне бюджетной игры трехлетней давности.

Работа над локализацией у «Акеллы» оказалась непыльной. В игре совершенно отсутствует озвучка, а сюжет передается в виде комиксов с текстами, которые и нужно было перевести на русский язык. С чем компания успешно и справилась.

«Психи на колесах» Freaky Tuner



Жанр аркада
Издатель «Руссобит-М»

Локализатор Play Ten
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

Польские игровые компании трудятся в поте лица, буквально ежемесячно (благодаря стараниям российских издателей) снабжая нас новыми продуктами для рубрики «Локализации». Вот только получают эти игры очень уж низкие оценки. Особо «везет» жанру автоаркад, в котором поляки ухитрились максимально наследить. Freaky Tuner – очередная аркадная гонка с убогой графикой, невменяемым геймплеем и странной физикой. Текстуры объектов явно взяты из какой-то бесплатной библиотеки, трассы прокладывал человек, незнакомый с автомобилями, а физику подключал ученик пятого класса. В общем, перед нами одна из худших игр за последние годы.

Локализаторы проделали поистине титаническую работу, перерисовав вывески, а в некоторых случаях даже смоделировав их в 3D. А переводом явно занимались постоянные посетители сайта udaff.com – «падонковской» лексики здесь в избытке. Эту бы энергию да в мирное русло.

«Убойный футбол» Crazy Kickers XXL



Жанр аркада
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор GFI
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Шуточная футбольная аркада Crazy Kickers XXL вышла два года назад, однако и сейчас игра выглядит вполне пристойно, хотя графическая составляющая немного устарела. Проект с оригинальной анимацией и смешными персонажами (панды, ящерицы, носороги, обезьяны) затягивает на несколько вечеров, так что порох в пороховницах немецких разработчиков из Phenomedia (авторы популярной Moorhuhn) еще есть.

Роль тренера заключается в отборе игроков в команду (в «Убойном футболе» в матче участвуют четыре полевых футболиста и вратарь) согласно их показателям (сила, скорость, точность удара). Имена спортсменов заставят улыбнуться любого: Роберто Карлсон, Андрес Быстренко, Павел Медвед. Да и выглядят все они красочно благодаря разнообразным прическам и одежде.

Перевод осуществлен с должным количеством юмора, и свою прелесть аркада после локализации не потеряла.

«Agon. Бесконечное приключение» Agon

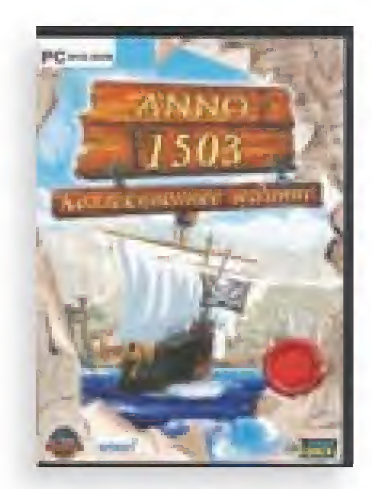


Жанр адвентюра
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Изначально Agon планировался как shareware-сериал, а предусмотрено было целых четырнадцать эпизодов. Однако пока духу разработчиков хватило всего на три истории, которые и собраны воедино в этом продукте.

Главному герою с вашей помощью придется проявлять свои интеллектуальные способности, решая загадки в Лондоне, Лапландии и на Мадагаскаре. Нельзя сказать, что игра отличается высокой технологичностью, ее движок до боли напоминает старый и заслуженный Omni 3D с панорамированием и перемещением в тех направлениях, куда указывают стрелочки.

Локализация вызывает двойственное отношение. С одной стороны, великолепная работа по подбору шрифтов в многочисленных документах, а также эффектные «фокусы» со стилизованными надписями на русском языке в роликах, а с другой – абсолютно неживая озвучка.



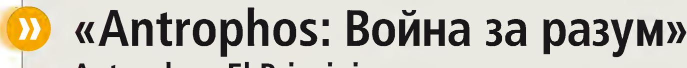
«ANNO 1503. Коллекционное издание»

1503 A.D.: The New World

Жанр стратегия реального времени
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

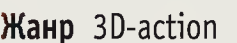
Трудно найти геймера, любителя экономических стратегий реального времени, который бы не играл в серию ANNO. Это одна из лучших игр такого плана, отличительной особенностью которой является реализм геймплея. На данном диске представлены локализованная версия ANNO 1503: The New World и аддон ANNO 1503: Treasures, Monsters & Pirates. В качестве бонуса имеются обои для Рабочего стола, видеоматериалы, музыка из игры и дополнительные сценарии.

Локализация сделана на твердую «четверку». Основная претензия к переводу – сортировка в разделе помощи, порядок которой остался от оригинальной версии и не соответствует русскому алфавиту, что, естественно, не самым лучшим образом сказывается на эргономике, поскольку этой секцией приходится пользоваться очень часто.



«Antrophos: Война за разум»

Antrophos: El Principio



Жанр 3D-action
Издатель «Руссобит Паблишинг»/«Плэй Тэн Интерэктив»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★☆☆☆

«Динамичный боевой экшен в стиле аниме с захватывающим зубодробительным геймплеем» на поверку оказывается ужасным проектом уровня студенческой поделки, недостойной не то что издаваться на диске, но даже распространяться бесплатно. Устаревшая лет на пять графика, двухкнопочное управление, бездарный дизайн уровней и монстров, убогая анимация, отсутствие баланса, примитивнейшая электронная музыка («звук от настоящих чукотских панков»)... В общем, брать это недоразумение нельзя ни в коем случае.

Локализация оказалась под стать игре – перевод производит впечатление машинного, который затем чуть-чуть дошлифовали напильником (и даже не удосужились исправить грамматические ошибки), шрифты подобраны отвратительные, а озвучку записывали, похоже, «профессиональные программисты».

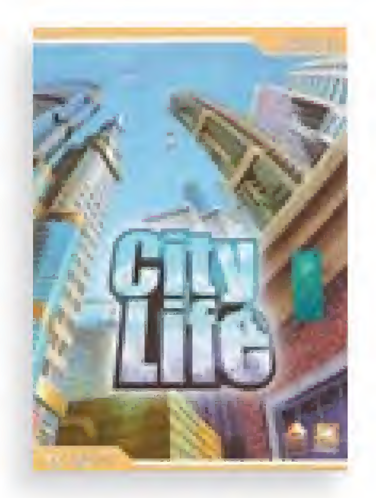


Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth

Жанр action/horror
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Call of Cthulhu – довольно редкий на ПК представитель ужастиков, получивший четыре балла в основном благодаря отсутствию достойных конкурентов. Хоррор на поверку оказывается не очень страшным, управление в action-составляющей – неудобным, графика – устаревшей... Похвалы заслуживает, по большому счету, лишь замечательный сюжет, в основу которого легли произведения Говарда Лавкрафта.

Локализация выполнена хорошо, но не идеально. Не переведены ни название игры, ни предупредительная надпись в ее начале. Текстуры также оставлены на английском. Русский текст отличный, а вот озвучка не очень качественна – некоторые персонажи просто великолепны, в то время как другие им явно уступают. Да и главный герой, прямо скажем, мог бы играть получше – судя по голосу, он не теряет присутствия духа даже в те моменты, когда от испытываемого ужаса у него все плывет перед глазами...



City Life

Жанр экономическая стратегия
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★★

Слишком много в последнее время появлялось игр, претендовавших на титул «убийцы SimCity», и City Life – один из таких проектов. Полное отсутствие экономики, обучающего сценария и внешний вид в стиле конструктора LEGO – все это делает игру, скажем так, несколько неконкурентоспособной. Правда, интересная находка в City Life все же есть – разделение населения на социальные слои, что привносит занятное разнообразие в геймплей. Кстати, найти оптимальную возможность развития города бывает порой очень непросто.

Локализация от «Акеллы» сделана на приличном уровне – нет ни одного непереведенного момента, шрифты подобраны хорошо, прекрасно выглядят и легко читаются. Раздел помощи выполнен отменно, в нем разберется даже геймер, впервые запустивший игру подобного рода.



Desperados 2: Cooper's Revenge



Жанр тактическая RTS/action
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Выход Desperados 2: Cooper's Revenge доказал, что немецкая студия Spellbound создала не клон Commandos, а довольно оригинальный проект. Перед нами все тот же Дикий Запад, но уже перекочевавший в полное 3D. Однако впечатляющие своим дизайном и детализацией локации вызывают проблемы на маломощных компьютерах – уровни загружаются медленно, да и системные требования у Cooper's Revenge великоваты.

С приходом 3D и вида от третьего лица изменился и геймплей. Теперь при активном использовании нововведений игра превращается в динамичный action, лишенный stealth-элементов. Пострадал и сюжет, довольно невнятно подаваемый порциями между миссиями.

К локализации «Акелла» подошла довольно скрупулезно, однако изюминки в переводе нет. Претензии технического характера отсутствуют, но все же эмоций в голосах персонажей немного.

Dungeon Siege



Жанр action/RPG
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Помнится, в майском номере «Домашнего ПК» мы обозревали локализацию Dungeon Siege II от «1С» – и вот не прошло и полгода, как «Новый Диск» решил выпустить первую часть этой игры (к слову, увидевшей свет целых четыре года назад). К сожалению, поговорка «Лучше поздно, чем никогда» в данном случае не соответствует действительности – первая часть сегодня выглядит откровенно устаревшей и даже примитивной, однозначно проигрывая и Dungeon Siege II, и Titan Quest.

Локализация выполнена неплохо, к текстам никаких претензий нет. Зато к озвучке они имеются – голоса звучат неестественно и чересчур пафосно. К счастью, разговоров тут немного, так что впечатления от игры это почти не портит. К тому же на диске есть и английская версия – поэтому если локализация вас разочарует, можно обратиться к языку оригинала. Еще один замеченный недостаток – отсутствие очень неплохого дополнения Legends of Aranna.

«Emergency 4: Служба спасения 911»

Emergency 4: Global Fighters for Life



Жанр RTS/симулятор служб спасения
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Проектов, подобных Emergency 4, не так уж и много, и выходят они не часто, но несмотря ни на что ряды поклонников этого жанра продолжают расти. Игра представляет собой смесь стратегии реального времени и симулятора работы различных служб спасения. Геймплей не ограничивается стандартными приемами вызовов и отправкой соответствующей службы по требованию. Также необходимо очень внимательно следить за экономикой, количеством сотрудников в каждой службе. В игре представлены самые различные ситуации, в которых придется разобраться, – от небольшой дорожной аварии до теракта и авиакатастрофы.

Локализация в исполнении «Руссобит-М» выполнена на очень высоком уровне – переведено абсолютно все: шрифт подобран грамотно, он не отвлекает от игры и хорошо читается. Голоса актеров адекватны ситуациям и отлично передают эмоции персонажей.

«Fallen Lords: Другой мир»

Fallen Lords: Condemnation



Жанр 3D-action
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

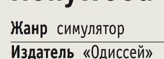
Слэшеры – нечастые гости на ПК, поэтому Fallen Lords заслуживает лишний балл уже за одно свое появление. Очень жаль, но даже с таким бонусом он набирает лишь три балла. Идеи, заложенные в игру, в принципе очень неплохие – три кампании за три различные расы на выбор, огромные орды противников, с которыми можно драться и в пешем строю, и в «конном» – как в одиночку, так и командуя целой армией... Вот только реализация, мягко говоря, подкачала. Слабенькая графика, посредственная анимация и неотзывчивое управление нивелируют все достоинства игры.

Локализация также оказалась весьма посредственной – пусть перевод текстов и неплох, но озвучка не выдерживает никакой критики. Такое впечатление, будто актеры (за исключением разве что рассказчика) даже не старались играть, а просто зачитывали перед микрофоном предложенный текст.



«Hollywood Tycoon: Фабрика грез»

Hollywood Tycoon

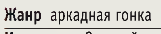


Жанр симулятор
Издатель «Одиссей»
Локализатор Crazy House
Игра ★☆☆☆☆
Локализация ★★★★☆

После моря положительных эмоций, испытанных в процессе управления киностудией в игре The Movies от команды Питера Молиньё Lionhead, такой подарочек судьбы, как Hollywood Tycoon, можно считать только насмешкой или издевательством. Более уродливого тайкуна трудно и припомнить – картонно-игрушечные коробки зданий студии, уродливые и отвратительно анимированные персонажи, скучный игровой процесс – тут и одной звезды будет много.

Да, тяжелый пациент попался Дядюшке Рисёчу и его команде на локализацию. Многие болезни (например, почти нечитабельные шрифты с непонятными тенями в разделах меню) не поддавались лечению. Зато ребята оттянулись на полную катушку, сотворив «болливудский» вариант игры, чем немного подсластили горькую пилюлю.

L.A. Rush



Жанр аркадная гонка
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Разработчики L.A. Rush, по всей видимости, хотели сделать нечто в стиле NFS с лихо закрученным сюжетом. Не получилось. В этой игре машины ведут себя в соответствии с очень странными законами физики, а управление просто ужасное. Каждая уличная гонка – кавардак, абсолютно не имеющий логики. Искусственный интеллект противников не выдерживает никакой критики, все поврежденные после серьезного столкновения машины тут же восстанавливаются. Совокупный уровень привлекательности игры стремится к нулю, хотя в целом L.A. Rush заслуживает «тройки» с натяжкой.

Перевод на русский язык от «Нового Диска» и порадовал, и рассмешил. Очень, знаете ли, интересно слушать, когда настоящие американские парни из гетто общаются друг с другом, используя слово «пацаны». Следующим этапом, наверное, станет обращение пойманного чернокожего уличного гонщика к полицейскому: «Гражданин начальник!»

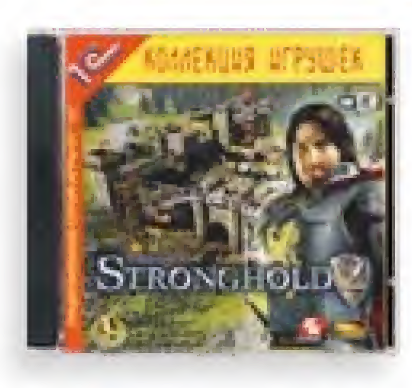
Rise of Nations: Rise of Legends

Жанр стратегия реального времени
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор Nival Interactive
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Слишком простая, излишне казуальная, «попсовая» Rise of Legends может тем не менее похвастаться неплохой играбельностью, оригинальным сеттингом, интересной ролевой системой, развесистым древом технологий и отличной графикой. Да и сюжет, несмотря на предсказуемость, назвать банальным нельзя. Одним словом, продукт Big Huge Games нам понравился и получил в свое время заслуженные четыре звезды. Русификация не заставила себя ждать.

Перевод выполнен Nival Interactive, ранее считавшейся самой сильной студией-локализатором в СНГ. Увы, приходится констатировать, что корифеи сдали позиции. Хотя с точки зрения русского языка особых претензий к Rise of Legends предъявить нельзя, текст мог бы быть более литературным. Актерам же, озвучивавшим главных героев, стоит вернуться на первый курс театрального – неубедительно!

Stronghold 2



Жанр стратегия реального времени
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «Логрус»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Stronghold 2 любима всеми: это прекрасное сочетание стратегии реального времени и экономического симулятора, в ней органично переплелись оба жанра. Игроку предстоит пройти путь от обычного рыцаря до великого полководца средневековой Англии. Вариант выбирает сам геймер – медленное, но уверенное экономическое развитие, военная экспансия на сопредельные территории, свободное строительство, осада вражеских крепостей, или же *Битва за корону*. Вторая часть игры вышла более целостной и взвешенной, чем оригинал.

Локализация в исполнении компании «Логрус» оказалась на самом высоком уровне. Все ролики дублированы, да так, что создается впечатление, будто смотришь фильм в кинотеатре, голоса актеров адекватны обстановке, надписи переведены качественно, а подобранный шрифт хорошо читается и не отвлекает от игры.

«The Settlers. Наследие королей: Легенды»

The Settlers: Heritage of Kings Legends



Жанр стратегия реального времени
Издатель «Новый Диск»
Локализатор Nival Interactive
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Нам никогда не нравились ни новая инкарнация The Settlers – Heritage of Kings, ни оригинальная игра, ни дополнение «Сага о туманах». Это все что угодно, но только не The Settlers – очередная, не особо выделяющаяся на фоне конкурентов стратегия реального времени. Однако авторы не остановились на достигнутом и предложили нам еще один map pack – «Легенды». В том, что это именно map pack, а не полноценное дополнение, сомневаться не приходится. Несмотря на наличие четырех новых кампаний (о тридцати картах) и новых персонажей, все это мы уже неоднократно видели как в оригинале, так и в первом аддоне. Дизайнеры карт особо не напрягались, да и сюжет гениальным не назовешь, ну а на фоне новейших RTS и графика уже не впечатляет.

Локализаторы ограничились переводом субтитров и озвучкой юнитов. Текст достаточно грамотный, но литературными изысками не блещет. Подбор голосов главных героев традиционно плох.

ToCA Race Driver 3



Жанр аркадный автосимулятор
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

ToCA Race Driver 3 несколько разочаровала фанатов. Эту игру ждали с нетерпением, но, как оказалось, зря – мы получили все то же, что и во второй части, только с некоторыми косметическими улучшениями и дополнениями. Геймеру предстоит построить свою гоночную карьеру в разнообразных сериях. Отличительной особенностью игры являются лицензированные треки, включая такие известные, как Hockenheimring, Manama Bahrain International и многие другие, а также более 70 лицензированных автомобилей.

Локализация выполнена отменно, нет ни малейшего недочета. Все голоса актеров воспринимаются очень органично, рекомендации по радиосвязи звучат должным образом, а не так, словно говорящий находится рядом с тобой в тихой комнате. Шрифт подобран приятный, не отвлекающий от игры, а читать исторические справки и комментарии – настоящее удовольствие.

Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter



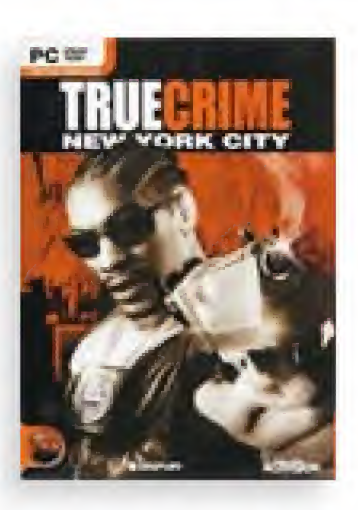
Жанр тактический FPS
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Борьба с терроризмом продолжается уже на территории столицы Мексики. Отряд спецназовцев, оставшись в дополнении уже в единственном числе, по-прежнему сражается за демократию, используя теперь не только привычные M16, но и футуристическое оружие. Объясняется это тем, что действие Advanced Warfighter разворачивается в недалеком будущем, где вооруженные силы имеют улучшенные средства связи и уникальное обмундирование.

Городские кварталы выглядят впечатляюще благодаря графическому движку, отображающему детализированный урбанистический мир в холодной цветовой палитре, а спецэффекты дадут фору многим голливудским боевикам.

Перевод выполнен весьма качественно, и голоса подобраны просто великолепно. Создается впечатление, что все диалоги изначально были написаны на русском языке.

True Crime: New York City



Жанр 3D-action
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Эта игра принадлежит к весьма многочисленной армии клонов GTA, однако в отличие от своих «коллег по цеху» True Crime насчитывает уже целых две части (первая пользовалась кое-какой популярностью, что и подвигло ее создателей выпустить продолжение, в котором действие переносится из Лос-Анджелеса в Нью-Йорк). К сожалению, если Streets of LA еще была довольно неплохой игрой, то New York City этим похвастаться не может. Свою лепту внесло и неудачное портирование – в результате пострадали управление и настройки.

Локализация в целом неплоха (хотя от «Буки» мы, честно говоря, ожидали большего), однако отсутствие озвучки (переведены только титры, голоса остались оригинальные) не позволяет поставить ей оценку выше трех баллов. К тому же временами наблюдается рассинхронизация титров, мешающая пониманию происходящего на экране...

«Хоттабыч» }{0TT@БЬ)Ч

Александр Птица

А й как нехорошо использовать древние идеи и при этом не ссылаться на первоисточник. Все-таки отсутствие в выходных данных любых упоминаний о классической советской сказке Лагина, на наш взгляд, не делает чести создателям этого фильма.

Ну ладно, проехали... Вернемся к конкретике. В весьма мощной рекламно-маркетинговой кампании лента позиционировалась как «молодежная интернет-комедия». Так что сразу было ясно, на какую целевую аудиторию рассчитывали авторы картины. Отсюда вполне понятно, почему фильм изобилует всяческими мелочами, понятными завсегдатаям Всемирной Сети, – чаты, хаки, «фотожаба», «превед», «киса» и т. п.

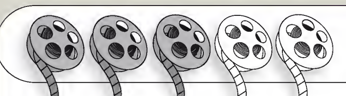
Но все же, согласитесь, что более или менее правдоподобное отражение сетевых реалий и некоторый стеб над ними сами по себе вряд ли спасут фильм с изначально слабым сценарием, невыразительной режиссурой и никакой игрой актеров.



Незамысловатый сюжет о хакере Гене, нарисовавшем задницу на сайте Microsoft и волею случая получившем в распоряжение кувшин с джинном, можно было бы развить, на наш взгляд, намного изобретательнее.

Справедливости ради заметим, что есть в фильме и удачные находки (но они не связаны с живыми актерами) – замечательная Тень главного злодея и выполненный студией «Мельница» анимационный фрагмент, повествующий о виртуальной битве Хоттабыча с Шайтанычем в киберпространстве.

А еще не могло не порадовать отсутствие в «молодежной комедии» столь свойственных этому жанру пошлятины и «физиологического» юмора. И вообще фильм добрый.



Компания кинокомпания «СТВ», 2006
Web-сайт hottabych.net
Режиссер Петр Точилин
В ролях Владимир Толоконников (Хоттабыч), Мариус Ямпольскис (Гена), Марк Гейхман (Шайтаныч), Лива Круминя (Эмми), Юлия Паранова (Лена) и др.

«Астерикс и викинги»/ Asterix et les Vikings



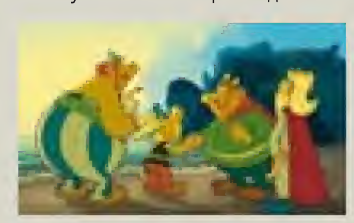
Александр Птица

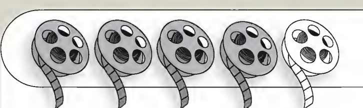
В каком бы виде ни появилась легендарная парочка галлов из французских комиксов на наших экранах (неважно, анимационный это фильм или игровой), от каждой встречи зрители ожидают фактически одного и того же – незамысловатого сюжета, гэгов, анахронизмов, пародийных фрагментов и т. п. И, в общем-то, в большинстве случаев их надежды оправдываются.

Картина о новых приключениях умнички Астерикса и увальня Обеликса лишена претензий на революционность или других амбиций, но при этом она отлично выполняет свои функции качественного семейного развлечения. Ее самыми благодарными зрителями будут детишки 10–12 лет, которым явно понравятся и голубка по кличке Эсэмэска, и романтические взаимоотношения между трусишкой Джастфорфиксом и бесстрашной северянкой Аббой (а имя-то какое ей дали!), и забавные «боевые сценки».

Собственно, весь сыр-бор разгорелся из-за того, что вождю могучих викингов страсть как захотелось научиться летать. А его советник Криптограф, цитируя Одина, утверждал: «Страх дает крылья». Посему экспедиция «горячих скандинавских парней» отправилась в Галлию, где «на воспитании» у Астерикса и Обеликса находился Джастфорфикс. Парнишка из самого Паризиума был патологическим трусом. Нетрудно догадаться, как развивались события и каков был финал.

Кстати, при нынешнем избытке CG-продукции недурственная традиционная двухмерная анимация в «Астериксе и викингах» воспринималась как глоток свежего воздуха и даже навевала некоторую ностальгию. А кроме того, отметим яркую и сочную цветовую палитру и отличное музыкальное сопровождение.





Компания M6 Films, 2006
Web-сайт www.asterixetlesvikings.com
Режиссер Стефен Филдмарк, Джеспер Мёллер
Роли озвучивали Роже Карель (Астерикс и Идефикс), Жак Франц (Обеликс), Сара Форестье (Абба), Лоран Дойч (Джастфорфикс), Пьер Пальмад (Криптограф) и др.

Старый конь и борозда



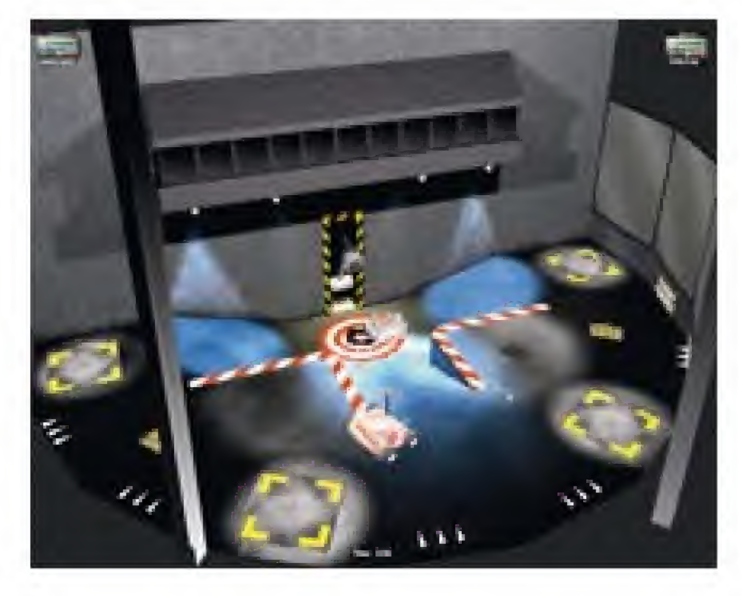
Максим Капинус

Многие из вас, вероятно, имели возможность наблюдать телепрограмму Robotica на канале Discovery. Несколько команд, состоящих из инженеров-любителей, создавали небольших радиоуправляемых роботов, которые должны были победить себе подобных, преодолев сложную трассу с различными типами поверхности и множеством ловушек. Роботы ломались, на пути к победе у них обнаруживались роковые недостатки – зрелище было интересным, и очень хотелось самому собрать похожего монстра на колесах и попробовать с его помощью выиграть соревнование.

Robot Arena 2: Design & Destroy попалась мне на глаза совершенно случайно. Я и представить себе не мог, на какое долгое время она вытеснит из моего игрового рациона все остальные, куда более современные проекты. Небольшой симулятор радиоуправляемых роботов вышел еще в 2003 г., однако выглядит на удивление прилично, а процесс захватывает настолько, что начинаешь опасаться за свое рабочее время.

Перед нами практически уникальный конструктор боевых машин (не путать с Mechwarrior и иже с ним). Создав команду и построив железного монстра, можно начать карьеру, участвуя во множестве чемпионатов и выигрывая заветные трофеи. Основная задача новоявленного инженера – впихнуть необходимые детали и орудия для уничтожения противника в ограниченный размер корпуса, не выйдя при этом за рамки весовой категории. Создание робота – настоящее удовольствие, хотя задача довольно сложная. Кроме обязательных компонентов, среди которых блок управления и элементы питания, машина должна иметь ходовую часть и нечто, позволяющее наносить урон сопернику. Разнообразие переходников, моторов, колес и поршней завораживает. Конечно, механизм сборки упрощен, так что прокладывать соединительные кабели и завинчивать гайки не придется, однако выбор комплектующих и их компактное размещение – тонкое дело. Последний этап – объединить функции элементов с виртуальным пультом дистанционного управления.





Сражения между «железяками» происходят на закрытых аренах, кишащих разнообразными ловушками. Помогает в этом физический движок Havoc, позволяющий использовать точечные удары и вычислять повреждения. Задача-минимум – обездвижить вражеский аппарат, максимум – уничтожить, повредив жизненно важные органы или свалив в яму. Выигрышной формулой в данном случае является правильная балансировка между оборонительными и атакующими возможностями юнита. Кто-то предпочтет создать тяжелый стальной дредноут на колесах с множеством опасных шипов и кувалдой, а кто-то сделает легкий аппарат, закрытый со всех сторон бронелистами. Соответственно и тактика управления этими двумя конструкциями будет кардинально отличаться.

По итогам участия во всех чемпионатах подводится результат выступления команд в сезоне и составляется рейтинговая таблица. А вслед за этим идет новый сезон, и так до бесконечности. Не забываем и о наличии режима *multiplayer* и в локальной сети, и в Интернете.

Основная прелесть Robot Arena 2: D&D состоит в ее replayability – замечательном свойстве, присущем далеко не всем играм. Жаль, что такая интересная идея, реализованная Gabriel Interactive, так и не нашла поддержки других компаний, и новые проекты подобного рода не появились. Учитывая современные технологии, можно было бы сделать отличную игру с куда большими возможностями. Но оригинальность нынче не в моде.